

# počítač *pro každého*



**16 Hudba do kapsy**



**35 Jak se zbavit  
nevyžádané pošty**

**25 Obsah ročníku 2003**

## Kopírujeme filmy z DVD

### **PŘEDSTAVUJEME:**

**37 Spolužáci na internetu**

**40 Chytrý telefon**

### **Ted' už vím, jak na to!**

- Hello - výměna obrázků přes internet
- Poznámky a kontakty v počítači
- MagicText - barevné nápisy
- Formátujeme text a odstavce ve Writeru
- Tipy a triky pro MS Outlook



**Křížovka o ceny: Digitální fotoaparát, myš nebo klávesnice**

POČÍTAČ PRO KAŽDĚHO | www.ppk.cz



9 771212 072697

24

**4 Úvodník****5 Novinky ze světa počítačů****představujeme****8 Lehké a cenově dostupné**

Chcete-li si ke svému počítači zakoupit monitor, doporučujeme jednoznačně monitor LCD. V našem testu jsme se podívali na sedm 15palcových „elcédek“.

**14 Myš a klávesnice bez drátu**

Nové bezdrátové myši a klávesnice od Microsoftu šetří baterie a přinášejí pohodlí při práci.

**16 Dvě hodiny hudby**

Tolik zvukového záznamu ve formátu MP3 a ve výborné kvalitě se vejde do přehrávače Hoop Mino 250. Tento přehrávač za 4390 Kč poslouží i jako hlasový záznamník či pro poslech rádia.

**17 Nejen hajný zná les****41 Možnosti mobilů na pevné lince**

Bezdrátové telefony přinášejí některé zajímavé možnosti.

**46 Hity PPK CD 24/2003**

Hlavním tématem dnešního cédéčka jsou nejlepší hry. Připravili jsme pro vás kolekci 50 nejlepších freewarových her. Na CD najdete také nový podrobný český návod pro program Windows Media Player 9.

**magazín****18 Křížovka o ceny**

Společnost Logitech věnuje digitální fotoaparát, bezdrátové optické myši, bezdrátový optický trackball a multimediální klávesnici.

**42 Zálohování filmů na DVD**

Většinu filmů si dnes lze pořídit i na DVD. Ceny dévédéček jsou však stále vysoké, a tak je rozumné pořídit si záložní kopii filmu pro případ poškození originálu. V tomto článku vás seznámíme s programy, které zálohování filmů na DVD umožňují.

**44 Mobilní telefony pro náročné****jak na to****19 Obrázky pro všechny**

Na našem redakčním cédéčku najdete program Hello, který slouží k vyměňování obrázků. Máte-li počítač plný obrázků, připojení k internetu a spoustu známých, kteří by obrázky rádi viděli, pak tento program jistě využijete.

**21 Dělejte si poznámky****23 Jak zálohovat filmy na DVD****25 Obsah ročníku 2003****29 Ozdobné nápisy****31 Tabulátory a práce s odstavci****33 Odeslání a přijetí pošty****internet****35 Tipy a triky: obrana před spamem****37 Kde hledat spolužáky**

Na portálu Atlas naleznete zajímavé stránky Spolužáci.cz, kde se scházejí spolužáci z celé republiky. Co všechno stránky umí, vám prozradíme v našem článku.

**38 Zpříjemněte si polední pauzu!**

Internet nabízí i jednoduché hry, které vám dovolí na chvíli vysadit z pracovního vytížení.

**48 Listárna**

inzerce

## Vážení čtenáři,

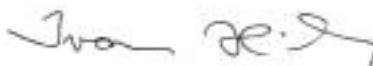
že se blíží konec roku, to vám asi nemusím připomínat. Předplatitelům a těm, kdo si letošní poslední vydání koupili hned první den prodeje, mohu ještě popřát veselé Vánoce; všem pak úspěšný start do nového roku. Se začátkem roku 2004 přichází několik nepříjemných zpráv pro spotřebitele. Kvůli přeřazení ze snížené sazby DPH do té základní, dvaadvacetiprocentní, totiž zdraží (mimo jiné) jednak software, jednak telekomunikační služby. Dražší budou nejen telefonní hovory, ale i připojení k internetu. Naopak dobrou zprávou je, že neustále klesají ceny „železa“. Pomalu nastává doba, kdy největší investicí není samotný počítač, ale jeho programové vybavení. Stále levnější jsou jak počítače, tak jejich doplňky. Ploché LCD monitory už se díky klesajícím cenám staly dostupnými i pro běžné uživatele;

o tom se můžete přesvědčit v testu těchto elegantních monitorů, který najdete v tomto čísle. Stále levnější jsou také populární digitální fotoaparáty, barevné tiskárny a služby digitálních minilabů. Díky tomu si mnozí z nás budou moci uložit vzpomínky na letošní Vánoce v podobě fotografií pořízených digitálně.

Ještě jednou přeji všem našim čtenářům všechno nejlepší, pevné zdraví a hodně štěstí v novém roce.

Děkuji vám za dosavadní přízeň a doufám, že i po celý příští rok pro vás bude Počítač pro každého zdrojem užitečných a srozumitelných informací.

**Ivan Heisler, šéfredaktor**



inzerce

## Pro tisk fotografií



**Epson Stylus Photo R300** je fotografická tiskárna, která je připravena pro snadný přenos obrazových dat přímo z digitálního fotoaparátu do tiskárny bez nutnosti použití počítače. Tato tiskárna je vybavena čtečkou pro různé paměťové karty včetně karty xD Picture Card. Novinkou této fotografické tiskárny je schopnost tisknout i na média CD a DVD. Tato tiskárna je určena nejen ke spolupráci s digitálními fotoaparáty, ale umožňuje i přímý tisk obrázků pořízených mobilními telefony – v doplňkové výbavě je totiž rozhraní Bluetooth. Při tisku z počítače (připojuje se k němu přes rychlé rozhraní USB 2.0) může uživatel zvolit až rozlišení 5760 × 1440 dpi, barvy se míchají ze šesti samostatných inkoustových zásobníků. Rychlost tisku je podle výrobce 15 stránek formátu A4 za minutu v černobílém a barevném režimu. Tisk fotografie o rozměrech 10 × 15 cm trvá přibližně 39 sekund.

<http://www.epson.cz>

## Společnost SkyNet se stala registrátorem doménových jmen

Společnost SkyNet podepsala v pátek 5. prosince 2003 smlouvu se sdružením CZ.NIC a získala tak statut registrátora doménových jmen v národní doméně .cz.

Nyní budou následovat akceptační testy systémů nutných pro provoz decentralizované správy doménových jmen v doméně nejvyšší

úrovně .cz, na které bude navazovat zkušební provoz celého systému. Společnost SkyNet plánuje nabídnout služby registrátora svým zákazníkům již od 19. prosince 2003.

<http://www.skynet.cz>

## Rychlá DVD vypalovačka

Ceny DVD vypalovaček klesají, zvyšuje se rychlost vypalování a stále více mechanik podporuje více formátů pro vypalování. Multiformátovou DVD vypalovačkou je i interní model **NEC ND-2300A**, který je schopen zapisovat na DVD-R a DVD+R média osminásobnou rychlostí (11 040 kB/s) a na DVD-RW a DVD+RW média čtyřnásobnou rychlostí (5520 kB/s). Kromě vypalování DVD je mechanika schopna vypálit rychlostí 32× (4800 kB/s) také CD-R a rychlostí až 24× (3600 kB/s) CD-RW. Čtení DVD-ROM probíhá rychlostí až 12×



(16 200 kB/s) a pro čtení CD-ROM je maximem 40× (6000 kB/s). Vyrovňovací paměť má velikost 2 MB a samozřejmě je také softwarová ochrana proti podtečení paměti.

<http://www.abacus.cz>  
<http://www.netkalanial.cz>

## On-line nabídka luxusního prádla na portálu Tiscali

Tiscali rozšiřuje svou sekci Nákupy o nabídku spodního prádla, šatů a prádla pro odvážné, a to na adrese <http://nakupy.tiscali.cz/pradlo>. Tato nabídka je určena nejen pro ženy, ale i pro muže, kteří ženám chtějí udělat radost.

<http://nakupy.tiscali.cz/pradlo>

### Výsledky soutěže pro členy V-klubu č. 20/03

V PPK č. 20 jste s V-klubem mohli soutěžit o tiskárnu, fotopapíry a přenosné světlo od firmy HP.

#### Správné odpovědi:

- 1) Celkový počet barevných odstínů na jeden tiskový bod u tisku s technologií HP PhotoRET Pro je 72 milionů. [C]
- 2) Společnost HP udává nejdelší světlostálost tištěných barevných fotografií s fotopapíry 73 let. [A]

#### Výherci se stávají:

Zdeněk Klikař z Ostroměře, Daniel Cihlár ze Stříbra, Tomáš Čihař z Holic. Blahopřejeme!



## Pálidla od Teacu

Japonská firma Teac rozšiřuje svoji nabídku optických mechanik o novou DVD +/- R/RW vypalovačku **Teac DV-W58G** a o kombinovanou DVD mechaniku **Teac DW-552G**. Vypalovací mechanika DV-W58G (předpokládaná cena za samotnou mechaniku je 5490 Kč s DPH) zapisuje na DVD+R média rychlostí až 8× (11 040 kB/s) a na média DVD-R je maximem čtyřnásobná zapisovací rychlost (5520 kB/s). Čtyřnásobná rychlost je maximem i pro přepis na média DVD+RW, na média DVD-RW probíhá tento proces maximálně dvounásobnou rychlostí. Kombinovaná mechanika Teac DW-552G čte DVD disky rychlostí 16×, na disky CD-R provádí zápis max. rychlostí 52× a na média CD-RW dokáže data přepisovat rychlostí 32×.

<http://www.elap.cz>



## Většina Čechů nedosahuje potřebné úrovně práce na počítači

Podle průzkumu Národního programu počítačové gramotnosti pouze 27% lidí na trhu práce umí pracovat s počítačem tak, jak to vyžaduje většina pracovních pozic.

„Pošlete mi to e-mailem v příloze?“ Pro víc než dvě třetiny ekonomiky aktivních Čechů je to úkol nad jejich síly. A pouze 27% populace na trhu práce umí pracovat s počítačem na úrovni, kterou vyžaduje většina pracovních pozic. Ukázal to nedávný průzkum prováděný na reprezentativním vzorku lidí starších patnácti let, který si u agentury TNS objednala společnost Centrum Internetu. Centrum Internetu

je provozovatelem Národního programu počítačové gramotnosti, který běží od února 2003 díky podpoře Ministerstva informatiky a společnosti Intel.



<http://www.centruminternetu.cz>

## Junior Internet poprvé mezinárodní



Rozšíření o účastníky ze Slovenska a větší zaměření na uživatele internetu se zdravotním postižením, to jsou hlavní novinky dětské konference Junior Internet, která se již popáté uskuteční 20. března 2004 jako jedna z hlavních akcí Března – měsíce internetu. Zúčastnit se jí mohou jen ti, kdo úspěšně projdou některou z nominačních soutěží.

Pro 5. ročník byly vyhlášeny čtyři nominační soutěže: JuniorText, JuniorWeb, Webík a JuniorProject. Podrobnosti o soutěžích i konferenci a registrační formulář jsou na [www.juniorinternet.cz](http://www.juniorinternet.cz).

## Nová řada titulů pro výuku jazyků

Společnost LANGMaster International uvádí na předvánoční trh novou řadu cédéček LANGMaster Express. Tituly jsou určeny především pro ty, kteří s jazyky začínají a jejichž primárním kritériem je rychlé získání základních informací. Za jeden titul zaplatíte 799 Kč. Více informací na [www.langmaster.cz](http://www.langmaster.cz).





## Notebook podle vašich přání

Společnost ProCA uvádí na trh nový model notebooku značky Brave s označením **NoteLine 513**. Tento model je nabízen výhradně s 15palcovým displejem a jeho výpočetní výkon zajišťují procesory od firmy Intel – tedy procesory Intel Celeron nebo Intel Pentium 4. Výhodou pro uživatele je vysoká variabilita hardwarového vybavení.

<http://www.brave.cz/notebooky>

### Oprava článku MS Office pro domácnosti z PPK 23/2003



MS Office 2003 pro studenty a učitele si může zakoupit pouze rodina, jejíž člen studuje na jakékoliv škole akreditované v ČR. Neplatí to tedy pro všechny domácnosti, jak se z článku dalo pochopit.

Čtenářům se omlouváme.

## Pražské jízdní řády na internetu

Od 30. října 2003 rozšířil Dopravní podnik hl. města Prahy nabídku vyhledání spojení o možnost tisku jízdních řádů ve formátu PDF s tiskovým výstupem ve velikosti A4.



Případné připomínky a náměty pro další zlepšení této služby můžete zasílat na [dpp@r.dpp.cz](mailto:dpp@r.dpp.cz).

Seznam jízdních řádů pro vytištění najdete na adrese <http://www.dpp.cz/jrportal>.

inzerce \_\_\_\_\_

## Tři nové hry

Společnost Cenega uvádí v těchto dnech na trh tři nové herní tituly.

Ve hře *Paradise cracked* se ocitnete v roli mladého hackera, který získal zajímavá data. Hra má české titulky a doporučená maloobchodní cena je 599 Kč.

*Patrician III* je obchodní strategie, která navazuje na předchozí úspěšný díl. Hra je zasazena do období kolem roku 1300 a realisticky zobrazuje námořní obchod v severní Evropě. Obsahuje český manuál a doporučená maloobchodní cena je 799 Kč.

Ve Springfieldu se dějí divné věci. Lidé se ztrácejí a v kukuřičném poli se objevily záhadné kruhy. Hra *The Simpsons Hit and Run* slibuje akční závody spojené s misemi. Vše je zasazeno do úžasného světa oblíbeného kresleného seriálu. U hry najdete český manuál, doporučená maloobchodní cena je 1299 Kč.

<http://www.cenega.cz>



# Lehké a cenově dostupné

I tak by se dnes dala vysvětlit zkratka LCD. Ceny LCD monitorů zaznamenaly takový pokles, že v současné době lze uživatelům zvažujícím pořízení nového monitoru „elcéděčko“ s klidným svědomím doporučit.



**K**romě těch předností LCD monitorů, které jsou zřejmé na první pohled (malé rozměry a hmotnost), přibyla tedy i velmi dobrá cena a za samozřejmost se považují i výborné obrazové parametry. Z nich je třeba vyzdvihnout výbornou ostrost obrazu a jeho bezchybnou geometrii. Z testovacích tabulek se u LCD monitorů vytratil pojem stabilita obrazu, který u monitorů CRT patřil k závažným hodnoticím kritériím. Obraz LCD monitorů je výborný i z tohoto hlediska – obraz nijak nepulzuje a neblíká, takže je velice šetrný k vašim očím.

LCD monitory jsou většinou velmi zdařilé také z designového hlediska – pestrost jejich provedení je opravdu veliká. Kromě různých barevných variant (v současnosti převládá kombinace černé a stříbrné barvy) přicházejí na řadu i zajímavá řešení podstavců, které umožňují LCD monitorům výbornou skladnost, ale i možnost výškového nastavení zobrazovacího displeje. U většiny LCD monitorů je také možné podstavec od zobrazovacího displeje snadno odpojit, takže si můžete zobrazovací displej pověsit na stěnu.

Pro zatraktivnění LCD monitorů používají jejich výrobci i jiné finty. Jedná se například o úzké rámečky kolem zobrazovací plochy. Nejenže hezky vypadají (v tomto testu se nejtenčím rámečkem pyšní monitor iiyama), ale je to i praktické pro ty uživatele, kteří potřebují velkou pracovní plochu a pro její dosažení využívají dva nebo více monitorů umístěných vedle sebe.

## Velikost monitoru

Do redakce často směřují otázky týkající se velikosti monitorů a jejich zobrazovací plochy. Mírný chaos v tomto směru pramení z doby používání monitorů CRT. U nich totiž neplatilo, že např. 17palcový CRT monitor nabízí pracovní plochu s úhlopříčkou 17 palců. Větši-

## Co byste měli vědět při nákupu LCD monitoru

- 1) 15" LCD monitor má pracovní plochu odpovídající 17" CRT monitoru.
- 2) LCD monitory mají nejlepší obraz v nativním (přirozeném) rozlišení – u 15" monitorů LCD je to rozlišení 1024 × 768 obrazových bodů.
- 3) LCD monitory mají výborně ostrý obraz.
- 4) LCD monitory mají dokonalou geometrii obrazu.
- 5) LCD monitory mají nízkou spotřebu elektrické energie.
- 6) LCD monitory mají minimální vyzařování škodlivého záření.
- 7) LCD monitor uspoří místo na vašem pracovním stole.
- 8) Zabudované reproduktory nemají moc kvalitní zvuk, nespolehejte se tedy na to, že monitor s reproduktory vám poslouží i při poslechu hudby.

## Na co se při nákupu LCD monitoru zaměřit

1) **Jas.** Vyberte monitor s udávaným jasnem alespoň 250 cd/m<sup>2</sup>. Pro běžnou práci samozřejmě postačí svítivost monitoru menší, ale vyšší jas oceníte při hraní her nebo při sledování filmu.

2) **Kontrast.** Kontrastní poměr je vedle jasu dalším důležitým údajem vypočítaným o kvalitách displeje. Opět zde platí, že čím vyšší, tím lépe. Všechny LCD monitory, i ty nejlevnější, výborně poslouží při práci s běžnými programy; pokud si však rádi zahrajete hry nebo na monitoru sledujete film pouštěný z počítače, je vedle jasu vysoký kontrast pro dobrou kvalitu při této zábavě velmi důležitý.

3) **Doba odezvy** – dnes je standardem 25 ms. Odezva 25 ms je dostatečná k tomu, abyste na LCD monitoru mohli hrát hry nebo sledovat filmy. Existují i LCD monitory s kratší dobou odezvy – např. 16 ms. Čím je doba odezvy kratší, tím lépe.

4) O kvalitách LCD monitorů vypovídají údaje o **zorných úhlech** LCD displejů (nejkvalitnější monitory je ve směru zleva doprava mají od 150 do 170 stupňů, ve směru shora dolů od 130 do 160 stupňů). Čím větší jsou zorné úhly, tím větší je předpoklad, že i při pohledu ze strany bude obraz stále kvalitní.

5) Jaká **rozhraní** monitor nabízí. Pokud budete monitor připojovat přes analogové rozhraní, postačí konektor D-Sub, jestliže máte grafickou kartu s digitálním rozhraním, poohlédněte se po monitoru s digitálním rozhraním DVI.



Vpravo je digitální rozhraní DVI, nalevo od něj je analogové rozhraní D-Sub.

6) Pokud to bude jen trochu možné, nechte si monitor předvést, abyste nekuovali „zajíce v pytli“. Při zobrazení jednobarevných ploch byste mohli u LCD monitoru zjistit např. tzv. defektní body, které neustále zobrazují jednu barvu (červenou, modrou, zelenou), nebo body, které stále svítí bíle nebo jsou naopak černé. U současných LCD monitorů je již výroba natolik precizní, že jsme se u testovaných monitorů s žádnými vadnými body nesetkali, ale kategoricky jejich výskyt vyloučit nelze.

nou takový monitor poskytoval pracovní plochu s úhlopříčkou kolem 15,5 palce (tedy cca 39 cm). U LCD monitorů je údaj o jeho velikosti s úhlopříčkou totožný, takže 15" LCD monitory mají skutečnou úhlopříčku pracovní plochy 15 palců (38,1 cm), a jsou tedy přímými konkurenty 17" monitorů CRT, které pomalu, ale jistě vytlačují z počítačových stolků.

Definitivní vítězství LCD monitorů je jen otázkou času a mnozí uživatelé čekali pouze na uvedení LCD monitorů s přijatelnějšími cenami. My jsme se tentokrát zaměřili na 15palcové LCD monito-

ry, které jsou pro většinu uživatelů naprosto postačující, jsou z LCD monitorů nejlevnější a také nejprodávější. Tyto monitory jsou určeny pro práci v rozlišení 1024 × 768 obrazových bodů, které je pro většinu aplikací naprosto vyhovující. Náročnější uživatelé se mohou porozhlédnout po LCD monitorech 17palcových (pracují v rozlišení 1280 × 1024 obrazových bodů) nebo mohou hledat vyvolený monitor v ještě vyšších patrech – na trhu jsou monitory 18“, 19“ i monitory přesahující úhlopříčkou zobrazovací plochy 20 palců.

### Zajímavé možnosti

Velice zajímavým řešením jsou LCD monitory s integrovanými TV tunery, které kromě práce počítačového monitoru zastanou i činnost běžné televize. To je ovšem pouze na okraj – pro sledování televizního pořadu je zapotřebí větší zobrazovací plochy, než jakou nabízejí 15palcové LCD monitory, i když i takový monitor se na trhu objevil. V našem testu žádný LCD TV monitor zastoupen není, ale nachází se v něm jeden monitor s displejem otočným na výšku (HP L1530) a dva modely s digitálním rozhraním DVI (HP L1530 a Samsung SyncMaster 152T).

Naopak celkem běžnou výbavou monitorů LCD jsou zabudované reproduktory. V testovaném vzorku sedmi monitorů je reproduktory vybaveno pět monitorů – výjimku tvoří monitory ADI A515 a Samsung SyncMaster 152T. Avšak už samotné rozměry zabudovaných reproduktorků dávají tušit, že se z nich neline právě špičkový zvuk. Na druhou stranu pro navození příjemné kulisy při práci s počítačem tyto „repráčky“ stačí.

### Porovnání monitorů LCD a CRT v kostce

Jediným argumentem pro koupi velkého monitoru CRT je jeho nízká cena. Pro porovnání vlastností monitorů LCD a monitorů CRT jsme připravili srovnávací tabulku. Pro některé uživatele totiž může být důležitý například fakt, že od monitorů LCD lze výborný obraz očekávat pouze v jediném, tzv. nativním neboli přirozeném rozlišení. V tomto ohledu mají monitory CRT výhodu – nabízejí kvalitní obraz ve všech podporovaných rozlišeních.

	Monitory LCD	Katodové monitory (CRT)
<b>Ostrost</b>	(+) výborná	(~) dostatečná až výborná
<b>Geometrie obrazu</b>	(+) výborná	(-) bývají nedostatky
<b>Svítilivost</b>	(+) 250 až 500 cd/m <sup>2</sup>	(~) 80 až 120 cd/m <sup>2</sup>
<b>Kontrast</b>	(+) 300 : 1 až 600 : 1	(+) 350 : 1 až 700 : 1
<b>Úhel pohledu</b>	(+) 120° až 170°	(+) více než 150°
<b>Blikání obrazu</b>	(+) ne	(~) není zřetelné při obnovovací frekvenci nad 75 Hz
<b>Spotřeba elektrické energie</b>	(+) 25 až 60 W	(-) 60 až 160 W
<b>Chyby sbíhavosti barev</b>	(+) nejsou	(~) 0,20 až 0,30 mm
<b>Čistota barev/barevná kvalita</b>	(~) dobrá	(+) velmi dobrá
<b>Stejnorodost barev</b>	(~) často světlejší v rozích displeje	(~) často světlejší ve středu obrazovky
<b>Vadné pixely</b>	(-) možnost výskytu	(+) nejsou
<b>Citlivost na magnetická pole</b>	(+) žádná	(-) existuje; důležité je odrušení
<b>Rozlišení</b>	(-) jedno nativní rozlišení nebo interpolace	(+) není zde omezení nativním rozlišením
<b>Rozměry a hmotnost</b>	(+) malé	(-) velké
<b>Vstupní signál</b>	(+) analogový, digitální	(~) jen analogový
<b>Možnost otočení pracovní plochy na výšku</b>	(~) u „otočných“ monitorů ano	(-) ne
<b>Možnost zavěšení monitoru na stěnu</b>	(+) ano	(-) ne

(+) přednost; (~) na dobré úrovni; (-) nevýhoda



## CRT, nebo LCD?

Chcete-li koupit nový monitor, máte na výběr mezi katodovými (CRT) monitory, které svými rozměry připomínají televizory, a tenkými monitory LCD. Na základě našich zkušeností vám můžeme jednoznačně doporučit druhou variantu – tedy „elcéděčko“.

LCD monitory získávají na popularitě a v současné době, kdy ceny některých 15palcových LCD monitorů klesly pod 10 tisíc korun i s daní, již ani neplatí argument o jejich cenové nedostupnosti. Navíc pestrá nabídka vybavy LCD monitorů (od reproduktorů přes USB rozhraní po zabudované TV tunery a čtečky paměťových karet) dělá z těchto modelů ještě přitažlivější zařízení.



**Katodové neboli CRT monitory jsou dosti rozměrné.**

## ADI A515

ADI A515 je LCD monitor vyvedený v kombinaci černé a stříbrné barvy. Stojí 12 188 Kč s DPH a zaujme i zajímavě řešeným sklopným podstavcem, který umožňuje výškově nastavit displej. Po odpojení podstavce nic nebrání umístění displeje na stěnu. Tento monitor není vybaven reproduktory, pro přívod obrazových dat se používá analogové rozhraní D-Sub. Stejně jako u ostatních recenzovaných monitorů je zde tlačítko pro automatické nastavení obrazu, na jehož „práci“ se můžete plně spolehnout. Automaticky vyladěný obraz je výborný, v závislosti na světelných podmínkách stačí jen upravovat jas monitoru. Svítivost monitoru je stejně jako kontrast velmi dobrá, líbily se nám i dostatečné zorné úhly monitoru. Proto jsme mezi levnějšími monitory v tomto testu udělili ocenění Tip PPK právě tomuto monitoru. Navíc se nám líbilo i jednoduché OSD menu. Naopak výtka máme k poněkud vyšší spotřebě – při provozování monitoru jsme zjistili spotřebu 27 wattů.



### ADI A515

- + nízká cena
- + velmi dobrý jas a kontrast
- vyšší spotřeba energie

## Fujitsu Siemens B15-1

Monitor Fujitsu Siemens B15-1 (11 444 Kč s DPH) je jediným monitorem v testu, který je vyveden v barvě slonové kosti, a je také jediným, který splňuje novou normu TCO03. Je to monitor určený pro domácí použití. Není výškově nastavitelný, protože podstavec je pouze sklopný k zadní části monitoru. Tento monitor má ve výbavě dva reproduktory, které jsou integrovány v dolních rozích pod displejem, a má integrovaný zdroj. Udávané úhly pohledu jsou 120°/100°, doba odezvy je 25 ms, jas 250 cd/m² a kontrast 350 : 1. V praktickém provozu jsou jas i kontrast dobré, to samé platí o úhlech pohledu. Tento monitor zasluhuje pochvalu za nízkou spotřebu elektrické energie: stejně jako u monitoru Lite-On jsme zde naměřili nejnížší spotřebu v testu – jen 16 wattů. Méně praktické je, že ovládání hlasitosti se provádí v OSD menu, pro umlčení zvuku slouží jedno tlačítko.

### Fujitsu Siemens B15-1

- + nízká spotřeba energie
- není výškově nastavitelný
- ovládání hlasitosti v OSD menu



## HP L1530

HP L1530 má jako jediný z testovaných monitorů displej otočný na výšku. Změnu orientace obrazu a ikon na pracovní ploše má na starosti program Pivot, který nainstalujete z příloženého CD. S cenou 14 333 Kč s DPH se jedná o druhý nejdražší monitor v testu. Tento monitor nás zaujal také díky madlu pro snadné přenášení, které je umístěno na zadní straně v horní části. Ze sedmi recenzovaných monitorů mají pouze dva monitory – HP a Samsung – ve výbavě kromě analogového rozhraní D-Sub i digitální rozhraní DVI. Pokud tedy máte grafickou kartu s digitálním DVI výstupem, můžete ho u tohoto monitoru využít. Příjemně nás překvapila kvalita reproduktorů, jejich zvuk byl z testovaného pole zdaleka nejlepší. Líbil se nám i otočný ovladač hlasitosti, který je umístěn uprostřed pod spodním okrajem displeje. Dobře je vyřešen podstavec displeje – umožňuje složení monitoru do malých rozměrů a také dobrou polohovatelnost displeje ve vertikálním směru. Monitor má velmi dobrý jas a kontrast, v klasické poloze displeje jsou dobré i úhly pohledu, ale při otočení displeje na výšku je úhel pohledu zleva velice malý. Výtku máme i k tomu, že monitor nepracuje při nastavení vyšší obnovovací frekvence.



### HP L1530



- + otočný na výšku
- + digitální rozhraní DVI
- + nízká spotřeba energie
- + velmi dobrý jas a kontrast
- + poměrně kvalitní reproduktory

- vyšší cena
- malý zorný úhel zleva při otočení displeje na výšku
- nepracuje při vyšší obnovovací frekvenci než 60 Hz

vence než 60 Hz – ostatní monitory bez problémů zobrazovaly při obnovovací frekvenci 75 Hz. Naopak se nám líbila malá spotřeba energie, která v testu činila 17 wattů.

### iiyama ProLite E380S

Jediným černým monitorem v testu byl monitor iiyama, ostatní testovaná zařízení byla převážně vyvedena v kombinaci černé a stříbrné barvy. Tento monitor pořídíte za 12 565 Kč s DPH; za stejnou cenu můžete koupit tento monitor ve stříbrném provedení, a pokud

budete chtít trochu ušetřit, můžete za 12 188 Kč koupit tento monitor v barvě slonové kosti. ProLite E380S upoutá na první pohled úzkými okraji kolem displeje. V dolních rozích jsou pod displejem zabudovány dva malé reproduktory, ale jejich kvalita je nízká. To naštěstí neplatí o kvalitě displeje. Monitor iiyama má slušné úhly pohledu, dobrý jas a velmi dobrý kontrast. Mezi ovládacími tlačítky je i tlačítko OPQ, které slouží pro přepínání mezi režimy Picture, Text, Economy 1 a Economy 2 (od nejsvětějšího režimu po nejtmaší). Napájení tohoto monitoru probíhá stejně jako napájení modelů ADI, Orion a Samsung přes externí adaptér (ostatní monitory v testu mají interní napáječ). Spotřeba energie je u tohoto modelu ale dosti velká – spolu s monitorem Samsung jsme mu naměřili nejvyšší spotřebu: 30 wattů. I když kvalita zvuku z reproduktorů není dobrá, potěšilo nás ovládání hlasitosti pomocí tlačítek pod displejem.

### Lite-On M15AAQ

Díky úzkým okrajům kolem displeje a barevné kombinaci černé a stříbrné barvy působí monitor Lite-On M15AAQ elegantním dojmem. Stojí 11 102 Kč s DPH a jako jediný v testu má v zadní části napevno připevněný VGA kabel. Hlasitost zvukového přehrávání se ovládá neprakticky v OSD menu, pro umlčení zvuku slouží stejně jako u monitoru Fujitsu Siemens B15-1 vyhrazené tlačítko. Kvalita obrazu je pro běžnou práci naprosto vyhovující, ovšem při hraní her nebo při sledování filmů nepotěší nižší jas a kontrast. Také úhly pohledu nepatří v rámci tohoto testu k nejlepším. Naopak výborná je spotřeba – během testu jsme u tohoto monitoru stejně jako u monitoru Fujitsu Siemens B15-1 zaznamenali spotřebu elektrické energie pouze 16 wattů, což je mezi recenzovanými monitory nejlepší výsledek.

inzerce \_\_\_\_\_



### iiyama ProLite E380S



- + úzké okraje kolem displeje
- není výškově nastavitelný



### Lite-On M15AAQ



- + úzké okraje kolem displeje
- + nízká spotřeba energie
- není výškově nastavitelný
- menší jas a úhly pohledu
- ovládání hlasitosti v OSD menu

### Orion L-151

S cenou 10 962 Kč s DPH je monitor Orion L-151 nejlevnějším modelem nejen v nabídce monitorů se značkou Orion, ale i v tomto testu. Tento monitor má po stranách displeje umístěny poměrně

inzerce



velké reproduktory, ale kvalita jejich reprodukce nikterak nevybočuje z průměru. Také u tohoto monitoru je ovládání hlasitosti ukryto v OSD menu, ovšem jako u jediného z testovaného pole monitorů je u modelu Orion L-151 zabudován i výstup na sluchátka. Líbil se nám výborný rozsah kontrastu, velmi dobrý byl i jas a dobré jsou také úhly pohledu. Spotřeba elektrické energie činila v testu velmi dobrých 20 wattů.

### Orion L-151



- + výborný kontrast
- + má výstup na sluchátka
- ovládání hlasitosti v OSD menu



	ADI 	Fujitsu Siemens	Hewlett-Packard	iiyama	Lite-On	Orion	Samsung 
Model	A515	B15-1	L1530	ProLite E380S	M15AAQ	L-151	SyncMaster 152T
Cena s DPH	12 188 Kč	11 444 Kč	14 333 Kč	12 565 Kč	11 102 Kč	10 962 Kč	15 116 Kč
Poskytl	ADI Czech, a. s.	Fujitsu Siemens Computers, s. r. o.	Hewlett-Packard, s. r. o.	iiyama Czech, s. r. o.	Elap, s. r. o.	Actebis Computer, s. r. o.	Libra Electronics, s. r. o.
WWW adresa	www.adi.cz	www.fujitsu-siemens.cz	www.hp.cz	www.iiyama.cz	www.elap.cz	www.actebis.cz	www.libra.cz
Záruka	3 roky	3 roky	3 roky	3 roky	3 roky	3 roky	3 roky
Rozlišení	1024 × 768	1024 × 768	1024 × 768	1024 × 768	1024 × 768	1024 × 768	1024 × 768
Úhly pohledu (zleva doprava/shora dolů)	150°/120°	120°/100°	130°/100°	120°/110°	120°/100°	120°/100°	160°/130°
Jas	250 cd/m <sup>2</sup>	250 cd/m <sup>2</sup>	250 cd/m <sup>2</sup>	380 cd/m <sup>2</sup>	250 cd/m <sup>2</sup>	250 cd/m <sup>2</sup>	330 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastní poměr	300 : 1	350 : 1	400 : 1	450 : 1	350 : 1	350 : 1	600 : 1
Doba odezvy	16 ms	25 ms	23 ms	23 ms	25 ms	16 ms	25 ms
Displej otočný na výšku	Ne	Ne	Ano	Ne	Ne	Ne	Ne
Displej odpojitelný od podstavce	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	Ne
Reproduktory	Ne	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	Ne
Kabel pro přívod zvuku	Ne	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	Ne
Konektory pro přívod obrazových dat	D-Sub	D-Sub	D-Sub, DVI	D-Sub	D-Sub pevný	D-Sub	D-Sub, DVI
Max. spotřeba podle výrobce	40 W	30 W	25 W	33 W	30 W	35 W	31 W
Spotřeba naměřená v testu	27 W	16 W	17 W	30 W	16 W	20 W	30 W
Napáječ	Externí	Interní	Interní	Externí	Interní	Externí	Externí
Norma TCO	TC099	TC003	TC099	TC099	TC099	TC099	TC099
Hmotnost	3,5 kg	3,3 kg	4,5 kg	2,3 kg	3,5 kg	3,9 kg	2,9 kg

## Samsung SyncMaster 152T

Monitor Samsung SyncMaster 152T je s cenou 15 116 Kč nejdražším monitorem v testu, ale za vynaložené peníze se můžete těšit na velmi kvalitní obraz, který díky velice dobrému jasů i kontrastu využijete i při hraní her či při sledování filmů. Tento monitor má hezký tenký design, zajímavě je řešeno umístění konektorů v dolní části podstavce. Kromě analogového konektoru D-Sub je zde také digitální konektor DVI. Podstavec umožňuje výškové nastavení displeje, není však odpojitelný, takže tento monitor nenabízí možnost instalace displeje na stěnu (tuto možnost však většina uživatelů stejně nikdy nevyužije). Spolu s monitorem iiyama má SyncMaster 152T nejvyšší spotřebu energie v testu: 30 wattů. Hledáte-li však LCD monitor s výborným obrazem, monitor Samsung je jasnou volbou.

-mse

### Samsung SyncMaster 152T

- + digitální rozhraní DVI
- + velmi dobrý jas a kontrast
- není odpojitelný podstavec
- vyšší cena



## Slovníček pojmů

### LCD

Zkratka ze slov liquid crystal display, v překladu displej z tekutých krystalů. Tato technologie využívá vlastností tekutých krystalů při působení elektrostatického pole. Podle intenzity tohoto pole vytvářejí tekuté krystaly barevný odstín zobrazovaného bodu. Jelikož u LCD monitorů je adresován každý obrazový bod, rozlišení, ve kterém LCD monitor skvěle zobrazuje, je určeno počtem pixelů (jeden pixel = jeden obrazový bod). Přepočítávání způsobuje, že obraz při nastavení jiného rozlišení než nativního (přirozeného) není dokonale ostrý.

### Digitální rozhraní DVI

Konektor pro přenos digitálního (ale i analogového) signálu se označuje jako DVI (Digital Visual Interface). Existují tři varianty DVI. Rozhraní DVI-A je určeno pro přenos analogového signálu, rozhraní DVI-D je určeno pouze pro přenos digitálního signálu a DVI-I (Integrated) může přenášet jak signál analogový, tak signál digitální. Výhodou digitálního rozhraní je to, že se obraz nemusí dvakrát převádět (nejprve z digitální podoby do analogové a potom zpět).

### OSD (on-screen display)

Obrazovkové menu je nabídka nastavitelných položek monitoru a zobrazuje se na obrazovce. Prostřednictvím OSD menu nastavujete vizuální parametry obrazu (velikost a polohu obrazu, jas, kontrast, barevnou teplotu apod.). V OSD menu se pohybuje pomocí tlačítek umístěných na monitoru.

### Doba odezvy

U LCD monitorů se neuvádí obnovovací frekvence obrazu, ale doba odezvy. Doba odezvy informuje o tom, jak je displej rychlý při tvorbě obrazu. Doba odezvy se skládá z doby rozsvícení bodu a z doby jeho zhasnutí. V textu standardně udáváme součet těchto hodnot (dnes je to nejčastěji 25 ms). Čím je doba pro rozsvícení a zhasnutí obrazového bodu kratší, tím lépe. Pokud má displej dobu odezvy 25 ms, znamená to, že za jednu sekundu se obrazové body dokážou rozsvítit a zhasnout 40krát. To jinými slovy odpovídá obnovovací frekvenci 40 Hz. Zatímco obraz u CRT monitorů by při této obnovovací frekvenci byl velice trhaný, u LCD monitorů je výborný, a dokonce vhodný i pro zobrazování rychlejších scén – např. při hraní her, při sledování filmů nebo při střihu videa.

### TC099, TC003

Takto se označují produkty, které splňují přísná kritéria z hlediska neškodnosti vůči životnímu prostředí. Tyto požadavky zahrnují ekologii, ergonomii, emise elektrických a magnetických polí, spotřebu elektrické energie a elektrickou a požární bezpečnost. Nejnovější standard má označení TC003.



# Myš a klávesnice bez drátu

Klávesnice již dlouho neslouží jen k editaci textu a mnoho myší nabízí daleko víc než jen klikání levým a pravým tlačítkem.



**D**nes se podíváme na samostatnou myš (MS Wireless IntelliMouse Explorer) a komplet klávesnice a myši (MS Wireless Optical Desktop Elite).

Všechna tři zařízení jsou bezdrátová, to znamená, že k počítači je připojen pouze přijímací prvek.

## Co kupujete

V obou krabicích bylo kromě recenzovaných produktů také instalační cedéčko, tužkové baterie velikosti AA potřebné pro provoz a manuál. Ten originální je v mnoha jazycích, ale čeština mezi nimi chybí. U kompletu klávesnice a myši je ještě dodatek, který obsahuje popis i v češtině.

## Ovládací program

Klávesnice, které nabízejí řadu dalších funkcí, a myši s mnoha tlačítky se dodávají s programem, jenž dovoluje přiřadit jednotlivým tlačítkům a klávesám různé funkce.

Instalace proběhla ve všech případech bez problémů, ale ani instalace, ani program samotný nejsou lokalizovány do češtiny.

## Zprovoznění

Po nainstalování programu a připojení přijímacího prvku se nic nedělo. V takovém případě je třeba sladit klávesnici (nebo myš) s přijímacím prvkem. To uděláte velmi snadno: Nejprve stisknete tlačítko na horní straně prvku a poté tlačítko na spodní straně myši nebo klávesnice a počkáte, až kontrolky na přijímacím prvku přestanou blikat, odhadem tak 5 sekund. Pak je již možné začít s prací.

## Myši

Protože jsou si obě myši podobné, podíváme se na obě společně.

**Krmení pro myši:** Nová sada myší od MS se chlubí dvěma výraznými novinkami.

První je menší spotřeba proudu – doprovozní materiály udávají výdrž baterií v řádu měsíců; zařízení jsme však neměli tak dlouho, abychom toto tvrzení mohli ověřit. Ale tvrzení o tom, že myš může fungovat pouze s jednou baterkou, se ukázalo jako pravdivé.

**3D kolečko:** Dnešní myši MS dovolují kolečko i naklánět do stran, čímž můžete posouvat obsah okna do stran. Nakláněním kolečka tedy můžete nahradit vodorovný posuvník.

Kolečko se také zbavilo poskakování: při jeho otáčení již necítíte zoubky, nicméně budete-li kolečkem otáčet pomalu, uvidíte, že se obraz neposunuje plynule.

Obě myšky vlastní nějaká tlačítka navíc, pomocí již zmíněného programu můžete k těmto tlačítkům přiřadit různé funkce.

**Jak se s myškou pracuje:** Díky tvaru, který myši mají, se příjemně drží v ruce. Dlaň se opírá celá, ukazovák leží na levém tlačítku, prostředníček na kolečko a prsteníček na pravém tlačítku, přitom prsty si na tlačítka lehnou úplně přirozeně.

## Klávesnice

Po vyjmutí upoutá vzhled klávesnice: tmavá klávesnice, průhledné klávesy, množství ovládacích tlačítek a kolečko stejné jako u myši. Je vidět, že i klávesnice prošly vývojem v ergonomických laboratořích: opěrka pro ruce je měkká a dlaně spočívají na klávesnici přirozeně.

**Oblíbené klávesy** (lépe řečeno klávesy pro oblíbené položky): Na klávesnici najdete pět tlačítek, kterým můžete přiřadit odká-

zy na často používané dokumenty nebo internetové stránky; stisknutím klávesy pak stránku nebo dokument otevřete.

**Kolečko** je doplněno dvěma tlačítky (Back a Forward). Pomocí nich můžete vrátit textový kurzor do míst, kde již jednou byl.

**Umístění kontrolky:** Dřívější klávesnice měly kontrolky umístěné přímo na sobě. Ta, kterou vám nyní představujeme, má kontrolky na přijímací části. U klávesy CapsLock to příliš nevádí, ale u kontrolky funkčních kláves ano. Funkční klávesy (F1 až F12) mají přiřazené i jiné funkce. To, jakým způsobem budete klávesy využívat, volíte klávesou FLock. A její stav signalizuje kontrolka, která je umístěna také na přijímací části.

## Shrnutí

Máte-li starší verzi Windows, o koupi těchto produktů neuvažujte. Ale pokud máte Windows 2000 nebo novější verzi a chcete elegantní vzhled nebo zařízení, která budou šetrná k vašim rukám, o koupi těchto produktů přemýšlejte.

-mzi

### MS Wireless IntelliMouse Explorer

**Požadavky na počítač:** Operační systém MS Windows 2000 Professional nebo MS Windows XP, alespoň 128 MB RAM a 35 MB volného místa na pevném disku

**Doporučená koncová cena včetně DPH:** 1690 Kč (černá kůže 1990 Kč)

### MS Wireless Optical Desktop Elite

**Požadavky na počítač:** Operační systém MS Windows 2000 Professional nebo MS Windows XP, alespoň 128 MB RAM a 60 MB volného místa na pevném disku

**Doporučená koncová cena včetně DPH:** 2790 Kč

**Dodává:** Microsoft, [www.microsoft.com/cze](http://www.microsoft.com/cze)

**Wireless** znamená bezdrátový. V praxi to znamená, že k počítači připojíte přijímací prvek, který přijímá signál myši a předává jej počítači. Výhodou je to, že k myši nebo ke klávesnici nevede kabel, a tak vás neomezuje.

# Dvě hodiny hudby

Tolik zvukového záznamu ve formátu MP3 a ve výborné kvalitě se vejde do 128MB paměti přehrávače Hoop Mino 250. Přehrávání „empétrojek“ ale není jedinou činností, kterou Hoop zvládá.

## Možnosti přístroje

Tento malý přístroj o rozměrech 82 × 36 × 15 mm výborně poslouží i pro příjem rádiového vysílání v pásmu FM, lze ho použít jako hlasový záznamník a díky linkovému vstupu můžete do jeho paměti nahrávat zvuk i z jiných zdrojů (z CD přehrávače, z gramofonu apod.). Jestliže v CD kvalitě obsáhne tento přehrávač dvě hodiny souborů MP3, pro záznam hlasu přes mikrofon můžete počítat až s osmi hodinami. Je to samozřejmě na úkor kvality. Pro záznam hlasu postačí datový tok 32 kb/s, pro kvalitní reprodukci hudebních souborů se všeobecně doporučuje 128 kb/s.

Zabudovaný rádiový tuner je vcelku kvalitní, příjem rádiového vysílání byl i mimo větší města uspokojivý. Pokud vás některý

(CD přehrávačem, TV atd.). Nechybí ani podrobný manuál, který je sice v angličtině, ale i díky nákresům přístroje a obrázkům displeje je velice přehledný a názorný. Je zde i stručná základní příručka v češtině.

## Ovládací prvky

Na přední straně je modře podsvícený displej a vedle něj rolovací váleček s možností stisku. Vedle krytu prostoru pro baterii je linkový vstup, na protější straně přehrávače najdete zdířku pro připojení sluchátek a je zde i zabudovaný mikrofon. Na pravé straně jsou situována tlačítka Mode (přepínání mezi MP3, záznamem hlasu a FM rádiem) a Rec (slouží pro nahrávání). Vedle těchto tlačítek je pod pryžovou krytkou umístěn



- + FM rádio
- + hlasový záznamník
- + malé rozměry
- + lze použít pro přenos dat
- malý displej
- neumí kopírovat adresáře

baterie, uzamčení tlačítek, frekvenci rozhlasové stanice či informace o opakování skladeb a pořadí skladeb apod. Nevýhodou malého displeje jsou malá písmenka.

## Programové vybavení

Soubory MP3, ale i jiná data z počítače se do přehrávače kopírují pomocí programu Hansori Download Program. Pro propojení přehrávače s počítačem slouží rozhraní USB – potřebný kabel najdete v balení spolu s přehrávačem. Instalace zmíněného programu je velmi snadná. Po založení CD do optické mechaniky se spustí instalační program, u něhož stačí kliknout na dvě tlačítka Next a zadat licenční číslo. Po resetování počítače se na ploše Windows objeví ikona to-



Program Hansori Download Program je určen pro kopírování souborů z počítače do přehrávače a naopak.

rozhlasový pořad zaujme, není problém ho nahrát do paměti přístroje. Ta má v tomto případě velikost 128 MB, za 6390 Kč si můžete pořídit model s 256 MB pamětí.

## Výbava – co je v balení

Hoop Mino 250 je napájen jednou baterií AAA, v balení však najdete příslušné baterie dvě. S baterií váží tento přístroj (bez sluchátek) 152 gramů. K přístroji jsou přiložena sluchátka – tzv. pecky, dále v krabici najdete šňůru pro připevnění přehrávače na krk, CD s programem Hansori Download Program, USB kabel pro propojení přehrávače s PC a audiokabel pro propojení přehrávače s jinými zdroji zvuku

USB port a je zde i páčka pro uzamčení všech tlačítek (proti nechtěnému stisknutí). V levém boku přehrávače je páčka pro regulaci hlasitosti. Rolovacím válečkem se delším stiskem přístroj zapíná a vypíná, váleček funguje i jako tlačítko pro zahájení přehrávání a pro pozastavení přehrávání (pauza).

## Displej

Malý displej s modrým podsvícením zobrazuje vše potřebné: název skladby, čas přehrávání, ekvalizér (rock, jazz, klasika, normal, megabass), rychlost přehrávání (oproti normálu jsou zde 4 stupně zpomalení a 4 stupně urychlení přehrávání), hlasitost, stav

## Hoop Mino 250

MP3 přehrávač s integrovaným FM rádiem a možností záznamu zvuku

**Cena:** 4390 Kč s DPH.

**Poskytl:** Umax Czech, a. s.

**Velikost paměti:** 128 MB.

**Rozhraní pro připojení k PC:** USB 1.1.

**Rozměry:** 82 × 36 × 15 mm.

**Hmotnost:** 152 gramů (s baterií).

[www.e-hoop.cz](http://www.e-hoop.cz)

hoto programu, který je připraven k činnosti. Podporuje Windows 98, ME, 2000 a XP.

Kopírování souborů z počítače do přehrávače je maximálně jednoduché, škoda jen, že program nedokáže kopírovat adresáře. Adresář musíte pomocí tohoto programu vytvořit a do něj pak nakopírovat soubory MP3. Naopak potěší, že tento model lze použít i pro přenášení jiných dat než jen hudebních souborů.

-mse



# Nejen hajný zná les

Kdo by se nechtěl dozvědět spoustu potřebných a zajímavých informací o lese? Zejména pro zvědavé děti je tu velmi příjemný a zajímavý průvodce – Duháček od firmy Simopt.

**M**oderní výukové prostředky mají tu výhodu, že umí vhodně skloubit nejen textové informace a statické obrázky jako tištěná učebnice, ale také video- a audioukázky, které výklad velmi vhodně oživují. K tomu přidejme, že kapacita CD-ROM je mnohem větší než kapacita běžné knížky, takže se tam také vejde mnohem víc informací. A když se vše dobře udělá, vznikne tak působivý titul, jakým je představovaný CD-ROM Duháček v lese.

Jak didaktická, tak i grafická úroveň titulu jsou opravdu výborné – hlavním garantem výukové části je RNDr. Danuše Kvasničková, CSc., velká propagátorka ekologických aktivit a komplexního pohledu na přírodu, pod grafickou částí jsou mimo jiné podepsaní Květoslav Hýsek a Milan Kopřiva.

## Nejprve výuka...

Program je určen pro žáky prvního stupně základních škol, kde doplňuje výuku přírodovědy o zajímavosti, jež se vztahují k lesu, k jeho životu i k jeho vlivu na život lidí. A to nejen velmi poutavě, ale také s patřičnou didaktickou úrovní a komplexním pohledem.

Informační náplň je rozdělena do deseti kapitol, pojednávajících například o různých druzích lesů, rostlinách, bezobratlých, obratlovcích, houbách, potravinových vztazích. Procházení jednotlivými částmi je velmi jednoduché a kromě pořadí připraveného autory se lze programem pohybovat také podle „vlastních cestiček“ – prohlížet si připravené didaktické karty, fotografie nebo videa. Nedílnou součástí jsou doprovodné zvuky přírody, které vhodně doplňují právě zobrazené informace.



Lesní průvodce vás vítá.

Nosným informačním prvkem jsou didaktické karty. Na každé z nich je stručná textová informace o příslušné rostlině, houbě nebo zvířeti, obrázek v perokresbě se zvýrazněnými charakteristickými prvky, fotografie (nebo jejich série) skutečného objektu, a pokud je k dispozici, potom i videoukázka.



Názorný popis koloběhu života.

Existuje-li zvuková sekvence hlasu, automaticky se spustí (samozřejmě jen tehdy, pokud jste zvukový doprovod celého programu nezakázali), neexistuje-li, dělají zvukovou kulisu náhodně vybrané ptačí zpěvy.



Karta nabízí nejen text.

Z hlediska celkového vnímání lesa jsou samozřejmě důležité i méně obvyklé kapitoly, které se týkají především možných zdrojů ohrožení lesa, a to jak přírodních, tak i lidských, informace o různých formách péče o lesy, o využití jejich bohatství a o celkovém významu lesů pro život člověka a přírody jako celku.

## ... potom testy...

Kromě výkladové části je připraven propracovaný soubor testů, po jehož úspěšném absolvování získáte Duháčkův ekologický diplom. Testů je sice pro tak malé děti hod-

## Duháček v lese

Výukový program pro žáky prvního stupně ZŠ

Vydal/poskytl: Simopt, Tábor  
<http://www.simopt.cz>

Cena: 295 Kč

ně, ale není třeba je všechny absolvovat najednou. Naopak, nejlepší je rozdělit svoji pozornost nejprve na výkladovou část, potom absolvovat část testů – a pokud by se náhodou nedařilo, zopakovat příslušný test někdy příště, program potom uchová jeho lepší hodnocení. Proto získání možného maxima sta bodů není až tak vzdáleným cílem. Navíc můžete své výsledky odeslat do soutěží o hezké ceny.

## ... a nakonec hry

A aby se dítě jenom neučilo, má Duháček připravenou i nabídku čtyř her (Eneři omalovánky, Watíkovo pexeso, Joulinčiny puclíky, bheliom – piškvorky) a tří energetických „záležitostí“ (testík o úsporách energie, přehled typů elektrárén a pozvání do informačních center ČEZ). To proto, že CD-ROM je součástí vzdělávacího programu ČEZ Energie pro každého.

Program umožňuje tisk všech didaktických karet i dalších souhrnných přehledů prostřednictvím tiskárny. Tyto karty mohou sloužit jako zajímavá pomůcka.

Duháčka v lese můžeme každému jen vřele doporučit, protože ve velmi příjemném prostředí poučí i pobaví. Jistě vás zaujme nejméně tolik jako nás. A cena? Necelých tři sta korun opravdu není mnoho.

**Milan Pola**

PS: Perlička na závěr – pokud jste zvyklí při ukončování programu automaticky odklepnout i jeho titulky, tentokrát vám doporučujeme to nedělat a celé si je plně vychutnat. Stojí to za to.



Tak kterou hru si dáte?



# Mezi vámi a PC

Šest výherců tentokrát vyhraje ceny od společnosti Logitech. Ve hře je jednoduchý digitální fotoaparát, bezdrátové optické myši, bezdrátový optický trackball a multimediální klávesnice.

**S**poločnosť Logitech vyvíja, vyrábja a uvádja na trh produkty osobných rozhraní, ktoré ľidom umožňujú efektívne pracovať, baviť sa a komunikovať v digitálnom svete. Novou kategóriou výrobkov Logitech reprezentujú elegantné handsfree sady k mobilným telefónom.

www.logitech.com  
www.logitech.cz



## Onešní otázka:

Jaké označení má nová řada optických myší Logitech? a) 500, b) Scroll, c) Click!, d) LogiMouse.

Odpověď na otázku nám spolu s tajenkou křížovky pošlete nejpozději do **19. ledna 2004** buď na korespondenčním lístku označeném heslem **Logitech** na adresu **Vogel Burda Communications, oddělení marketingu, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1**, nebo elektronickou poštou na adresu **krizovka24@ppk.cz**. Nezapomeňte uvést svou poštovní adresu! Jména výherců uveřejníme v **PPK č. 3/2004**.

Tajenku a odpověď na otázku se svou adresou můžete zaslat formou SMS zprávy na číslo 9000106, a to ve tvaru: **VOGEL PK24\*Text tajenky\*odpoved na otazku\*Jan Novak Vinohradska52 15000 Praha5**. Slovo VOGEL oddělíte od příznaku PK24 mezerou. Příznak PK24, text tajenky, odpověď na otázku a kontaktní údaje oddělíte od sebe hvězdičkou nebo čárkou. Pokud jste se již zaregistrovali v SMS registraci 2003, můžete své jméno a adresu vynechat. Cena za odeslanou SMS zprávu je 6 Kč včetně DPH. SMS službu poskytuje společnost NetKit, s. r. o. **Infolinka: +420 284 820 470**.

1. DÍL TAJENKY	ČESKÝ NAKLADA- TEL	2. DÍL TAJENKY	ANGLICKÝ "VENKU"	KÓD NOVÉ KALEDONIE	3. DÍL TAJENKY	OVANUTÍ	OVOČNÁ ZAHRAĐA	MYTO- LOGICKÝ KRASAVEC	SAZBA	NÁZEV ZNAČKY METRU	LENÍK	1. DÍL TAJENKY	ZELENÝ V POUŠTI
OCAS					STŘEDOVÁ ČÁRA				RYCHLOST				
VZDOROVAT					KONĚ (KNIŽNĚ)				HOŘKÝ ŽA- LUDEČNÍ LÉK				
JIHNOT				4. DÍL TAJENKY	LETEC				ŘÍMSKÝ 1050		ČÁST OBLUČEJE		
SAŽKOVÁ OTÁZKA			OCHRANNÝ KÓD (TELEFON)	LUMP			PIVO- VARNICKÁ SUROVINA				ZKRATKA FIRMY		
RUSKÝ "NEBO"	ŠKRABKA U PLUHU								PŘEDLOŽKA				OSTEN
LEHKÉ ČERVENÉ VINO Z DALMÁCIE									ČÁST KOSTRY				
DRUH DOSTI- HOVÉHO SAZENÍ									DRUH TABÁKU	10x10			
TENISOVÉ HRISTÉ									CHOBOT- NATEC				
TEPRVE			TÉR	0,01 HA					ST. ČÍNSKÁ JEDN. HMOT.	JEDNOTKA MNOŽSTVÍ INFORMACÍ			ČESKÝ ZPĚVÁK A TANEČNÍK
PARDOVÁ HORA	ČÁST MOLEKULY				LENOŠKA	3. DÍL TAJENKY	DRAHÝ KÁMEN	BAJONET					
PŘEDNÍ STRANA, LIC					AFRICKÝ STÁT			AFRICKÝ SLOV					
LOSOVÁNÍ					VIDINA VE SPÁNKU			NÁZEV HLÁSKY					
PŘEDKY ŽEBŘINÁKU													
VLASTNIT													

Správná odpověď na soutěžní otázku z **PPK č. 21/2003** zní: CD-ROM Hry bez násilí obsahuje více než 110 her (odpověď c).

Tajenka křížovky z **PPK č. 21/2003** zní: ... hry v plných verzích z CD-ROMu Hry bez násilí.

CD-ROM Hry bez násilí od společnosti Spidra Data Processing vyhrávají: Adolf Dycka z Vlašimi, Petr Gloza z Vrbna pod Pradědem, Alois Voltr z Českých Budějovic, Zdena Sandnerová z Dubí, Jiří Doskočil z Rovečného, Oldřich Snášel ze Zlína, Pavla Deylová z Hluku, Libuše Rozsypalová z Ostravy, Lenka Kárová z Hostomic, Miroslav Vaníček z Kadaně, Hana Bučková z Frýdku-Místku, Aleš Ehrenberg z Olomouce, Stanislav Kolář z Luk nad Jihlavou, Radka Beranová z Chrástu, Karel Zejřart z Luže, Zdeněk Zeman z Kunžaku, Zdenka Paradoxová z Teplic, Jiří Hofman z Broumova, Dušan Závřadský z Děčína, Vendula Fižová z Choltic, Jitka Závřadská z Prahy, Eva Nováková z Lysé nad Labem, Jiří Brumlík z Karlových Varů, Jaroslav Cerman z Jilemnice a Michael Szabo z Velkého Šenova. Blahopřejeme!



# Obrázky pro všechny

Vzhledem k tomu, že se u nás rozmáhají digitální fotoaparáty, asi bychom těžko našli počítač, na jehož disku by nějaké digitální fotografie nebyly. Pokud také i vy fotografujete, své snímky jistě rádi ukazujete ostatním.

**Program najdete na  
PPK CD 24/2003**

**P**rávě pro tento případ se skvěle hodí program Hello, který najdete na našem redakčním CD v rubrice Programy/Různé. Vyměňování obrázků je

pomocí něj jednodušší než prostřednictvím elektronické pošty a zároveň máte možnost zjistit, zda je váš přítel (pokud bude používat tentýž program) připojen k internetu,

a zda tedy obrázky okamžitě uvidí. Nutností pro používání tohoto programu je tedy připojení k internetu.

## Registrace

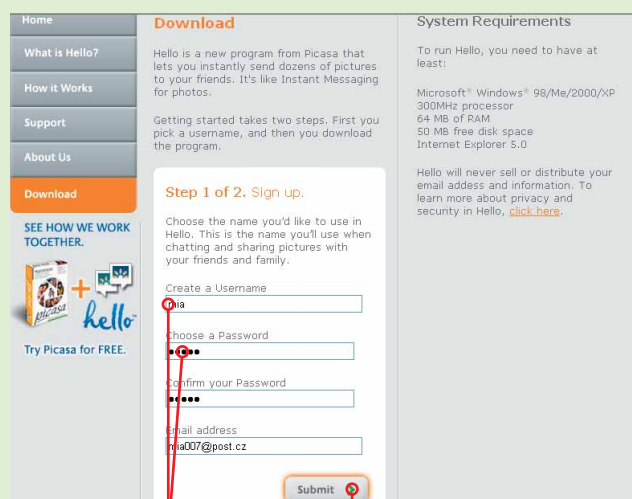
Spustíte program Hello. Jako první se objeví okénko, ve kterém jste požádáni o zadání jména a hesla. To jste si však ještě nezvolili, proto je třeba se nejprve zaregistrovat. Klikněte na odkaz **Get a Hello username**. Ve vašem internetovém prohlížeči se otevře stránka – zadejte přihlašovací jméno, poté vepište heslo a potvrďte jej. Nakonec vepište

svoji funkční e-mailovou adresu a klikněte na tlačítko **Submit**. Tím je registrace provedena a dalším krokem (tzn. instalací programu) se

již zabývat nemusíte. Vraťte se do okna programu, vepište zvolené jméno a heslo a klikněte na tlačítko **Sign – in**.



Pro registraci klikněte na odkaz **Get a Hello...**



Vyberte své přihlašovací jméno a heslo.

Klikněte na tlačítko **Submit**.

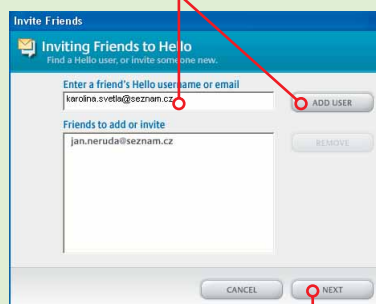
## Přidání přátel

Abyste si s přáteli mohli posílat fotografie a abyste mohli spolu komunikovat, je třeba jejich jména nejprve začlenit do seznamu v programu Hello. To provedete tak, že v okně programu vyhledáte tlačítko **Invite** a kliknete na něj. Otevře se stejnojmenné okénko. Do prvního políčka zadejte e-mailovou adresu svého známého, se kterým si chcete obrázky vyměňovat, a poté klikněte na tlačítko **Add user**. Pokud si chcete obrázky vyměňovat s více známými, vepište do políčka další adresy a vždy klikněte na tlačítko **Add user**. Nakonec klikněte na tlačítko **Next** a dále na tlačítko **Invite**. Do dalšího okénka můžete vepsat krátkou informativní zprávu pro svého známého. Ke zprávě lze také přidat třeba obrázek, aby příjemce věděl, o koho se jedná. V tom případě klikněte na tlačítko **Attach**.

E-mailová zpráva se odešle vašemu známému a bude v ní uvedeno, že mu doporučujete tento program si instalovat, a zároveň bude obsahovat odkaz na stažení programu a na

registraci. V případě, že to váš přítel provede, prostřednictvím sítě a programu Hello obdržíte zprávu, ve které se dozvíte, že je váš známý připojen.

Vepište e-mailovou adresu svého známého a klikněte na tlačítko **Add**.



Nakonec klikněte na tlačítko **Next**.

Vepište krátkou zprávu svému příteli.

Přidání obrázku.



Klikněte na tlačítko **Finish**.

## Chatování – můžete si povídat

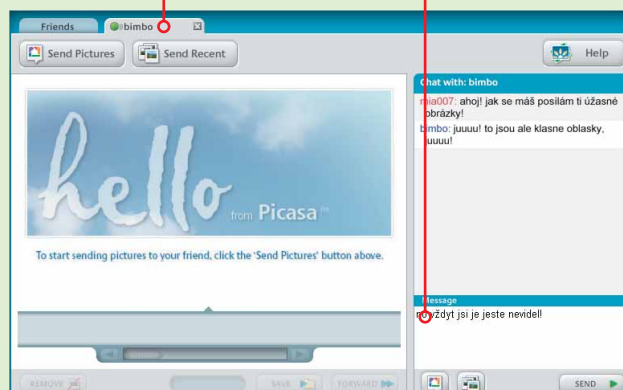
Potom vám již nic nebrání se svým známým komunikovat. V okně programu najdete záložku Friends, kde by měli být uvedeni všichni vaši přátelé, ať už připojení (on-line), nebo nepřipojení (off-line), případně ti, kteří na váš návrh nainstalovat si program a registrovat se ještě neodpověděli. Ti jsou označeni jako čekající (Queued). Klikněte na jméno svého známého. Poté se pro něj otevře speciální záložka (označená jeho jménem), ve které již lze s dotyčným jednoduše komunikovat. V pravé části okna najdete pole, ve kterém se zobrazuje probíhající rozhovor, a do dolního pole označeného jako **Message** můžete psát zprávy. Poté, co zprávu dopíšete, klikněte na tlačítko **Send** nebo stisknete klávesu Enter. Odpověď od svého

známého zaznamenáte i v případě, že okno programu nemáte zrovna otevřené (program

však musí být spuštěn) – v tom případě se otevře malé okénko se zprávou.

Klikněte na jméno svého přítele v seznamu a to se otevře v samostatné záložce.

Vepište text a klikněte na tlačítko **Send**.



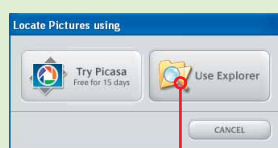
## Zasílání obrázků

Na kartě, prostřednictvím které jste se svým známým komunikovali, klikněte na tlačítko **Send**. V dalším okénku jste požádáni, abyste si vybrali nástroj pro vyhledání obrázků. Klikněte na tlačítko **Use Explorer**. Druhou možností je nainstalovat si speciální nástroj na prohlížení obrázků, ten je však typu shareware, takže bez zaplacení je funkční pouze omezenou dobu. Otevře se okénko **Send picture**, ve kterém si vyhledáte složku s obrázky, jež chcete poslat. Tyto obrázky označte a klikněte na tlačítko **Otevřít**. V tomto okén-

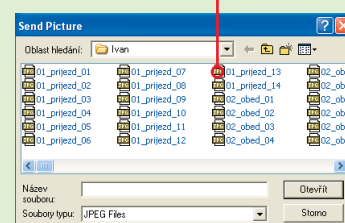
ku bohužel není k dispozici náhled obrázků, a tak je třeba obrázky, které chcete poslat, umístit do jedné speciální složky nebo současně otevřít ještě program na jejich prohlížení (XnView, ACDSee aj.). Obrázky se začnou okamžitě posílat vašemu známému. Obrázky

se zobrazí v levé polovině okna a v políčku s chatem naleznete oznámení o tom, že zasíláte obrázky, a údaj o jejich počtu.

Vyhledejte obrázky, označte je a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

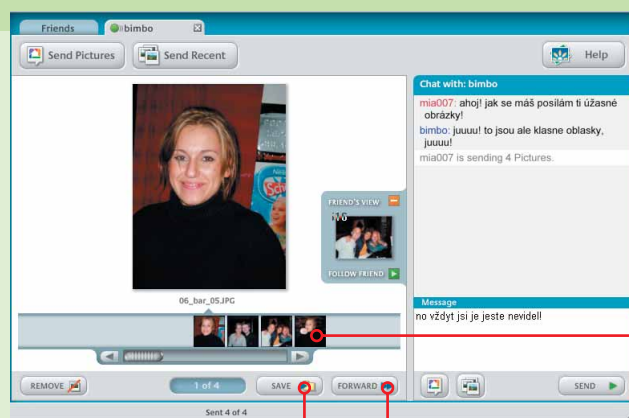


Vyberte si nástroj pro vyhledání obrázků.



## Příjem obrázků

Posílá-li váš známý obrázky vám, nejprve v chatu obdržíte upozornění a poté se obrázky zobrazí v levé části okna na jakémsi „filmovém“ pásu. Chcete-li obrázky uložit, klikněte na tlačítko **Save** a vyberte, kam je hodláte umístit. Chcete-li obrázky přeposlat jinému uživateli, klikněte na tlačítko **Forward**. Otevře se okénko **Send Pictures**. Zde si vyberte uživatele, kterým chcete obrázky poslat, obrázky označte a klikněte na tlačítko **Send to friends**. Pomocí tlačítka **Remove** obrázky odstraníte.



Náhled všech poslaných obrázků.

Uložení obrázků.

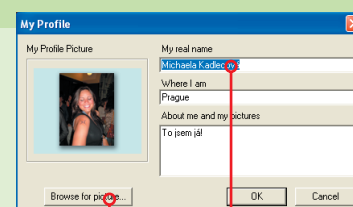
Přeposlání obrázků jinému uživateli.

## Vytvoření profilu

Podobně jako např. v programu ICQ si i zde můžete vytvořit svůj vlastní profil, tzn. zadat určité informace o sobě. Klikněte na hlavní nabídku **Tools** a vyberte příkaz **Edit Profile**. Tím se otevře okénko **My profile**. Do prvního políčka **My real name** vepište své jméno a do dalšího políčka **Where I am** jméno místa, od-

kud pocházíte. Do posledního políčka **About me** můžete vepsat několik vět o sobě (např. o svých zájmech) nebo nějaké veselé heslo. Nakonec lze do profilu přidat i vlastní obrázek. Klikněte na tlačítko **Browse for pictures** a obrázek vyhledejte.

-mia



Vložení obrázku.

Vepište informace o sobě.

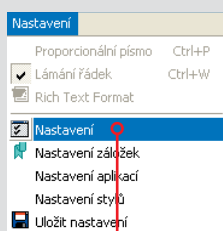
# Dělejte si poznámky!

Program najdete na  
PPK CD 24/2003

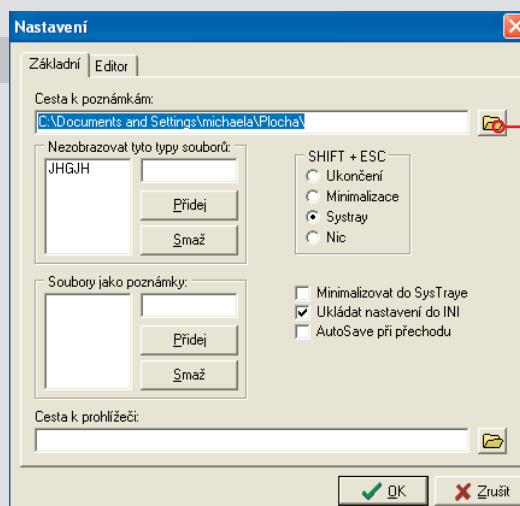
Pořádek musí být, a to i v počítači a ve vašich záznamech. Pomocí specializovaných programů lze poznámky nejenom vytvářet, ale i třídit a organizovat. K tomuto účelu slouží český program Poznámky. Stejně důležité je mít pořádek ve svých kontaktech. Ke spravování kontaktů slouží druhý program McSoftware, který vám dnes představíme. Oba programy najdete na našem redakčním CD a jejich používání je bezplatné.

## Nastavení cesty

Jako první krok je třeba nastavit si cestu k místu, kam budete poznámky ukládat.



Z nabídky **Nastavení** vyberte stejnojmennou položku.

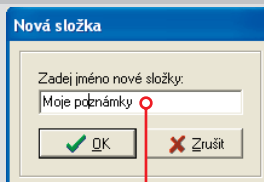


Klikněte na tlačítko se symbolem složky a vyberte umístění svých poznámek.

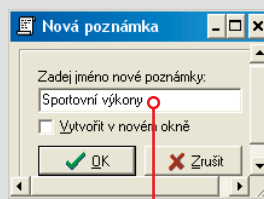
Z hlavní nabídky **Nastavení** vyberte položku **Nastavení** a v části **Cesta k poznámkám** klikněte na tlačítko se symbolem složky. V dalším okně cílovou složku vyhledejte. Nastavení potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**.

## Vytvoření složky a poznámky

Poznámky si můžete pro lepší pořádek členit do složek a podsložek. Klikněte na tlačítko se symbolem složky. Tím se otevře okénko **Nová složka**. Do volného políčka vepište název této složky a klikněte na tlačítko **OK**. Novou poznámku vytvoříte podobně. Klikněte na tlačítko se symbolem nového dokumentu a poznámku pojmenujte. Poté již můžete začít poznámku psát. Text můžete do jisté míry i formátovat. Text označte a z nabídky **Nástroje** vyberte položku **Formát**. Zde již můžete zvolit, zda má být písmo tučné, kurzivní, nebo podtržené. Případně můžete zvětšit nebo zmenšit velikost fontu. V nabíd-



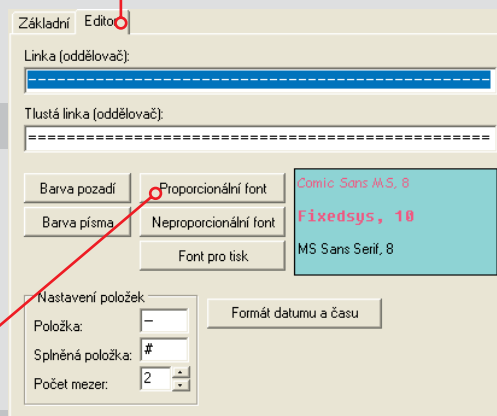
Vepište jméno složky s poznámkami.



Vepište jméno poznámky.

ce **Nástroje** najdete také příkaz **Vložit**, prostřednictvím kterého lze vložit do poznámky vodorovnou linku, datum, čas, případně více rovnoběžných linek, takže lze do jisté míry vytvářet tabulku. Pokud sdílíte počítač s více uživateli a nechcete, aby si mohli vaše poznámky přečíst, můžete tyto poznámky ochránit heslem. Z nabídky **Nástroje** vyberte položku **Zakódovat** a do dalšího okénka vepište heslo. Poznámku uložte kliknutím na tlačítko se symbolem diskety.

Přepněte do karty **Editor**.



Vyberte typ písma poznámky.

## Nastavení editoru

Font, který bude standardně použit na vytváření poznámek, si můžete v programu **Poznámky** nastavit dopředu. Z nabídky **Nastavení** vyberte položku **Nastavení** a ve stejnojmenném okně přepněte do karty **Editor**.

Zde si můžete nastavit styl čáry, která odděluje text v poznámce, dále barvu písma, barvu pozadí a velikost a typ písma.

## Nastavení aplikace

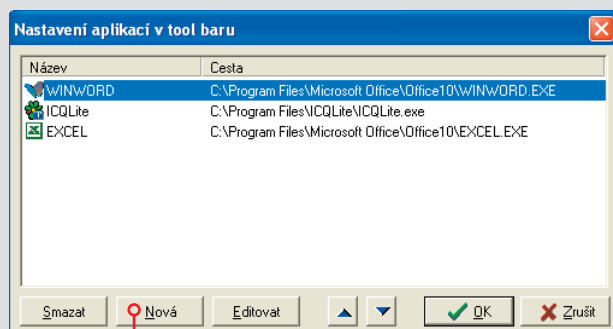
Do horního řádku aplikace lze umístit také zástupce nainstalovaných programů, které tak můžete jednoduše z okna programu

spouštět. Z nabídky **Nastavení** vyberte položku **Nastavení aplikací**. Otevře se okénko **Nastavení aplikací v tool baru**. Nyní klikněte

na tlačítko **Nová**. Otevře se okénko **Nastavení parametrů aplikace**. Do prvního řádku vepište název programu a klikněte na tlačítko

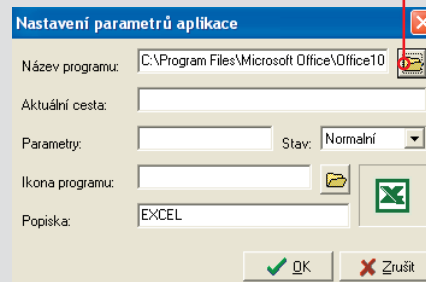
se symbolem složky. Otevře se okno **Výběr aplikace** a zde vyhledejte složku Program Files s programy. Vyhledejte složku s progra-

mem a v ní soubor EXE. Označte jej a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Tuto volbu potvrďte ještě v dalších dvou oknech.



Klikněte na tlačítko **Nová**.

Vytvoření nové databáze.

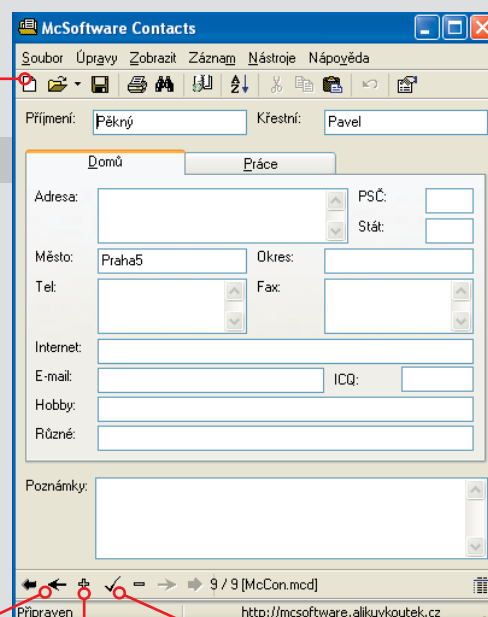


Klikněte na tlačítko se symbolem složky a vyhledejte EXE soubor aplikace.

## McSoftware

Druhým produktem, který bychom vám rádi představili (a který naleznete na našem redakčním CD), je program McSoftware, ve kterém si můžete vytvářet a spravovat kontakty na své známé. Používání tohoto programu je bezplatné, avšak při jeho spuštění jste požádáni o registraci. Program však funguje i bez ní. Chcete-li vytvořit novou databázi kontaktů, z nabídky **Soubor** vyberte položku **Nový**. Otevře se okénko **Vytvořit databázi** a do něj vepište název této databáze, např. Pracovní. Poté již můžete vpisovat do kolonek všechny

známé údaje. Údaje jsou rozděleny na pracovní a soukromé. Nakonec klikněte na tlačítko se symbolem zaškrtnutí, které najdete ve spodní liště programu, a kontakt uložte. Chcete-li přidat do databáze další kontakt, klikněte na tlačítko se znaménkem plus ve spodní liště programu, naopak tlačítkem se znaménkem minus tento kontakt z databáze vymažete. Prostřednictvím šipek ve spodní liště programu se pohybujete mezi jednotlivými kontakty.



Pohyb po databázi.

Přidání nového kontaktu.

Uložení kontaktu.

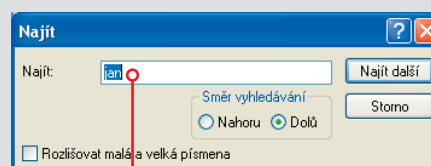
## Vyhledávání

Pokud máte kontaktů více, lze mezi nimi pohodlně vyhledávat. Z nabídky **Úpravy** vyberte příkaz **Najít**. Otevře se okénko **Najít** s volným políčkem. Sem zadejte určitý výraz, který hledáte v databázi, a klikněte na tlačítko **Najít další**. Další možností, jak v databázi vyhledávat, je zadat speciální dotaz a vybrat kritéria. V nabídce **Úpravy** klikněte na příkaz **Dotaz**. Tím se přesunete do formuláře, ve kterém zadáváte jednotlivá kritéria. Tato kritéria stanovujete v seznamu. Nejprve si vyberte objekt kritéria – může to být příjmení, jméno, město apod. – a dále si vyberte, zda toto pole má, či nemá obsahovat text, který vepište do posledního políčka v řádku. Pokud zadáváte číselnou hodnotu (např. PSČ), pak v políčku porovnání použijete výrazy je rovna/není rovna. Těchto kritérií můžete stanovit, kolik chcete. Pokud je chcete uplat-

nit, nezapomeňte zaškrtnout políčka v řádku u kritérií. Jednotlivá kritéria pospojujete operací, kterou vyberete z rozbalovacího seznamu u položky **Operace**. Zadaný dotaz si lze pomocí tlačítek nahoře v liště ještě uložit, případně lze otevřít již vytvořený dotaz. Tlačítkem se symbolem prázdného dokumentu odstraníte dotaz aktuální a můžete vytvářet dotaz nový. Dotaz vytvoříte kliknutím na tlačítko **Provést dotaz**. V přehledné tabulce

se zobrazí všechny kontakty, které zadaným podmínkám vyhovují.

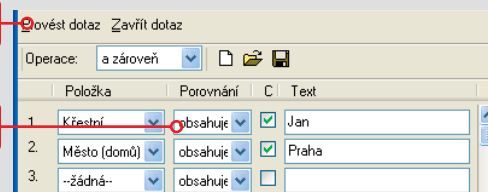
-mia



Vepište výraz, který chcete vyhledat.

Klikněte na tlačítko **Provést dotaz**.

Zadejte kritéria pro vyhledávání.



	Příjmení	Křestní	Adresa (dom)	Město (dom)	Okres (dom)
1	Neruda	Jan	Nová 15	Praha	
7	Jírovec	Jan		Praha6	

Výsledky vyhledávání v přehledné tabulce.



# Jak zálohovat filmy na DVD



Program najdete na  
PPK CD 24/2003

Koupili jste si film na DVD a máte strach, že při jeho poškození přijdete o investované prostředky? Chtěli byste si vytvořit záložní kopii filmu a nevíte jak? Řešení nabízí program **DVDx 2.2**, pomocí kterého vytvoříte záložní kopii snadno a rychle. Navíc je tento program k dispozici zdarma.

## Hlavní okno programu

Program spustíte dvojitým kliknutím na ikonu programu, která byla po jeho nainstalování přidána na pracovní plochu. Vzhled hlavního okna programu je poměrně prostý, ale pro svůj účel zcela vyhovující (obr. 1). V horní části naleznete klasickou nabídku příkazů a panel, který zobrazuje informace o průběhu kódování. Ve spodní části hlavního okna je ovládací panel, časová osa a textové pole s informací o místě uložení vytvořeného souboru v počítači. Prostřední část zobrazuje průběh kódování filmu.



Kliknutím na tlačítko **Open DVD root** zobrazíte dialogové okno pro zadání cesty k DVD.

Panel zobrazující informace o průběhu kódování.

Zde se zobrazuje film během kódování.

Kliknutím na tlačítko **Input settings** zobrazíte dialogové okno pro zadání vstupních nastavení.

Kliknutím na tlačítko **Output settings** zobrazíte dialogové okno pro zadání výstupních nastavení.

Kliknutím na tlačítko **Encode** spustíte kódování filmu.

Kliknutím na tlačítko **Select destination** zobrazíte dialogové okno pro zadání místa uložení vytvořeného souboru.

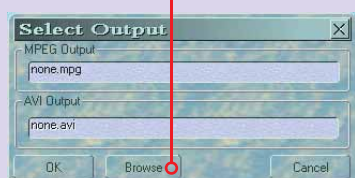
Obr. 1. Hlavní okno programu.

## Zadání vstupních nastavení

Dříve než budete zadávat vstupní nastavení, klikněte na tlačítko pro zadání místa uložení výsledného souboru a v dialogovém okně **Select Output** klikněte na tlačítko **Browse** (obr. 2). V následujícím dialogovém okně vyhledejte požadovaný adresář a do textového pole **Název souboru** запиšte název vytvořeného filmu. Dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **Uložit**. Dialogové okno **Select Output**, které nyní zobrazuje vámi zadanou cestu, uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.

Nyní musíte zadat cestu ke vstupnímu videosouboru s filmem v DVD formátu. Pro-

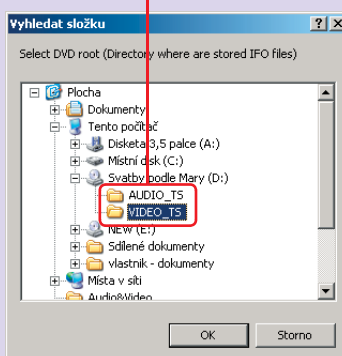
Kliknutím na tlačítko **Browse** zobrazíte dialogové okno pro zadání místa uložení výsledného souboru.



Obr. 2. Dialogové okno **Select Output**.

gram umožňuje přímý převod z DVD disku, takže stačí vybrat správnou mechaniku a složku s videosoubory. Vložte dévédéčko s filmem do mechaniky a kliknutím na tlačítko **Open DVD root** zobrazíte dialogové okno **Vyhledat složku**. Zde vyberte mechaniku a správnou složku, kde jsou uloženy videosoubory, a klikněte na tlačítko **OK** (obr. 3).

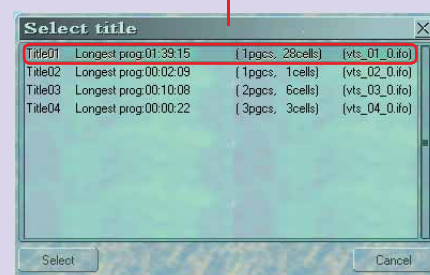
DVD mechanika s vybraným adresářem, který obsahuje videosoubory filmu.



Obr. 3. Dialogové okno **Vyhledat složku**.

Tím jste zobrazili dialogové okno **Select title**, které slouží pro výběr hlavního **IFO** souboru s filmem (obr. 4). Hlavní soubor filmu je obvykle na prvním místě a jednoznačně jej poznáte podle toho, že je u něj uveden nejdelší čas přehrávání. Vyberte tedy příslušný soubor a klikněte na tlačítko **Select**. Ihned po vybrání souboru se zobrazí dialogové okno **Input Settings**, které slouží k zadání vstupních nastavení pro kopírování filmu (obr. 5). Dialogové okno obsahuje následující sekce:

Hlavní soubor filmu s nejdelším časem přehrávání.



Obr. 4. Dialogové okno **Select title**.

**Program Chain** – zde je nastaven titul, který jste vybrali v dialogovém okně *Select title*.

**Luminance filter** – zde můžete měnit jas filmu.

**Audio** – zde vybíráte zvukovou stopu a určujete kvalitu zvuku.

**Output Frame Rate** – zde určujete počet snímků za sekundu filmu.

**Subtitle** – zde vybíráte titulky, které budou součástí vytvořeného filmu.

**Misc** – zde v rozbalovacím seznamu **iDCT** zvolte položku podle typu procesoru, který máte ve svém počítači.

Po zadání všech potřebných vstupních nastavení (viz obr. 5) uzavřete dialogové okno kliknutím na tlačítko **OK**. **Upozornění!** Program často zobrazuje chybovou hlášku

(auth.dll: Can't authenticate drive Disk may not be locked). Tato chyba však nemá žádný vliv na správné převedení filmu! Klikněte na

tlačítko **OK** a pokračujte zadáním výstupních nastavení, tedy určením parametrů vytvořeného souboru.

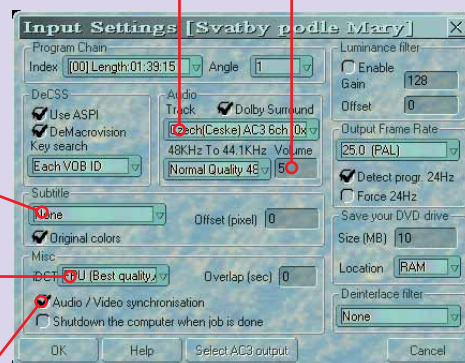
V rozbalovacím seznamu **Track** vyberte zvukovou stopu filmu (dabing).

Do textového pole **Volume** zadejte hodnotu 5.

V rozbalovacím seznamu **Subtitle** vyberte titulky. Pokud máte k dispozici českou verzi dabingu, doporučujeme vám titulky nevkładat a ponechat vybranou položku **None**.

Z rozbalovacího seznamu **iDCT** vyberte položku **FPU (Best quality, All processors)**.

Označte zaškrťovací políčko **Audio / Video synchronisation**.



Obr. 5. Dialogové okno *Input Settings*.

## Zadání výstupních nastavení

Kliknutím na tlačítko **Output Settings** zobrazíte stejnojmenné dialogové okno pro zadání výstupních nastavení, tedy parametrů výsledného souboru. Z rozbalovacího seznamu vlevo nahoře vyberte typ kódování *AVI (DivX, YUV apod.)*.

Dialogové okno nyní zobrazuje možná nastavení pro tento typ kódování (obr. 6). V sekci **Export Settings** nastavte v textových polích **Resolution** požadované rozlišení. Doporučujeme vám zachovat původní rozlišení filmu, které je na DVD 720 x 576 obrazových bodů. Dále v položce **Zoom** vyberte volbu **None (Letter Box 4/3)**. **Resize** nastavte na **Bilinear SSE/3Dnow** (pro Pentium 4 vyberte **Bilinear P4**, pro starší PC vyberte **Bilinear MMX**). V textovém poli **Max frame** určujete počet snímků, které budou kódovány. Doporučujeme vám nejprve si vyzkoušet na krátkém časovém úseku (např. 10 000 snímků – 6:40 min), jestli výsledek kódování odpovídá vašim představám, a teprve poté nechat zkopírovat celý film. Pokud chcete kódovat celý film, klikněte na tlačítko **Whole**.

V sekci **Expert Settings** vyberte v rozbalovacím seznamu **Export (AVI+Premiere)** položku **RGB32**. V sekci **AVI specific** ponechte přednastavení audia na položce **Use Lame** a z rozbalovacího seznamu vyberte kódér **DivX 5.1.1 Codec**. Protože v našem příkladu chceme pro kódování filmu použít dva přechody, ponechte zaškrtnuté políčko **Enable Video** a zároveň označte políčko **Enable 2nd**. Pro výpočet správného datového toku, který budete zadávat při nastavování kódéru DivX, použijeme nyní bitrate kalkulator **VideoCalc**.

Spusťte program a do textových polí vlevo nahoře zadejte délku filmu, který chcete převést. Dále v sekci **Datový tok zvuku** vy-

berte položku, jež odpovídá datovému toku zvuku, který jste použili – v našem případě jde o **MP3/WMA 192 kb/s**. Správnou hodnotu datového toku videa pak naleznete v sekci **Datový tok videa**. Uzavřete program a vraťte se k zadávání výstupních nastavení. Nyní již znáte správnou hodnotu datového toku, takže můžete v sekci **AVI specific** kliknout na tlačítko **Pass 1 settings** pro nastavení kódéru pro první přechod. Zobrazí se dialogové okno *DivX codec properties*, kde v rozbalovacím seznamu **Variable bitrate mode** vyberte položku **Multipass, 1st pass** a do textového pole **Encoding bitrate** zadejte hodnotu, kterou jste vypočítali pomocí bitrate kalkulatoru **VideoCalc**. V našem příkladu jsme vypočetli hodnotu **798**, kterou lze bez problémů zaokrouhlit na hodnotu **800**. Zadávání dokončete kliknutím na tlačítko **OK**.

Nakonec zadejte parametry pro druhý přechod. Kliknutím na tlačítko **Pass 2 Settings** zobrazíte dialogové okno *DivX codec properties* a v rozbalovacím seznamu **Variable bitrate mode** vyberte položku **Multipass, nth pass**. Do textového pole **Encoding bitrate** zadejte stejnou hodnotu datového toku jako pro první přechod (v našem příkladu **800**). Dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**. Tím jste dokončili zadávání výstupních nastavení. Dialogové okno *Output Settings* uzavřete kliknutím na tlačítko **Apply**.

Zadáním výstupních nastavení jste dokončili přípravu pro kódování filmu. Samotný proces kódování spustíte kliknutím na tlačítko **Encode** v hlavním okně programu. A teď vám již nezbyvá nic jiného než trpělivě očekávat výsledek! Doba potřebná pro kódování je závislá na délce filmu a zejména na výkonu vašeho počítače.

-vrba

Do textových polí **Resolution** zadejte požadované rozlišení **720 x 576**.

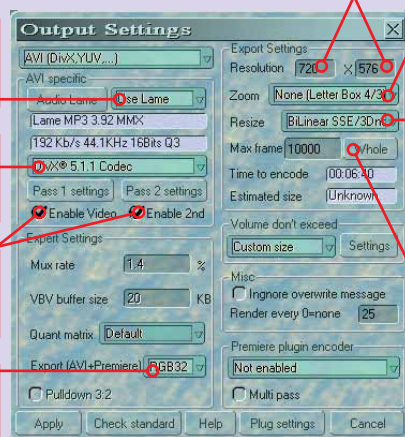
V rozbalovacím seznamu **Zoom** vyberte položku **None (Letter Box 4/3)**.

V rozbalovacím seznamu **Audio Lame** vyberte položku **Use Lame**.

Z tohoto rozbalovacího seznamu vyberte kódér **DivX 5.1.1 Codec**.

Zaškrtněte obě políčka **Enable Video** a políčko **Enable 2nd**.

V rozbalovacím seznamu **Export (AVI+Premiere)** vyberte položku **RGB32**.



Obr. 6. Dialogové okno *Output Settings*.

V rozbalovacím seznamu **Resize** vyberte položku **Bilinear** podle typu svého procesoru – pro **Pentium 4** vyberte **Bilinear P4**, pro **Athlon** vyberte **Bilinear SSE/3Dnow** a pro starší PC vyberte **Bilinear MMX**.

V textovém poli **Max frame** určete počet snímků, které budou kódovány. Pokud chcete kódovat celý film, klikněte na tlačítko **Whole**.

# Obsah ročníku 2003

název	rubrika	str.	PPK
<b>602PC Suite</b>			
Automatické dělení slov	jak na to	27	17
Hromadná korespondence	jak na to	25	5
Jak nepoplést formáty souborů	jak na to	29	11
Kontrola pravopisu	jak na to	25	16
Netradiční zdroje dat pro 602Tab	jak na to	27	23
Ozdobné nápisy	jak na to	29	24
Pracujte bezpečně	jak na to	27	9
Přehledy v 602Tab	jak na to	25	1
Snadnější formátování tabulek v 602Tab	jak na to	27	4
Šablony dokumentů	jak na to	21	13
Tabulky v textových dokumentech 602Text	jak na to	23	3
Tiskneme na štítky	jak na to	27	22
Úpravy internetových stránek (602Text)	jak na to	25	7
Vícejazyčné dokumenty	jak na to	29	15
Vlastní seznamy v 602Tab	jak na to	19	12
Výpočty v tabulkách 602Tab	jak na to	23	14
Záhlaví a zápatí v dokumentu 602Text	jak na to	21	2
Zdroje dat pro hromadnou korespondenci	jak na to	27	6
<b>Antiviry a bezpečnost</b>			
AVG 7.0 – kladivo na viry	představujeme	10	16
Monitorování	magazín	40	5
Norton AntiVirus 2003 po česku	představujeme	17	12
Nové triky počítačových virů	domácí počítač	38	19
Ochrana a sledování malé sítě	magazín	42	10
Ochrana a sledování počítačů	magazín	36	17
V bezpečnosti o krok dál	představujeme	10	23
<b>Archivace a komprimace dat</b>			
Archivujeme dokumenty	jak na to	19	20
ELDviewer – správce dokumentů	jak na to	19	13
Jak vytvořit archiv v ELOoffice	jak na to	25	19
Pakujeme prostřednictvím WinZipu	jak na to	21	15
Pořádek do vaší kanceláře	představujeme	20	18
Pořádek v počítači	jak na to	27	11
Skenování dokumentů	jak na to	29	21
Vkládání dokumentů do archivu	jak na to	29	23
WinRAR	jak na to	31	9
Zabalte to	domácí počítač	40	14
Zálohování	jak na to	25	2
Zálohujeme data	jak na to	31	3
Zjednodušte si práci s dokumenty	magazín	46	22
<b>Digitální fotografie</b>			
µ[mju:] Digital – legenda pokračuje digitálně	představujeme	10	6
Digitálčky pod stromeček	představujeme	13	23
Fotáčky se snadnou obsluhou	představujeme	12	16
Honba za megapixely	magazín	48	21
Kam s obrázky?	magazín	15	19
Malý foták	představujeme	17	10
Minolta Dimage F 300	představujeme	10	7
Mistr momentek	představujeme	16	13
Obrázky, které nevyblednou	představujeme	10	10
Stylový automat	představujeme	10	19
Vždy po ruce – Minolta Dimage Xi	představujeme	14	1
Z digitálu na papír	magazín	15	20
<b>Encyklopedie</b>			
Co je architektura?	představujeme	8	6
Dvě oči vidí víc	představujeme	10	5
Praktický pomocník a rádce	představujeme	20	23
Universum versus CoToJe?	představujeme	8	1

název	rubrika	str.	PPK
<b>Grafické programy</b>			
Akrobacie s dokumenty	magazín	14	19
Etikety a obaly na cedéčka	jak na to	27	7
Hromadné operace	jak na to	29	2
Jak odstranit červené oči	jak na to	23	20
Jak si prohlížet starší čísla PPK	jak na to	25	12
Jak si vytvořit rodokmen	jak na to	23	11
Kam s digitálními fotkami?	jak na to	29	12
Kouzla s obrázky	jak na to	33	8
Na obrázky s přehledem	jak na to	35	21
Narovnávání fotografií	jak na to	33	22
Obrázky pro všechny	jak na to	19	24
Odstanění jevu červených očí	jak na to	33	23
OpenOffice – obrázky	jak na to	21	6
Prezentace snadno a rychle	jak na to	19	7
Prohlížení obrázků pomocí Slowview	jak na to	25	10
Publikování obrázků	jak na to	27	3
Sami sobě architektkem	představujeme	12	9
Test: Prohlížeče obrázků	magazín	39	12
Tisk rodokmenu a tabulka v GenoPro	jak na to	27	12
Úpravy digitálních fotografií	jak na to	31	19
WinGrab – co máte na obrazovce?	jak na to	25	6
Zoner Media Explorer 5 – začínáme	jak na to	25	20
Zoner Media Explorer 6	představujeme	13	19
<b>Hry</b>			
2D Might & Magic 8: Day of the Destroyer	magazín	20	8
Bratrstvo oceli	magazín	38	9
Dobudte svět!	magazín	45	12
Hearts of Iron	magazín	45	10
Cheaty – tipy pro usnadnění her	magazín	42	1
Jak mohla vypadat renesance	magazín	40	20
Jak si vytvořit vlastní hru	jak na to	27	16
Jak si vytvořit vlastní hru II	jak na to	29	17
Klenoty českého freewaru	magazín	38	16
Krycí jméno: JC Denton	představujeme	12	17
Kterou hru vybrat pod stromeček?	magazín	46	21
Návrat do starověku	magazín	42	15
Návrat legendy ve zbrusu novém kabátě	magazín	42	14
Rails Across America	představujeme	38	6
Robin Hood: Legenda Sherwoodu	magazín	43	5
Zpříjemněte si polední pauzu!	internet	38	24
<b>Internet</b>			
@Mall.cz	internet	36	6
„Prosím, my bysme chtěli...“ řekl Mach	internet	38	12
Ad-aware 6 Personal	jak na to	23	10
ADSL v českých zemích	internet	42	8
Antivirus na internetu	jak na to	27	21
Avant Browser – brouzdání jedna radost	jak na to	31	23
Axis – jak najít tu správnou firmu	internet	36	10
Bezpečnost nade vše – Norton Internet Security 2003	internet	36	3
Březen – měsíc internetu	internet	35	5
Co je nového na internetu?	jak na to	25	15
Co nového v oblasti domén	internet	35	9
ČT na internetu	internet	35	19
Do školy po internetu	internet	38	11
Dovolená na internetu	internet	36	9
E-books neboli knížky na internetu	internet	40	21
Elektronický podpis	internet	36	2

název	rubrika	str.	PPK
Elektronický podpis a časová razítka	magazín	40	11
Elektronický podpis v praxi	jak na to	29	7
EUN – Evropská školní síť	internet	37	5
Hledáme informace	jak na to	37	23
Hledejte v Centru	jak na to	27	13
Hráz proti spamu	internet	41	22
ICQ i na mobilu	internet	35	17
ICQLite – další nastavení	jak na to	19	4
ICQLite – komunikujte ještě snáze	jak na to	25	3
Internet bez drátů	internet	37	20
Internetové obchody	internet	36	19
Internetový deníček	jak na to	19	14
Jak na internet s Netscape Navigátorem	jak na to	23	4
Jak přeložit internetovou stránku	internet	36	1
Jak si naladit rádio na internetu	jak na to	29	3
Jak si vybrat výukový program	internet	35	6
Jak telefonovat po internetu	internet	34	2
Jak uložit internetovou stránku	jak na to	21	1
Jak získat certifikát	jak na to	23	6
Jaká je budoucnost e-plateb?	magazín	38	13
Jaké bude počasí?	internet	36	11
Jdeme na pivo!	internet	41	8
Kam na brigádu?	internet	36	13
Kam si uložit elektronický podpis?	internet	36	5
Kam za sněhem?	internet	40	22
Kde hledat spolužáky?	internet	37	24
Kde získat elektronický podpis	internet	39	4
Kdypak nám to jede?	internet	36	12
LeechGet – rychlé stahování z internetu	jak na to	23	15
Lexie – překladáč slov pro Internet Explorer	internet	36	15
Máte rádi písničky?	internet	41	18
Naladte si rádio na internetu!	internet	38	2
Nejužitečnější české stránky	internet	35	14
Nepůjdeme do kina?	internet	39	10
Netscape Navigator – nastavení a nástroje	jak na to	19	5
Oči na stopkách internetu	internet	37	4
Opera – trochu jiný prohlížeč	jak na to	23	5
Platte mobilem	internet	35	13
Podívejte se mailům na zoubek!	jak na to	23	16
Podvodná přesměrování – jak se bránit	jak na to	21	10
Podvodná přesměrování aneb jak zabránit vysokým telefonním účtům	internet	40	10
Pošta v Netscape Navigatoru	jak na to	21	7
Proč elektronický podpis	internet	37	3
Proč si pořídit ten program?	internet	39	21
Připojte se anonymně	internet	43	23
Sháníte bydlení?	internet	36	14
Slovníky na internetu	internet	38	5
Smějeme se na internetu	internet	36	7
SMS Gate Keeper	jak na to	27	1
SMS z internetu	internet	35	7
Spam aneb pošta, kterou nechcete	internet	36	4
Sportujeme na internetu	internet	42	3
Starý dobrý... Google!	internet	36	16
Tipy a triky: obrana před spamem	internet	35	24
Tipy pro internet	internet	48	23
Úřadování přes internet	internet	37	6
Vánoce jsou tady	internet	40	23
Vaše první webové stránky	jak na to	27	18
Vylepšete své stránky	jak na to	19	19
Vytváříme WWW stránky v Netscape Navigatoru	jak na to	23	8
WebStripper Free – stáhněte si internetové stránky	jak na to	19	1
Zkuste to bez drátů	internet	35	20
<b>Kancelářské programy</b>			
Formuláře na PC	jak na to	33	5
MS Works ve verzi 7	představujeme	10	1

název	rubrika	str.	PPK
Vlastní formuláře	jak na to	31	6
<b>Mobilní telefony</b>			
Barevný miláček – Samsung SGH-C100	magazín	44	17
Co dokážou mobilní telefony	magazín	44	1
Co dokážou mobilní telefony 2	magazín	44	3
Co dokážou mobilní telefony 3	magazín	44	4
Co se událo u operátorů	magazín	52	18
Herní konzoly budoucnosti	magazín	52	21
Hravý a hrající	magazín	44	16
Jedno místo zdarma – mobil na dovolené	magazín	46	12
Kdo si počká, ten se dočká	magazín	44	20
MMS a Java – budoucnost v podání Motorola	magazín	44	2
Mobilní střípky z CeBITu	magazín	44	7
Mobilní telefony pro náročné	magazín	44	24
Mobily plné obrázků	magazín	51	22
Mobily z internetu	internet	38	20
Nokia N-Gage: malý zázrak?	představujeme	9	19
Novinky od Alcatelu	magazín	52	8
Podívej se na tu pláž – roaming pro pokročilé	magazín	44	13
Siemens chce oslovit východní Evropu	magazín	45	14
Siemens na CeBITu – první dojmy	magazín	44	6
Smartphone – hodný svého jména	magazín	44	11
Twist, Oskarta, nebo Go?	magazín	41	2
Uměřená extravagance – Siemens M55	magazín	44	15
Vy se ptáte, my odpovídáme	magazín	44	5
Vy se ptáte, my odpovídáme	magazín	46	9
Zástupci velkých S	magazín	46	10
<b>Monitory</b>			
Barvy jako živé	představujeme	12	5
Elegantní sedmnáctka	představujeme	19	21
Jaký máte obraz?	domácí počítač	40	13
Lehké a cenově dostupné	představujeme	8	24
Monitor pro práci i pro zábavu	magazín	39	9
Ostrý obraz, dobrý zvuk	představujeme	10	15
Velikán	představujeme	39	20
<b>MS Access</b>			
Formuláře	jak na to	29	1
Formuláře	jak na to	31	11
Tipy pro databáze	magazín	50	23
<b>MS Excel</b>			
Další možnosti při vytváření vzorce	jak na to	37	21
Grafické znázornění vývoje tržeb	jak na to	27	15
Jak otevřít nebo uložit sešit Excelu	jak na to	33	18
Klávesové zkratky pro Excel	jak na to	31	21
MS Excel – začínáme s tabulkovým procesorem	jak na to	33	17
Nový pohled na data	jak na to	31	4
Ochrana dat v Excelu	jak na to	27	20
Ověřování dat v Excelu	jak na to	31	16
Rychlý přehled o datech	jak na to	29	13
Výpočet časových intervalů	jak na to	29	9
Začínáme s Excelem	jak na to	23	7
Zajímavé funkce v Excelu	jak na to	31	10
<b>MS Office</b>			
Jak vytvořit organizační diagram	jak na to	31	1
Klávesové zkratky pro MS Outlook a pro Internet	jak na to	29	22
MS Office 2003 – co můžeme čekat?	magazín	42	9
MS Office pro domácnosti	magazín	45	23
Neviditelná podpora	magazín	9	10
Odeslání a přijetí pošty	jak na to	33	24
Tipy pro MS Office 2000	jak na to	21	5
<b>MS PowerPoint</b>			
Diagramy	jak na to	37	22
Jak představit své vize	jak na to	33	20
Začínáme s prezentacemi	jak na to	37	18
<b>MS Word</b>			
Hromadná korespondence ve Wordu 2002	jak na to	29	6



název	rubrika	str.	PPK
Jak na tabulky ve Wordu	jak na to	33	19
Jak pracovat s formuláři ve Wordu?	jak na to	23	2
Jak vytisknout obálku?	jak na to	25	4
Jak vytvářet obsah	jak na to	33	16
Klávesové zkratky pro MS Word	jak na to	27	19
Kontrola pravopisu	jak na to	33	9
Kontrola pravopisu	jak na to	33	10
Kreslení obrázků v MS Wordu	jak na to	33	13
Kreslení obrázků v MS Wordu II	jak na to	33	14
MS Word – vkládání obrázků	jak na to	33	11
MS Word – vkládání obrázků II	jak na to	33	12
Propojte Word a Excel	jak na to	27	14
Šablony a textový editor MS Word	jak na to	31	22
Základy editace textu	jak na to	33	3
Základy formátování textu	jak na to	33	4
Základy formátování textu	jak na to	31	5
Základy formátování textu – tabulky	jak na to	37	8
Základy formátování textu III	jak na to	33	6
Základy formátování textu IV – tabulky	jak na to	33	7
Záložky a hypertextové odkazy	jak na to	33	15
Zobrazení osnovy a dlouhý dokument	jak na to	23	18
<b>Multimediální CD-ROM</b>			
Alík – Pojď si hrát	představujeme	16	11
Angličtina na CD	představujeme	10	4
Dětský koutek	představujeme	14	12
Dětský koutek 3	představujeme	12	23
Dumejte, hádejte, hlavu si lámejte!	představujeme	12	18
Easy Language – slovník s obrázky	představujeme	14	11
Hugo – síly přírody	představujeme	14	2
Hugo ve vesmíru	představujeme	44	10
Chytré dítě – Hry	představujeme	10	8
Jak věci pracují	představujeme	44	19
Kolik řečí znáš...	představujeme	14	14
Mirada španělština	představujeme	10	18
Nejen hajný zná les	představujeme	17	24
Nová matematika	představujeme	11	5
Obrazárna	představujeme	15	21
Physikus – víc než hra	představujeme	10	13
Příští PPK CD Zálesák	představujeme	8	11
Rexík a poklad pirátů	představujeme	13	22
Sluníčko – zábava pro děti	představujeme	8	13
Sluníčko – zábava pro děti	představujeme	46	14
Studijní materiály na CD	představujeme	12	7
Za tajemstvím lidského těla	představujeme	8	9
Za tajemstvím lidského těla	jak na to	19	10
Za tajemstvím pohybu	představujeme	10	9
Zábavná mluvnice	představujeme	8	15
Zálesák	magazín	42	12
Znáte naši vlast?	představujeme	12	19
<b>Multimediální programy</b>			
CDex 1.50 – „empétrojky“ snadno a rychle	jak na to	21	12
Jak zálohovat filmy na DVD	jak na to	23	24
Jak převádět video a zvuk	jak na to	19	3
Jak si přehrát filmy na počítači	jak na to	29	8
Jak v počítači přehrát film na DVD	jak na to	21	20
Neobyčejný přehrávač	jak na to	25	17
Videopřehrávač MicroDVDPlayer 1.2	jak na to	25	13
Windows Media Player – jak na seznamy skladeb	jak na to	21	19
Windows Media Player 9	jak na to	21	4
Zálohování filmů na DVD	magazín	42	24
<b>Notebooky</b>			
Český notebook – Brave NoteLine 510	představujeme	38	1
Kvalitní notebook levně	představujeme	14	3
Notebook s velkou výdrží	představujeme	16	5
Notebook s výkonem stolního PC	představujeme	42	19
Notebook za skvělou cenu	představujeme	12	12

název	rubrika	str.	PPK
Výkon a výbava za dobrou cenu	představujeme	10	11
Výkon na cesty	představujeme	14	7
<b>Open Office Calc</b>			
Jak na tabulky v editoru Calc	jak na to	35	22
Jak na tabulky v editoru Calc (OpenOffice)	jak na to	33	21
Počítáte v tabulkovém editoru Calc?	jak na to	35	23
Tabulky OpenOffice	jak na to	19	6
<b>Open Office Writer</b>			
Automatické opravy v OpenOffice	jak na to	23	9
Jak na text v OpenOffice aneb editor Writer	jak na to	31	18
OpenOffice Writer – obrázky v dokumentu	jak na to	31	8
OpenOffice Writer: nastavení vzhledu stránky	jak na to	29	20
Tabulátory a práce s odstavci	jak na to	31	24
Tabulka v OpenOffice Writeru	jak na to	29	10
Textový editor OpenOffice	jak na to	29	5
Textový editor Writer II	jak na to	29	19
Tipy pro textové editory	magazín	44	21
<b>Ostatní zařízení</b>			
Dvojčata bez drátu	představujeme	43	15
Grafická karta v PC	jak na to	21	9
Grafické karty	domácí počítač	46	8
Herní ovladače	domácí počítač	42	21
Hlasivky počítače	domácí počítač	40	9
Hurá na DVD filmy!	představujeme	11	8
Chytrý pomocník do kapsy	představujeme	12	14
Jak zapojit do počítače televizní kartu	jak na to	19	17
Když už CD nestačí	představujeme	16	21
Mozek počítače	domácí počítač	42	5
Možnosti mobilů na pevné lince	představujeme	41	24
Pevný disk	domácí počítač	42	6
Reprosoustavy	domácí počítač	42	11
Skladiště dat	představujeme	16	14
Skříňe pro počítače	magazín	40	1
SMS z pevné linky?	představujeme	12	8
Stříbrné kotouče	domácí počítač	40	7
Televize a rádio v počítači	domácí počítač	40	17
Úžasná síla zdroj	domácí počítač	40	2
Více místa pro vaše data	jak na to	21	11
Základní deska	domácí počítač	40	3
Zpříjemněte si hraní	magazín	44	12
<b>Počítače</b>			
Domácí počítač budoucnosti	představujeme	8	14
Jak levně a snadno vylepšit PC	magazín	16	2
Klenot pro maximalisty	magazín	40	6
Levné počítače na doma	představujeme	14	22
Počítač na doma	představujeme	11	13
Počítač s dálkovým ovládáním	představujeme	10	12
Počítač v černém – Compaq Evo	představujeme	8	2
Počítače pro domácnost	test	12	4
Pro milovníky výkonu	představujeme	15	11
Rekordman ve výkonu – AutoCont OfficePro 7000	představujeme	15	1
Značkový a levný	představujeme	42	7
<b>Počítače a tělesné postižení</b>			
Braillovský řádek – základ gramotnosti	domácí počítač	48	22
České odesíláče obrazovky	domácí počítač	42	17
Hlasové výstupy pro nevidomé	domácí počítač	42	16
Mohou zrakově postižení pracovat s počítačem?	magazín	42	13
Nevidím, ale slyším	domácí počítač	46	18
Počítač a zrakově postižení	magazín	48	8
Softwarové lupy	magazín	44	14
<b>Programy z CD PPK</b>			
Application Manager 1.0	jak na to	31	15
Hity PPK CD 1/2003 – Šetřiče obrazovky	představujeme	46	1
Hity PPK CD 2/2003 – Tapety na plochu	představujeme	46	2
Hity PPK CD 3/2003 – Sportovní hry	představujeme	46	3
Hity PPK CD 4/2003 – Nejlepší z nejlepších	představujeme	46	4

název	rubrika	str.	PPK
Hity PPK CD 5/2003 – Internetové programy	magazín	46	5
Hity PPK CD 6/2003 – Karetní hry	představujeme	46	6
Hity PPK CD 7/2003 – Hudba v počítači	představujeme	46	7
Hity PPK CD 8/2003 – Obrázky v počítači	představujeme	54	8
Hity PPK CD 9/2003 – Deskové hry	představujeme	46	9
Hity PPK CD 11/2003 – Pořádek v počítači	představujeme	46	11
Hity PPK CD 13/2003 – Akční hry	představujeme	46	13
Hity PPK CD 15/2003 – Logické hry	představujeme	46	15
Hity PPK CD 16/2003 – Výukové programy	představujeme	46	16
Hity PPK CD 17/2003 – Doplnky pro Windows a Office	představujeme	46	17
Hity PPK CD 18/2003 – Arkádové hry	magazín	54	18
Hity PPK CD 20/2003 – Video v počítači	představujeme	46	20
Hity PPK CD 21/2003 – České hry	představujeme	49	21
Hity PPK CD 22/2003 – Domácí kancelář	představujeme	54	22
Hity PPK CD 23/2003 – Nejlepší programy	představujeme	55	23
Hity PPK CD 24/2003 – Nejlepší hry	představujeme	46	24
Dělejte si poznámky!	jak na to	21	24
Jak na šetřiče obrazovky	jak na to	23	1
Jak zachránit smazaná data	jak na to	21	14
MediaCat – váš pomocník při hledání	jak na to	25	9
Morphing známý i neznámý	jak na to	27	10
NoteTab – lepší poznámkový blok	jak na to	21	17
Organizujeme a plánujeme	jak na to	25	11
Počítač jako na dlani	jak na to	23	12
Přepočítáváme jednotky	jak na to	19	15
Strážce domácí pokladny	jak na to	25	22
Svátky a výročí	představujeme	39	1
<b>Různé</b>			
Evropský počítačový veletrh číslo 1	novinky	8	7
Informace pro vás – InfoMapa10.0	představujeme	8	4
Mládeži nepřístupno!	magazín	52	23
Ochrana autorských práv	magazín	45	21
Pozvánka na Invex	magazín	50	18
<b>Skenery</b>			
Jak číst tištěný text pomocí skeneru	domácí počítač	41	15
Jak připojit skener k počítači	jak na to	23	21
Z papírové předlohy do počítače	představujeme	10	20
<b>Správa souborů</b>			
Co ještě umí správce souborů nazvaný Frigate	jak na to	23	22
Jak spravovat soubory	jak na to	25	21
Nejenom správce souborů	jak na to	23	13
Servant Salamander	jak na to	21	3
Total Commander – připojení k FTP	jak na to	29	14
Ušnadněte si práci se soubory	jak na to	27	8
<b>Software</b>			
Co víte o svém počítači?	představujeme	10	22
Kanadské žertíky	představujeme	9	16
Kudy kudy cestička?	představujeme	16	15
Poškádkte kolegy	magazín	38	17
Vědění pro radost	představujeme	10	14
<b>Tiskárny</b>			
Barevné klání	představujeme	11	6
Jak připojit tiskárnu k počítači	jak na to	23	19
Levná laserovka domů i do kanceláře	představujeme	12	11
Levná tiskárna pro osobní potřebu – Minolta PagePro 1200W	představujeme	16	1
Levný tisk pomocí levných tiskáren	magazín	14	18
<b>Vstupní zařízení</b>			
Čím nahradit myš	domácí počítač	42	20
Číselná klávesnice	představujeme	11	14
Klávesnice	domácí počítač	46	23
Myš	domácí počítač	44	18
Myš a klávesnice od MS	představujeme	14	24
Myš, která nehryže	magazín	38	7
Neobyčejné klávesnice	představujeme	14	8

název	rubrika	str.	PPK
O pár kláves navíc	představujeme	14	9
<b>Vypalování CD</b>			
Expresní vypalování	test	40	4
Jak vypalovat ve Win XP	jak na to	19	11
Jak zprovoznit vypalovačku	magazín	38	3
Spolehlivé vypalovačky	magazín	38	14
<b>Výukové programy</b>			
Angličtina pro všechny	představujeme	16	16
Angličtina v malíčku	magazín	42	18
Biologie na stříbrných discích	představujeme	9	9
Bioscopia – hrou k učení	představujeme	12	22
Dobrodružství poznání 2	představujeme	14	21
Edison	představujeme	14	20
Geometrické pokračování	představujeme	10	17
Jak na počítač – KOMPLET	představujeme	8	3
Myši místo kružítkem	představujeme	8	16
Ovládací programy výukových cedéček	magazín	17	16
Ovládání rozhraní pro řadu jazykových programů	jak na to	31	17
Ovládání rozhraní pro řadu jazykových programů	jak na to	35	18
Pomocníkové	představujeme	16	12
TS Němčina 4	představujeme	13	14
TS Němčina pro malé školáky	představujeme	17	6
Zeměpis bez mučení	představujeme	12	21
<b>Vzdělávání</b>			
... a požadujeme práci s počítačem	magazín	11	21
E-learning a systém pro jeho řízení	magazín	20	21
LANGMaster Brána vědění – brána k dalším možnostem	představujeme	14	15
Počítač učí	magazín	51	23
Škola zítřka	magazín	48	18
Školení pro všechny	domácí počítač	38	4
Těžko na cvičišti, lehkou při zkouškách	představujeme	10	2
Tři tisíce počítačů	magazín	50	8
<b>Windows</b>			
Jak na filmy pomocí Windows	jak na to	19	16
Jak na šetřiče obrazovky	jak na to	25	18
Jak prohlížet obrázky ve Windows XP	jak na to	25	8
Jak tisknout obrázky ve Windows XP	jak na to	19	9
Jak ušetřit místo na disku	jak na to	23	23
Jde to i bez myši	jak na to	27	5
Kde získat informace	jak na to	31	12
Klávesové zkratky pro Windows	jak na to	29	18
Kompletní údržba – Norton SystemWorks 2003	představujeme	12	1
Nahrávání zvuků ve Windows XP	jak na to	31	13
Osvězte svá Windows!	jak na to	21	16
Pracujeme se systémem III	jak na to	33	1
Pracujeme se systémem IV	jak na to	31	2
Průzkumník vašeho počítače	jak na to	25	23
Převlečte svá Windows	představujeme	12	2
Skrytá nastavení Windows	jak na to	25	14
Tipy pro MS Windows XP	jak na to	31	20
Tipy pro Windows XP	jak na to	29	4
Tipy pro Windows XP	jak na to	35	8
Vyhledávání ve Windows XP	jak na to	31	14
Windows trochu jinak	jak na to	27	2
Windows XP – začínáme	jak na to	31	7
Zcela nová Windows	jak na to	23	17
<b>Zvuková zařízení</b>			
Dvě hodiny hudby	představujeme	16	24
Hudba v kapse	představujeme	8	12
Hudba v malé krabičce	představujeme	10	3
Jak na MP3 a zvukové CD	domácí počítač	40	16
Jak nahrát hudbu do PC	domácí počítač	38	15
Minidisk	magazín	44	22
Mrňous plný hudby	představujeme	43	22
V malém těle hodně muziky	magazín	14	17

# Ozdobné nápisy

Program najdete na  
PPK CD 24/2003

Přelom roku bývá bohatý na různé události. Vánoce, Silvestr, Nový rok, začíná plesová sezona, pořádají se různé společenské akce – a k těmto příležitostem se vytvářejí pozvánky, plakáty, programy... Podívejme se dnes, jak vám 602PC Suite může pomoci i v této oblasti. Už jste zkoušeli integrovanou nadstavbu pro „umělecké ztvárnění textů“ – MagicText?

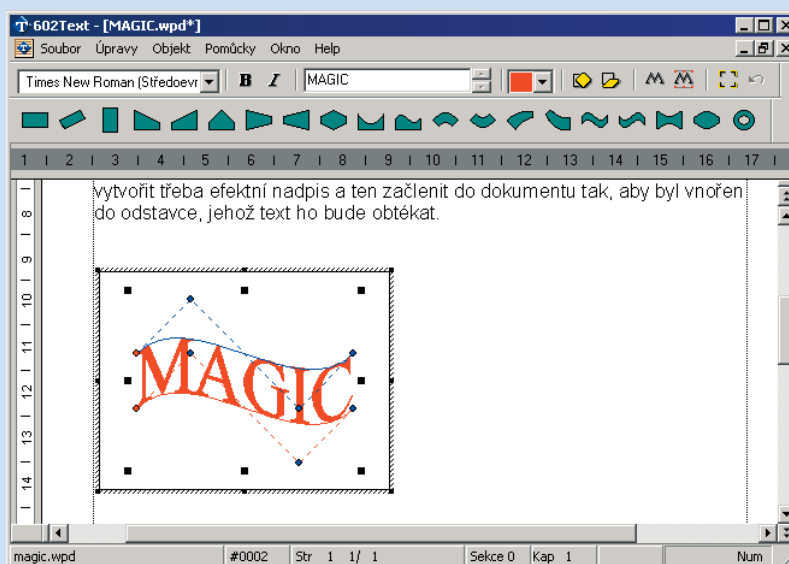
**M**agicText je nadstavba 602PC Suite, která dovede „umělecky upravit“ slova nebo kratší fráze. MagicText není program pro vytváření dokumentů jako takových. Jeho pomocí však můžete svůj dokument nebo i tabulku v 602Tab oboha-

tit o jeden nebo o několik objektů s graficky upraveným písmem. A protože se jedná o objekty, můžete s nimi v rámci dokumentu pracovat tak jako s jinými objekty – podle potřeby měnit jejich velikost, umístění a způsob obtékání okolním textem. V praxi

to znamená, že můžete vytvořit třeba efektní nadpis a ten začlenit do dokumentu tak, aby byl vnořen do odstavce, jehož text ho bude obtékat, a zároveň ještě byl v mezích rozměru stránky i předsunut vně tohoto odstavce směrem k okraji stránky.

## Jak objekt MagicText vložíte?

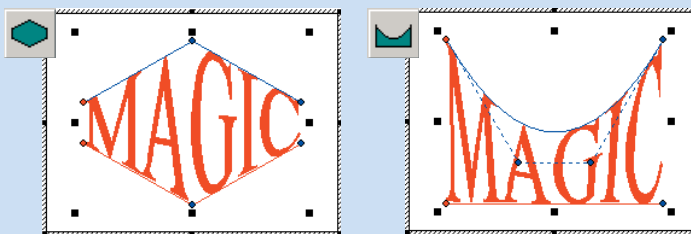
Umístíte textový kurzor do dokumentu (tabulky) přibližně tam, kam budete chtít objekt MagicText vložit. Pak v nabídce **Vložit** spustíte příkaz **MagicText**. Do pracovního okna se vloží rámec nesoucí objekt MagicText; standardně je již naplněn právě tímto názvem. Všimněte si, že pokud je objekt označen, v pracovním okně 602Text nebo 602Tab se leccos změnilo. Nad pracovní plochou jsou dvě lišty s tlačítky a dalšími ovládacími prvky a nápis uvnitř rámce objektu je celý jakoby uzavřen v lešení z různých bodů, čar a křivek. Ovládání je jednoduché a můžete si ho hned vyzkoušet – ponechme si v objektu prozatím ještě výchozí text.



Obr. 1. Při práci s objektem MagicText se pracovní okno změnilo. Jsou tu nové ovládací prvky.

## Jednoduchá úprava tvaru nápisu

Text v objektu může mít obecně libovolný tvar. Lišta se zelenými obrazci vám nabízí různé základní tvary – po kliknutí na tlačítko se text vytvaruje podle obrázku na tlačítku.



Obr. 2. Tvar textu se mění podle toho, na které tlačítko kliknete.

## Úprava písma

Horní lišta nese v levé části několik ovladačů, které není třeba příliš popisovat – poznáváte tu volič písma (fontu), tlačítko pro nastavení tučného písma a skloněného písma (kurzivy) a volič barvy znaků.

Změny nastavení se ihned projeví v objektu, takže je můžete operativně aplikovat podle svých požadavků. Ještě jsme se nezmínili o poli, kde bylo původně napsáno slovo MA-

GIC. Ano, správně tušíte – cokoliv sem napíšete, stane se náplní objektu. Nemusí to samozřejmě být jen jedno slovo, ale klidně celá fráze – delšímu textu však budete později muset přizpůsobit velikost objektu. Zbývající tlačítka vpravo jsou určena pro náročnější efekty a ponechme je pro začátek stranou.

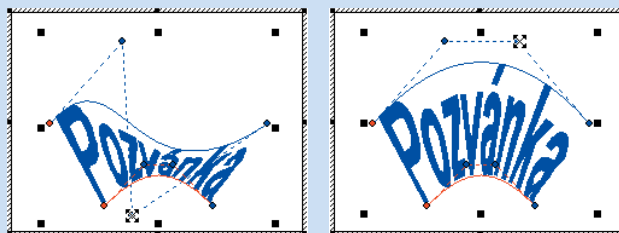


Obr. 3. Prostřednictvím nástrojů z této lišty můžete měnit text i jeho podobu.



## Komplexní změny tvaru nápisu

Nyní se podívejme do samotného objektu. Na obrázku č. 4 vidíte text a dvě čárkované čáry. Jedna je modrá (nahore) a druhá je červená (dole). Na obou je několik barevně vyplněných bodů (čtverečků postavených na roh). Čárkované čáry se jmenují vodicí čáry a čtverečky jsou takzvané uzlové body. Vodicí čáry určují konečný tvar textu – a jejich průběh můžete změnit tahem myši právě za uzlové body. Zkuste si najet kurzorem myši k jednomu z uzlových bodů – vidíte, že se změnil



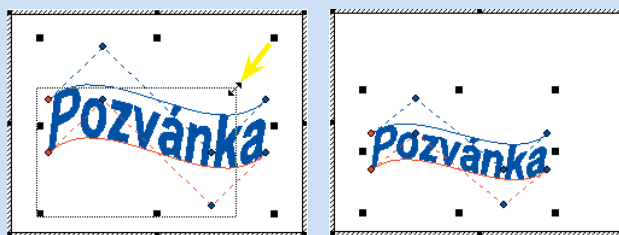
Obr. 4. S využitím vodicích čar a jejich uzlových bodů lze zvolený základní tvar textu upravit.

v šipkový kříž. Tahem myši teď můžete uzlový bod posunout na libovolné místo. Současně se mění průběh vodicí čáry a tím i tvar

textu v objektu. Jakmile budete s výsledkem své práce spokojeni, uvolněte tlačítko myši a tvar textu se zafixuje.

## Změna velikosti nápisu

Jistě vám neuniklo, že na liště s tlačítky pro úpravu písma chybí volič velikosti znaků. Není totiž potřeba – velikost celého textu můžete podle okamžitého požadavku upravit tahem myši za vnitřní černé čtvercové značky. Prostřednictvím značek v rozích lze měnit rozměr vodorovně i svisle, prostřednictvím značek mezilehlých jen ve směru kolmém na spojnici značek, tedy svisle nebo vodorovně.



Obr. 5. Změnu velikosti písma zařídíte změnou velikosti celého nápisu.

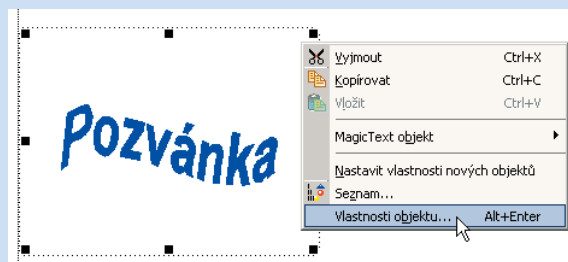
## Začlenění objektu MagicText do textu

Zatím jsme manipulovali s obsahovou náplní objektu MagicText. Nyní se podívejme, jak jej můžete začlenit do odstavce textu dokumentu.

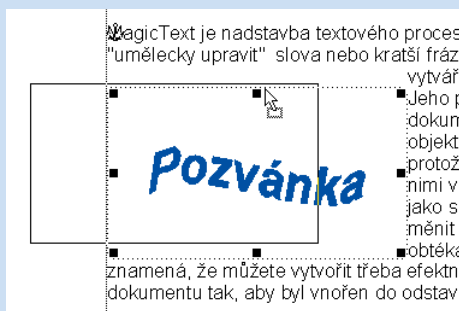
Kliknutím na objekt jej označte jako jakýkoliv jiný objekt (dvojitým kliknutím spustíte aplikaci MagicText a můžete upravovat ob-

sah objektu). Takto označený objekt můžete tahem myši posouvat na stránce dokumentu na libovolné místo. Pokud chcete objekt začlenit skutečně zcela volně, je třeba na něj kliknout pravým tlačítkem myši a v místní nabídce spustit příkaz **Vlastnosti objektu** (obr. 6). Na kartě **Umístění** dialogového okna

**Vlastnosti objektu** nastavte volbu **Plovoucí s odstavcem** a na kartě **Obtékání** zvolte grafickým voličem možnost zcela vpravo, kde je symbolický objekt obtékán textem ze všech stran. Pak můžete tahem myši objekt posunout tak, aby byl začleněn a obtékán, jak ukazuje obrázek č. 7.



Obr. 6. Klikněte na objekt pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Vlastnosti objektu**.



Obr. 7. Objekt můžete myši posunout na požadované místo v dokumentu; text kolem něj se novému umístění přizpůsobí.

## Nelíbí se vám váš MagicText?

Pomoc je jednoduchá. Stačí na objekt dvakrát kliknout myši a upravit, co je třeba

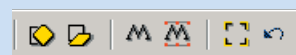
– postup i prostředí jsou úplně stejné, jako když jste objekt vytvářeli.

## Další úpravy tvaru celého objektu

Další úpravy objektu umožňuje zbytek tlačítek v pravé části lišty, vedle tlačítek pro nastavení vlastností písma. Jejich pomocí

můžete nápisem například otáčet nebo jej zkosit – ale o tom zase někdy příště.

Jiří Lapáček



Obr. 8. Nástroje v pravé části lišty slouží k dalším úpravám tvaru objektu.

# Tabulátory a práce s odstavci

Program najdete na  
PPK CD 22/2003

Při psaní dokumentu se můžete dostat do situace, kdy vám ikony na panelu nástrojů pro různé úpravy textu již nebudou stačit. V takovém případě zkuste použít tabulátory nebo se podívejte ještě na další možnosti, které Writer nabízí v různých dialogových oknech pro práci s odstavci.

## Kdy používat tabulátor

Při psaní textu se dají používat tzv. tabulátory standardní nebo tabulátory vlastní.

Tabulátor standardní využíváte vlastně tehdy, když nemáte nastaveny žádné tabulátory vlastní a pouze stiskáte klávesu tabulátoru **Tab**. Kurzor vám odskočí o určitou vzdálenost; pokud se však podíváte na pravítka, zjistíte, že v jeho dolní části jsou malé značky, které vyjadřují polohu standardního tabulátoru (obr. 1).

Jestliže máte nastaveny tabulátory vlastní, jsou standardní tabulátory aktivní až za posledním tabulátorem vlastním. To znamená, že tabulátory vlastní mají přednost před tabulátory standardními.

### JAK JE TO S VLASTNÍMI TABULÁTORY?

Pokud potřebujete napsat text do hezky srovnaných sloupců, například seznam věcí, inventář, názvy knih, výrobky apod., použijte tabulátory vlastní. Jestliže byste text zarovnávali mezerami, pak při posunu, formátování nebo přechodu na jinou tiskárnu se obvykle sloupce rozházejí a celou práci můžete začít znovu.

Writer má čtyři základní typy tabulátorů, a to *levý*, *pravý*, *desetinný* a *na střed*. Pro každý tabulátor můžete nastavit jiný typ.

### NASTAVENÍ TABULÁTORU MYŠÍ

Tabulátory můžete nastavit dvojím způsobem. Rychlejší způsob spočívá v použití

pravítka a myši. V levém horním rohu u pravítka je značka tabulátoru levého. Když na ni kliknete, změní se na značku tabulátoru pravého, dalším kliknutím na značku tabulátoru desetinného, pak na značku tabulátoru na střed a pak znovu na značku tabulátoru levého. Takovým způsobem vyberete ten tabulátor, který v daném okamžiku potřebujete mít v určité poloze. Myši pak už jen kliknete na správnou polohu na pravítka a vybraný tabulátor se okamžitě objeví (obr. 2). Při vlastním psaní pak používáte klávesu **Tab**, která posouvá kurzor přesně na následující polohu tabulátoru.

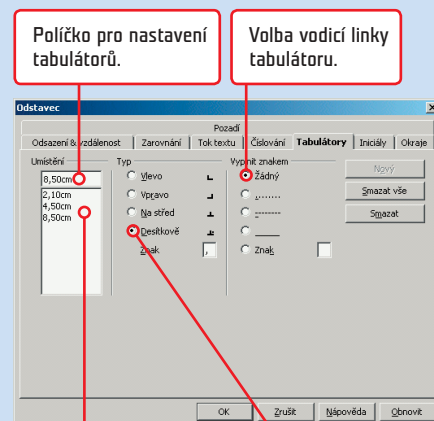
Za chvíli můžete zjistit, že tímto způsobem napíšete text bez zvláštního posouvání, zbytečných mezer nebo složitého zarovnávání.

Pokud potřebujete tabulátor odstranit, uchopte ho myší a stáhněte jej dolů z pravítka. Jestliže ho potřebujete pouze přemístit, uchopte tabulátor myší a přesuňte jej do nové polohy. Dejte si pozor na to, aby text, pro který polohu tabulátoru měníte, byl označen.

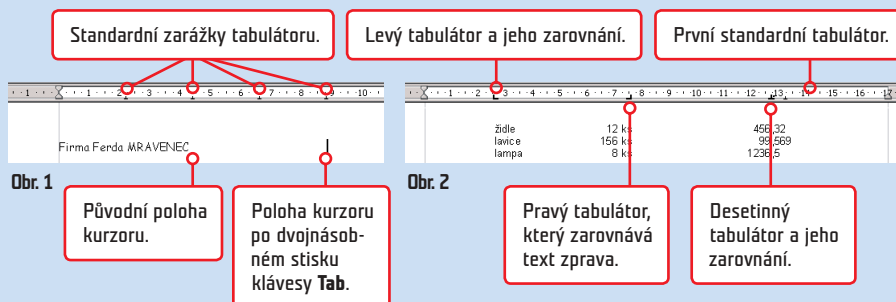
### NASTAVENÍ TABULÁTORŮ V DIALOGOVÉM OKNĚ

Druhý způsob nastavení tabulátorů spočívá v použití dialogového okna *Odstavec*, ve kterém kliknete na kartu **Tabulátory**. Zde můžete jednotlivé tabulátory a jejich polohu postupně nastavit číselně (obr. 3).

To znamená, že nejprve si napíšete polohu tabulátoru v centimetrech a určíte, o který tabulátor se má jednat. Poté kliknete na tlačítko **Nový**; tím se tabulátor vytvoří a po potvrzení dialogového okna ho již smíte v dané poloze využívat. Potřebujete-li více tabulátorů, nastavte je všechny postupně a teprve potom je potvrďte a uzavřete dialogové okno.



Obr. 3



Obr. 1

Obr. 2

## Vlastní x standardní tabulátory

**Standardní tabulátory** nabízí Writer při otevření dokumentu. **Vlastní tabulátory** zadává uživatel při psaní dokumentu. Tabulátory vlastní mají přednost před tabulátory standardními.

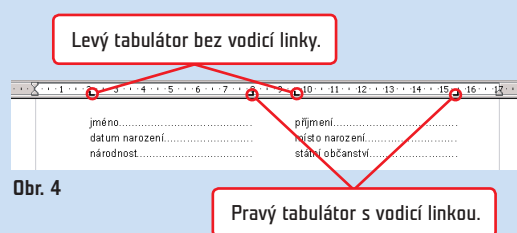
Dialogové okno *Odstavec* otevřete tak, že z nabídky **Formát** vyberete příkaz **Odstavec**.



## Co je tabulátor s vodící linkou?

Používají-li se tabulátory, vznikne obvykle odskok do dané pozice tabulátoru (bez znaků). Jestliže však zvolíte tabulátor s vodící linkou, po stisku klávesy **Tab** se až do dané polohy vypíše například řádek teček, čárek nebo plná souvislá čára (obr. 4).

Tento typ tabulátoru můžete nastavit pouze z dialogového okna, a to tak, že kromě vzdálenosti a typu tabulátoru si zvolíte též znak pro vodící linku, a to v části *Vyplnit znakem*. Standardně je totiž vybrána volba **Žádný**.



Obr. 4

## Mezery mezi řádky nebo odstavci

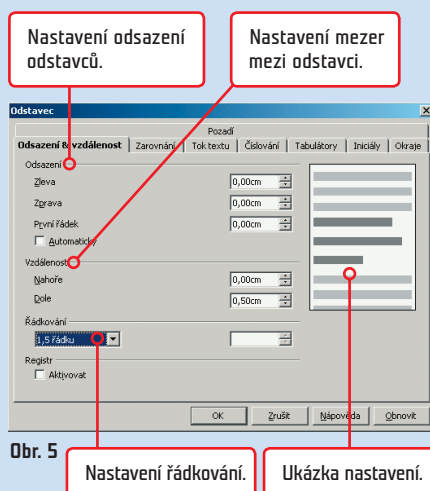
**Řádkování** určuje velikost svislé mezery mezi řádky textu v odstavci.

Jako výchozí je standardně nastaveno jednoduché řádkování, to znamená, že mezera mezi řádky odpovídá velikosti největšího písma na daném řádku zvýšené o dva body.

**Mezery mezi odstavci** zase určují množství volného místa nad odstavcem a pod ním.

Chcete-li určitý odstavec mezi ostatními odstavci na stránce zvýraznit nebo chcete-li změnit mezery mezi několika odstavci, můžete zvětšit mezeru před nimi, za nimi nebo v obou případech.

Jakmile mezery mezi řádky nebo odstavci nastavíte, stane se toto nastavení součástí formátování odstavce a stejně jako jiné typy formátování odstavce je obsaženo ve znaku konce odstavce. Jak se tedy upraví mezery mezi řádky nebo odstavci?



Obr. 5

### ZMĚNA ŘÁDKOVÁNÍ

Druh řádkování, který zvolíte, se uplatní v řádcích vybraných odstavců nebo odstavce, ve kterém je kurzor. Řádkování se nastavuje v dialogovém okně *Odstavec* na kartě *Odsazení a vzdálenost* (obr. 5).

Velikost mezery u řádkování se odlišuje podle použitého písma.

V seznamu **Řádkování** můžete kromě položek **jednoduché**, **1,5** a **dvojitě** nastavit také hodnoty **Nejméně**, **Fixní**, **Odstup prvního řádku** a **Proporcionální**.

Zvolíte-li možnost **Nejméně**, zpřístupní se editační pole, do něhož zapíšete nejmenší možné řádkování, které program může upravit tak, aby se na řádek vešlo větší písmo nebo grafický objekt.

Pozor na nastavení volby **Fixní**, která nastaví pevnou výšku řádku – editor ji nesmí automaticky upravit.

### MEZERY MEZI ODSAVCI

Pro konečný vzhled textu má také význam prostřední část dialogového okna s názvem *Vzdálenost*, ve které lze nastavit navíc ještě mezeru mezi odstavci. Stačí do políček *Nahore* nebo *Dole* zadat požadovanou vzdálenost. Potom během psaní bude vždy vložena daná mezera před jednotlivé odstavce nebo za ně.

## Tok textu

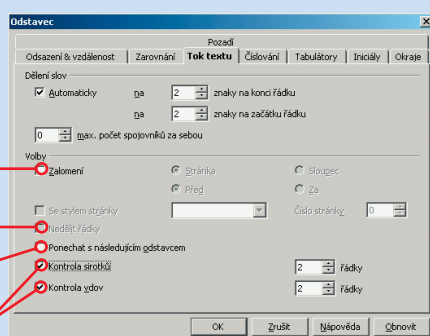
Jestliže se při psaní textu dostanete na konec stránky, můžete automaticky pokračovat na stránce další. V některých případech je však vhodné zachovat odstavce nebo řádky pohromadě nebo zabránit přesunutí prvního nebo posledního řádku odstavce na jinou stránku.

Jestliže je odstavec například rozdělen mezi dvě stránky nebo přesahuje-li na další stránku pouze jedna věta odstavce, nemusí být smysl odstavce vyjádřen dostatečně jasně.

Proto v takových případech lze nastavit takzvaný tok textu, který umožní zachovat text odstavce pohromadě.

### NASTAVENÍ

Klikněte v nabídce **Formát** na položku **Odstavec**, v zobrazeném dialogovém okně klikněte na kartu **Tok textu** a podívejte se do části s názvem *Volby*. Volby v této oblasti umožňují ovládat tok textu před zalomením stránky nebo za ním. Zaškrtněte políčko **Zalomení**, má-li být před aktuální odstavce nebo za něj vloženo zalomení stránky nebo sloupce (textový editor může zalomení stránky nebo sloupce nastavit – obr. 6).



Obr. 6

Volbu **Se stylem stránky** můžete použít tehdy, když potřebujete, aby po zalomení stránky byla použita určitá šablona stránky nebo určité číslo stránky.

Při psaní textu je vhodné někdy použít také volbu **Nedělit řádky**, která celý odstavec (pokud se nevejde) přesune na následující stránku nebo do následujícího sloupce.

Při tvorbě textu, například s nadpisy, si také vyzkoušejte volbu **Ponechat s následujícím odstavcem**, která zajistí, aby odstavec aktuální a po něm následující byly ponechány spolu na jedné stránce nebo v jednom sloupci.

Mezi nejznámější možnosti nastavení patří možnosti **Kontrola sirotek** a **Kontrola vdov**, které dávají pozor na osamocené řádky na stránce. V políčku si jen nastavíte minimální požadovaný počet řádků na konci stránky, aby se zabránilo vzniku sirotek, nebo minimální požadovaný počet řádků na začátku stránky, aby se zabránilo vzniku vdov.

Marie Franců

Nastavení zalomení stránky.

Zákaz rozdělování odstavce.

Svázat odstavec s následujícím odstavcem.

Kontrola osamocení řádků.

# Odeslání a přijetí pošty

Elektronická pošta zkracuje vzdálenosti mezi lidmi. Jedním z programů, které umožňují pracovat s elektronickou poštou, je MS Outlook. V současné době by již měly být v síti hypermarketů k dostání krabice s MS Office pro studenty a domácnosti za cenu pod 4000 Kč.

Při přípravě článku jsme použili MS Office 2000.

**O**tevřete-li okno MS Outlooku, můžete si vybrat, zda chcete pracovat s elektronickou poštou, kalendářem, správou kontaktů, s úkoly či s poznámkami.

Při dalším popisu budeme předpokládat, že pracujete s elektronickou poštou.

To, s kterou částí budete pracovat, můžete nastavit více způsoby.

## OTEVŘENÍ POŠTY Z PANELU OUTLOOKU

Panel *Outlook* vidíte na obrázku č. 1. Není-li zobrazen, vyberte z nabídky **Zobrazit** položku **Panel Outlook** (obr. 2).

Je-li panel *Outlook* zobrazen, klikněte na položku **Doručená pošta**.

## OTEVŘENÍ POŠTY ZE SEZNAMU SLOŽEK

Seznam složek vidíte také na obrázku č. 1. Není-li seznam zobrazen, vyberte z nabídky **Zobrazit** položku **Seznam složek** (obr. 2).

### Co nechat otevřené?

Není nutné, abyste měli společně zobrazený panel *Outlook* i *Seznam složek*, ponechte zobrazené to, co vám lépe vyhovuje.

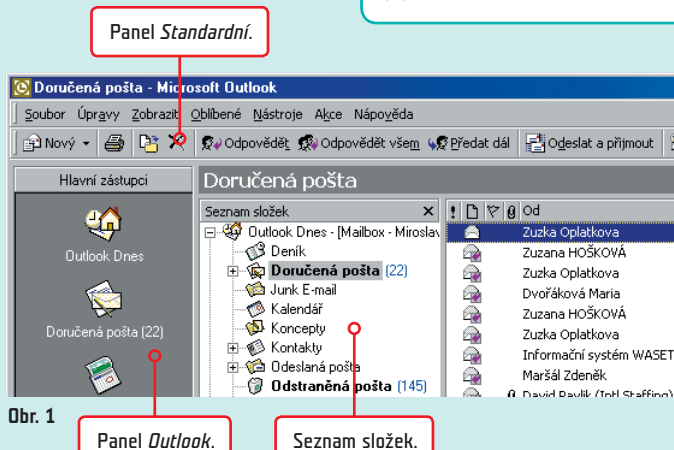
### Jak panel Outlook nebo Seznam složek skrýt?

Budete-li potřebovat kteroukoliv z těchto položek zavřít, postupujte stejně jako při jejich otevírání.

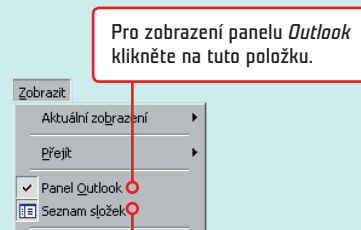
## PANEL NÁSTROJŮ STANDARDNÍ

Tento panel nástrojů (obr. 1) nabízí několik užitečných tlačítek, např. pro vytvoření nové zprávy, pro zaslání odpovědi, přeposlání zprávy dál nebo pro její tisk.

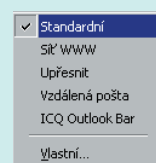
Chcete-li jej zobrazit, vyberte z nabídky **Zobrazit** příkaz **Panel nástrojů**. V další nabídce pak zkontrolujte, zda je položka **Standardní** zaškrtnuta (obr. 3). Není-li tomu tak, klikněte na položku **Standardní**. Je-li položka zaškrtnuta, panel zobrazen je.



Obr. 1



Obr. 2



Obr. 3. Položka **Standardní** má být zaškrtnuta.

## Odeslání nové zprávy

Jako příklad nám poslouží zpráva o tom, jak jste se měli na horách. Aby si známí udělali lepší představu, připojte ke zprávě také obrázky.

### VYTVORENÍ NOVE ZPRÁVY

Na panelu *Standardní* klikněte na tlačítko **Nový**. Na obrazovce se objeví nové okno pro zápis zprávy (obr. 4).

### KOMU MÁ ZPRÁVA DOJÍT

V horní části okna je několik editačních polí. Pole *Komu*, *Kopie* a případně *Skrytá* jsou určena pro zapsání jedné nebo více adres příjemců.

Zapisujete-li do jednoho pole více adres, oddělte je středníkem.

Z hlediska MS Outlooku je lhostejné, do kterého pole adresu nebo adresy zapíšete, zpráva by měla adresáta najít vždy.

Adresy příjemců můžete zapsat buď prostřednictvím klávesnice, nebo je můžete vybrat z adresáře.

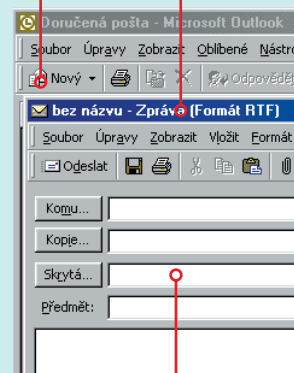
Chcete-li adresu vybrat z adresáře, klikněte na kterékoliv z tlačítek **Komu**, **Kopie** nebo **Skrytá**.

Tím vyvoláte dialogové okno *Vybrat jména* (obr. 5). Kliknutím rozbalte seznam v horní části okna a vyberte položku **Kontakty**.

Poté v seznamu v levé dolní části okna vyberte osobu, které chcete zprávu poslat, a klikněte na tlačítko se jménem pole, do

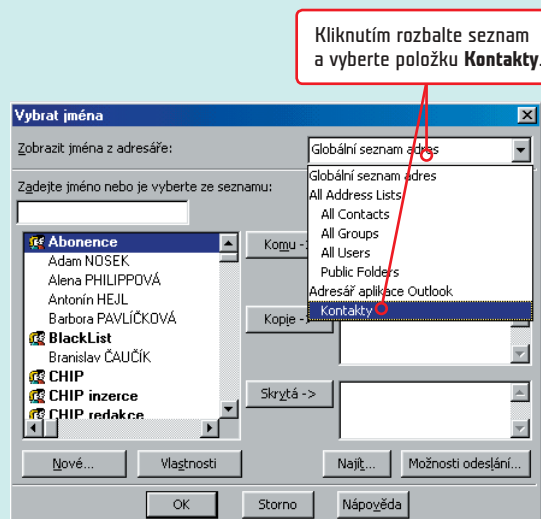
Klikněte na tlačítko **Nový**.

Okno pro psaní nové zprávy.

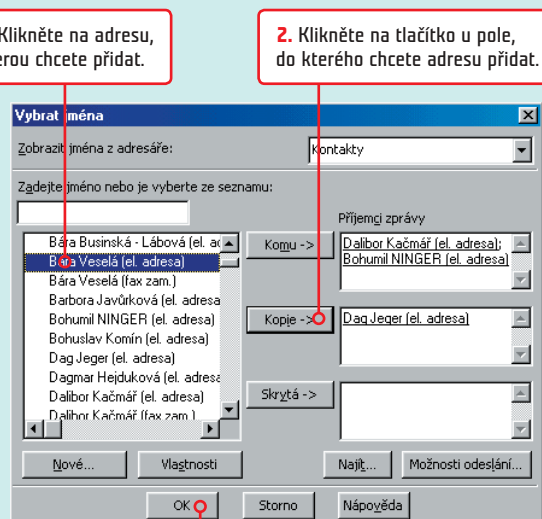


Obr. 4

Pole *Skrytá* nemusí být zobrazeno.



Obr. 5



Obr. 6

3. Máte-li všechny adresy zadány, klikněte na tlačítko OK.

kterého chcete adresu vložit (obr. 6). Chcete-li tedy vložit adresu do pole *Komu*, klikněte na tlačítko **Komu**.

Tento postup opakujte tak dlouho, dokud nebudete mít v jednotlivých polích všechna požadovaná jména. Poté dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.

#### PŘEDMĚT ZPRÁVY

##### - RYCHLÁ ORIENTACE PŘÍJEMCE

Pole *Předmět zprávy* není nutné vyplňovat. Obvykle se do něj zapisuje stručně to, o čem je zpráva (např. Obrázky z dovolené apod.). Někteří uživatelé považují zprávy bez vyplněného předmětu za spam a mažou je bez přechytlí.

#### TEXT ZPRÁVY

Pro text zprávy je určeno velké editační pole ve spodní části okna. Zapište sem svou zprávu.

#### PŘIPOJENÍ OBRÁZKŮ

Ke zprávě můžete připojit nejen obrázky, ale třeba i videoukázky, zvukové nahrávky, prostě jakékoliv další soubory.

Chcete-li připojit ke zprávě další soubor, vyberte v okně zprávy z nabídky **Vložit** příkaz **Soubor** (obr. 7). Tím vyvoláte dialogové okno, ve kterém vyberete soubor, který chcete ke zprávě připojit, a okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.

Máte-li v jedné složce více souborů, které chcete připojit, můžete je nejprve označit a teprve poté kliknout na tlačítko **OK**.

Potřebujete-li v dialogovém okně se seznamem souborů označit více než jednu položku, můžete k tomu použít klávesnici a myš.

Chcete-li označit několik názvů, které jdou v řadě za sebou, klikněte levým tlačítkem myši na první z nich. Poté stiskněte a podržte klávesu **Shift**, klikněte na poslední z požadovaných názvů a klávesu **Shift** uvolněte.

Chcete-li označit několik názvů, které nejdou za sebou, klikněte levým tlačítkem myši na libovolný z nich. Stiskněte a podržte klávesu **Ctrl** a postupně klikněte na další názvy, které chcete označit. Klávesu **Ctrl** nemusíte držet trvale, je třeba, aby byla stisknuta v okamžiku, kdy myš kliknete na název souboru. Po označení všech souborů klávesu **Ctrl** uvolněte.

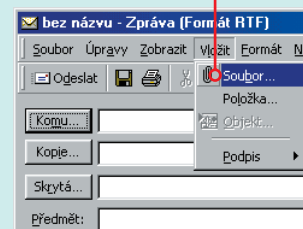
tá v okamžiku, kdy myš kliknete na název souboru. Po označení všech souborů klávesu **Ctrl** uvolněte.

Chcete-li zrušit označení souborů, klikněte levým tlačítkem myši na název libovolného souboru; při tomto kliknutí nebudete držet stisknutou žádnou klávesu.

Máte-li soubory, které chcete ke zprávě připojit, uloženy ve více složkách, je třeba celý postup opakovat pro každou ze složek.

-mzi

Z nabídky **Vložit** vyberte příkaz **Soubor**.



Obr. 7

#### Jak vypadá e-mailová adresa

E-mailová adresa se skládá ze dvou částí oddělených znakem @ (zavináč). Nalevo od zavináče je název schránky, napravo pak název serveru, na kterém je schránka uložena. Tedy **schranka@server**. Název serveru se obvykle skládá ze dvou částí oddělených tečkou, tedy například **ppk@vogel.cz**.

#### Oddělování adres

Zapisujete-li do jednoho pole více adres, oddělte je středníkem. MS Outlook dovoluje nastavit jako oddělovač také čárku.

#### Proč je tolik polí pro zápis adresy?

Příjemce zprávy vidí na začátku zprávy jména lidí, kterým jste zprávu poslali. Pro odlišení hlav-

ních příjemců a těch, kterým chcete dát zprávu na vědomí, se používají pole *Komu* a *Kopie*.

Příklad: Pošlete-li dotaz na adresu například **info@firma.cz**, může tento dotaz dojít do schránky více lidí. Jestliže někdo z nich odpovídá, napíše vaši adresu do pole *Komu* a adresu **info@firma.cz** do pole *Kopie*. Tím dal kolegům na srozuměnou, že dotaz je zodpovězen.

V některých případech se může stát, že nechcete, aby si příjemci přečetli jména dalších příjemců. V tom případě zapište adresy do pole *Skrytá*. Ale pozor! Při troše šikovnosti není problém zjistit ze zprávy všechny adresy, na které jste tuto zprávu rozeslali.

#### Spam

Spam je nevyžádaná pošta, obvykle s reklamním obsahem.

#### Nemám zobrazeno pole Skrytá

V okně otevřené zprávy vyberte z nabídky **Zobrazit** položku **Pole Skrytá**. Je-li tato položka zaškrtnuta, pole bude zobrazeno. MS Outlook si toto nastavení zapamatuje a v dalších nových zprávách jej bude zobrazovat.

#### Kolik souborů mohou ke zprávě připojit?

Nezáleží na počtu souborů, ale na jejich objemu. Zpráva s velkou přílohou se dlouho stahuje a některé poštovní servery omezují maximální velikost přílohy u jedné zprávy. Chcete-li posílat větší objem dat, je dobré posílat tuto přílohu po částech, tedy pomocí více zpráv.

# Tipy a triky: obrana před spamem

O tom, že spamu neboli nevyžádané elektronické poště je třeba se aktivně bránit, se vás snažíme přesvědčit neustále. Už kvůli tomu, že množství nevyžádané pošty neustále vzrůstá, přičemž odesílatelé spamu jsou stále vynalézavější.

**V** současné době předkládá ministr informatiky k projednání zákon o nevyžádané elektronické poště, takže odesílatelé spamu zřejmě budou zakrátko i trestně postižitelní.

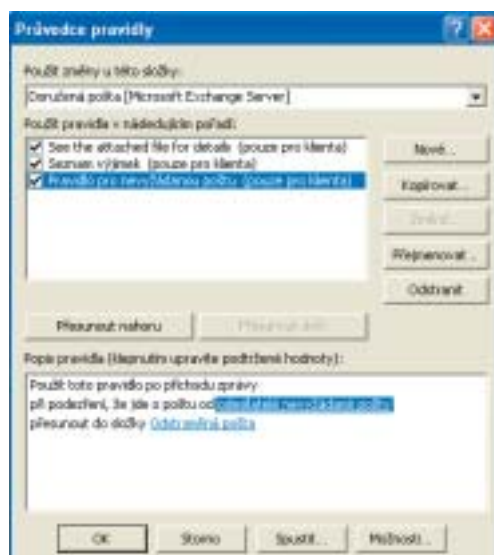
## Proč je spam tak škodlivý?

Možná si říkáte, že je kolem spamu mnoho povyku pro nic a že není třeba se nevyžádanou poštou tak vzrušovat, když lze zprávu jednoduše ze své schránky smazat. Jak již bylo řečeno, počet e-mailů, o které příjemce nestojí, stále stoupá a v současné době se již pohybuje kolem jedné čtvrtiny veškeré e-mailové komunikace. To je už velmi úctyhodné číslo. Zkusíte-li si jen od oka představit objem těchto e-mailů, jistě vás napadne, nakolik tato pošta zatěžuje celosvětovou síť. Nevyžádané e-maily se navíc většinou vyznačují spíše větší velikostí, často jsou plné obrázků, zvýrazněných fontů atd. Další nevýhodu pocítí všichni ti, kdo si stahují objem e-mailové schránky prostřednictvím modemu. Když zjistí, že půl hodiny stahovali poštu, o kterou nestojí, jistě jim to na náladě nepřidá. Navíc ačkoliv si tyto e-maily neobjednali a od nikoho nechťeli, aby jim cokoliv nabízel, stejně chtě nechtě musí za stahování e-mailů platit. Většinou totiž není možné vybrat si pouze určité e-maily, které chcete stahovat. Další z podstatných důvodů, proč je spam škodlivý, lze přirovnat ke škodlivosti dopisové schránky přeplněné letáky, ve které se krčí pár správných dopisů. Tak jako se vám může přihodit, že spolu s otravnými letáky vyhodíte i důležité dopisy, stejně snadno můžete totiž spolu se spamem vymazat i poštu, která přišla pouze vám. Sečteno

## Kde vzali vaši adresu?

Pokud svou adresu střežíte jako oko v hlavě, poskytujete ji pouze prověřeným osobám, a přesto vám na ni přišlo několik nabídek na zakoupení viagry z pochybných adres, nedivte se. Spamming je totiž v současné době dobrý byznys a „chytré“ mozky vyvinuly speciální programy, které prolézají skrz naskrz světové databáze, a tak je pravděpodobné, že i vaši adresu někde vyšťouraly. Nemusíte tedy hned podezírat své přátele, že tuto adresu někomu poskytli.

a potvrzeno: Proti spamu je třeba se aktivně bránit, a to jak používáním specializovaných programů (to se týká hlavně větších organizací a firem, protože těm může spam způsobit největší škody a tyto inzerce \_\_\_\_\_



Ve většině programů pro práci s elektronickou poštou lze vytvořit pravidla pro filtrování pošty.



## Freemailový server

E-mailový účet neboli schránku si můžete jednoduše vytvořit na tzv. freemailovém serveru. V čem se liší od běžné schránky, kterou vám poskytují např. v práci? Vytvořit si zde schránku může prakticky kdokoliv, kdo má přístup k internetu. Důležitý je hlavně přístup k této schránce. Pokud k ní přistupujete z domova, můžete si tento účet přiřadit do programu pro práci s elektronickou poštou (např. Microsoft Outlook nebo Outlook Express), nebo k přístupu ke schránce využijete pouze internetovou schránku. Na stránkách freemailových serverů najdete totiž speciální aplikaci, která vám umožní zprávy přijímat, psát, vytvářet si seznamy e-mailových adres, zprávy filtrovat atd. To skýtá hlavní výhodu tzv. freemailu – ke schránce můžete přistupovat odkudkoliv na světě, stačí pouze přístup k internetu a program na prohlížení internetových stránek.

programy jsou poměrně nákladné), tak zachováváním určitých pravidel. Několik z nich vám osvětlíme.

### Odhlásit se – ano, či ne?

Někdy je u nevyžádaného e-mailu uvedena speciální adresa, na kterou údajně stačí napsat, a budete vyřazeni z databáze. Řeklo by se, že není nic jednoduššího než na uvedenou adresu napsat a požádat, aby vám již žádné nabídky neposílali a vaši adresu neposkytovali jiným podobným vykukům. To vám však opravdu nedoporučujeme! Už z povahy věci je jasné, že těmto osobám nelze nic věřit, takže nečekejte, že vás skutečně z rozesílání vyřadí! Většinou je tomu právě naopak. Rozesílatelé spamu totiž čekají na jakoukoliv reakci od vás a je jim jedno, že je to reakce nesouhlasná – důležité je, že tak zjistí, že vaše adresa je stále funkční, a tím pádem že ji mohou případně (za určitou úplatou) poskytnout i jiným „spammerům“.

### Nedávejte e-mail z ruky!

E-mailová adresa je požadována velmi často – chcete-li například nějakou službu, chcete-li odeslat internetovou pohlednici... Právě v takových případech si však můžete být jisti, že dobrovolně poskytujete svou adresu trhu a „spammerovi“ přinášíte peníze. Přitom poskytovat adresu vymyšlenou a nefunkční v mnoha případech také není možné, protože často se poskytovatel služby této možnosti brání tím, že je na zadanou adresu zasláno heslo nebo odkaz, na který je nutno kliknout. Pro tento případ vám doporučujeme vytvořit si speciální e-mailovou adresu na tzv. freemailovém serveru. To je e-mailový účet, ke kterému máte přístup pouze prostřednictvím své e-mailové schránky.



**Vybírejte si ty freemailové servery, které obsahují funkce pro boj se spamem.**

lové schránky (např. freemailové služby na serveru Centrum, Seznam nebo Altas). Zde si lze zvolit také první část e-mailové adresy (té před zavináčem), která o vás nemusí nic vypovídat. Poskytujete-li totiž někomu svou e-mailovou adresu, která je ve tvaru jméno.příjmení@jménofirmy, je velmi jednoduché vystopovat vaši identitu. Pokud si takovou adresu vytvoříte pouze pro tento účel a jednou za čas se

podíváte na obsah své schránky, budete velmi překvapeni, kolika nejrůznějšími nabídkami bude zavalena!

## Používejte e-mailové schránky s antispamovou ochranou!

Chcete-li si vytvořit schránku na tzv. freemailovém serveru (vysvětleno výše), je dobré se po těchto serverech nejprve pořádně rozhlédnout a vybrat takový, který bude mít nejlepší antispamovou ochranu. Chápeme, že pro běžného uživatele to není zrovna jednoduchý úkon, a proto se v některém z příštích čísel našeho časopisu setkáte s testem freemailových serverů, který bude zaměřen právě na ochranu před nevyžádanou poštou. Pokud si stahujete poštu domů právě z freemailu a nastavíte si speciální filtry, ušetříte i peníze.

### Filtrujte poštu!

Naprostá většina programů pro práci s elektronickou poštou umožňuje vytvořit si jistá pravidla pro automatickou práci s došlou poštou. Pokud často dostáváte nevyžádanou poštu z určité adresy, můžete si např. stanovit, že e-maily z této adresy budou automaticky



**Mnoho důležitých informací o spamu se dozvíte na internetových stránkách [www.antispam.cz](http://www.antispam.cz).**

vymazány. Bohužel rozesílatelé spamu jsou velmi chytří a takového filtrování obcházejí rozesíláním zpráv z různých adres, s různým nadpisem, s trošku pozměněným tělem dopisu atd. Přesto je v mnoha případech filtrace velmi účinná. Bohužel vás filtrování neuchrání před zbytečným stahováním nechtěné pošty do svého počítače.

### Stěžujte si!

A na závěr – nebojte se stěžovat si. Zkrátka to již bude možné i oficiálním orgánům České republiky, ale účinná by mohla být také stížnost poskytovateli připojení „spammera“. To zjistíte podle druhé části e-mailové adresy, ze které spam přišel. Hlavně však proti spamu účinně bojujte. Pro rozesílatelé spamu představuje vaše nečinnost přísun peněz, a to jistě nikdo nechce.

### Kde hledat další informace?

Na adrese <http://www.antispam.cz> najdete další informace o spamu, návody, jak se proti němu bránit, odkazy na zahraniční servery, které se touto tematikou zabývají, a také odkazy na stránky, odkud si lze stáhnout různé nástroje k boji proti spamu.

Když mluvíme o spamu, je nutné se zmínit také o tzv. hoaxech, což jsou různé zprávy (dopisy štěstí, informace o tom, že kdosi potřebuje určitou krevní skupinu, atd.), které také zbytečně zatěžují síť. Více informací o nich naleznete na adrese <http://www.hoax.cz>.

-mia

# Kde hledat spolužáky

Pravidelné třídní srazy bývají u nás velmi populární. Každý, kdo takový sraz někdy organizoval, mi však jistě dá za pravdu, že to není zrovna jednoduchá věc. Jenom dát dohromady všechny kontakty tak, aby byly aktuální, dá zabrat.

**i** Jestliže se vaše jméno v seznamu objeví dvakrát, nepropadejte panice. Zřejmě jste se zaregistrovali a znovu přihlásili. Systém si každého nově zaregistrovaného uživatele ukládá do seznamu zvlášť. Můžete to napravit tak, že využijete funkce Odstranění dvojitých záznamů, která je k dispozici na stránce se seznamem třídy.

**N**a internetu však existuje místo, kde je možné se se spolužáky scházet a naplánovat třídní sraz během chvilky – jde o internetové stránky <http://spoluzaci.atlas.cz>, které jsou přidruženy k portálu Atlas.

## Vyhledávání

Na tyto stránky lze přistupovat ve dvou různých úlohách: jednak jako administrátoři stránek třídy, jednak jako prostí návštěvníci z řad spolužáků. Ve druhém případě je třeba nejprve vyhledat vlastní třídu. Není to však nic těžkého. Stačí vybrat město, kde jste školu studovali, typ školy (gymnázium, střední odborná apod.), rok, ve kterém jste absolvovali, a nakonec třídu. Vstup do ní je většinou ochráněn heslem, to vám však bude jistě známe – stačí zodpovědět otázku, která se vztahuje k dění ve třídě. Při další návštěvě toto vyhledávání již nemusíte absolvovat – každé třídě je přiděleno unikátní číslo. To stačí příště vepsat do políčka formuláře, a okamžitě se přenesete na stránky třídy. Vyhledávat lze také podle jména a příjmení určitého spolužáka.

## Vaše údaje

Na stránkách si nejprve můžete upravit vlastní profil, tedy přidat několik informací o sobě. Velmi jednoduchým způsobem můžete na stránku vložit také vlastní fotografie, a to jako vlastní vizitku (fotografii lze přiložit tolik, kolik chcete). Důležité jsou hlavně informace o spojení na vás – tedy telefonní číslo, e-mailová adresa nebo číslo komunikačního programu ICQ. To je důležité, protože z těchto kontaktů lze vygenerovat nejrůznější seznamy – seznam e-mailový, telefonní aj. Také lze hromadně zaslat zprávu všem spolužákům, kteří na sebe prozradili e-mailovou adresu. Zprávu lze pohodlně vytvořit na internetových stránkách: pouze vepíšete text do okénka, určíte, komu chcete zprávu poslat (všem, určitým členům, správci třídy), a odešlete ji. Pokud máte literární nadání nebo chcete třídě sdělit něco obsáhlejšího, můžete ve speciálním editoru vytvořit článek, do kterého lze vložit i obrázky a odkazy, a přidat jej k údajům o sobě.



**Spolužákům můžete nechat vzkaz na nástěnce nebo s nimi diskutovat ve fóru.**

je přihlášen také někdo jiný, případně s dotyčným můžete chatovat. Pokud se nechcete

pokaždé dívat na stránku, abyste zjistili, zda je zde nový příspěvek, můžete si dát zasílat upozornění. Tyto služby jsou však podmíněny registrací, která spočívá v uvedení funkční e-mailové adresy. Na stránkách také můžete využít kalendář a plánovat v něm společné akce.

## Stránky pro každého

Z aplikace Spolužáci na portálu Atlas jsme byli vpravdě nadšeni. Ovládání aplikace je velmi snadné a intuitivní. I funkci správce třídy zvládne každý, kdo má s internetem alespoň nějaké zkušenosti. Stránky obsahují mnoho různých funkcí, se kterými se svolávání třídních srazů stane pro vás hračkou. Díky těmto stránkám se s bývalými spolužáky sejdete třeba častěji a bude tak platit, že moderní technologie mají lidi sbližovat, a ne izolovat.

-mia

inzerce \_\_\_\_\_

## Zábava na stránkách

Na stránkách lze komunikovat s ostatními spolužáky, a to buď formou zaslání vzkazu, nebo formou komunikace v diskusním fóru třídy. Můžete se také zúčastnit diskuse třídy, ročníku nebo celé školy. Dále lze „připíchnout“ vzkaz na třídní nástěnku. Na stránce můžete zjistit, zda

# Zpříjemněte si polední pauzu!

Hry, které vám nezaberou více než pár minut, a přesto pobaví.

**K**lasické počítačové hry jsou poměrně náročné na čas, a tudíž možnost takto se zabavit v pracovní době je výsadou jen několika málo profesí – znamená to však, že vám počítač nemůže alespoň nakrátko zpříjemnit práci?

Naštěstí ne. Kromě obvyklých počítačových her existují také hry vyvinuté na internetových technologiích, jako je Flash nebo JavaScript – a ty jsou ideální právě pro krátké hraní, tedy například právě pro chvíle oddechu v kanceláři.

Nespornou výhodou webových her je i to, že ke svému chodu nepotřebují žádnou instalaci. Jedinou podmínkou pro spuštění některých her je internetový prohlížeč s nainstalovaným Flash přehrávačem.

## Vejce do košíku

Princip Vejce do košíku je tak jednoduchý, jak jen může být: musíte přehazovat vejce z košíku do košíku čím dál tím výš a snažit



Ve hře Aspen se podíváte na zasněžené horské svahy.

se ho přitom nerozbít. Snadno se to řekne, hůře se to udělá, každopádně stále se jedná o příjemnou a zábavnou hříčku, která stojí za vyzkoušení. Najdete ji na adrese [www.granim.cz/hry](http://www.granim.cz/hry) v kategorii *Klasické*.

## MiniPutt

Minigolf – kdo by ho neznal? Ačkoliv v skutečnosti se nejedná zrovna o sport pro nejširší masy, pro počítače je to vděčné téma už od jejich dávného vzniku. Jednu z uvedených flashových verzí této disciplíny na-

jdete na adrese [www.granim.cz/hry](http://www.granim.cz/hry) ve skupině *Sportovní*.

Při hraní samém si musíte nejdříve zvyknout na trochu netradiční ovládání, míček totiž nesměřuje směrem ke kurzoru, ale od něj. Vzdálenost ukazatele myši od míčku potom udává sílu úderu; stačí jej potvrdit kliknutím myši a sledovat, jak vše dopadne. Celkem na vás čeká 18 jamek, které byste měli zvládnout pomocí 48 úderů, přičemž se budete muset vypořádat s klasickými minigolfovými záludnostmi, jako je nakloněný povrch, spirála nebo mlýn.

## AirHockey

Nedejte se zmást názvem, AirHockey nemá s ledním hokejem vůbec nic společného. Tato velmi zábavná hra, kterou najdete krom jiných míst také na adrese [www.online-hry.ic.cz](http://www.online-hry.ic.cz) v kategorii *Sportovní*, má pravidla hokeji velmi vzdálená – na zdejší hřišti najdete dvě branky (celá levá strana je sou-



Předkové tetrisu k nám přišli s prvními PC a jejich potomci zůstali dodnes.

peřova branka, celá pravá strana je branka vaše), jeden puk a dva hráče ve tvaru kotouče a cílem je vstřelit soupeři deset branek dříve, než tento počet branek inkasujete vy.

Po hřišti se pohybuje stálou rychlostí puk, který se odráží jednak od stěn, jednak od obou hráčů ve hře. Zatímco počítačový hráč se drží jen u své brány, vy se tímto stylem hry nedejte omezovat a raději se tlačte k soupeři tak blízko, jak to jen zvládnete. Po krátkém tréninku vás pak výhra nemůže minout.

## Flash přehrávač

Většina popisovaných her funguje na základě technologie Flash, a tudíž k jejich spuštění je nezbytný i Flash přehrávač. Ten je svým tvůrcem, totiž firmou Macromedia, uvolněn zdarma ke stažení na stránkách [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com), kde se skrývá v sekci *Download* (tlačítko úplně nahoře).

## WWW adresy zmíněné v tomto článku

<http://www.granim.cz/hry/>  
<http://www.online-hry.ic.cz/>  
<http://hry.aspweb.cz/>  
<http://www.macromedia.com/>

## Tetris

Počítač vám posílá řadu kostek, které se vrší na sebe. Vaším úkolem je sestavit z těchto kostek nepřerušovanou řadu. Podaří-li se to, tato řada zmizí. V případě, že se počítači podařilo zaplnit celou výšku herního pole alespoň v jednom sloupci, hra končí.

## Aspen

Ještě jednou zůstaneme na stejném webu, tedy na [www.online-hry.ic.cz](http://www.online-hry.ic.cz), i když tentokrát změním sport a obujeme lyže. Ve hře Aspen totiž ovládáte lyžaře a jediným vaším cílem je zůstat naživu tak dlouho, jak jen to bude možné; v tomto zdánlivě jednoduchém snažení vám brání nepříjemný horský terén, musíte se tedy vyhýbat stromům, kamenům nebo vystupujícím potrubím. Lyžaře ovládáte pouze pohybem myši doleva a doprava a po skončení hry se můžete zapsat do listiny dosažených časů.

## Tetris

Tetris je už po několik desetiletí jednou z nejoblíbenějších her všech herních forem a výjimkou není ani Flash. Na internetu najdete skutečně mnoho různých zpracování tohoto námětu, každopádně mezi ta nejlepší se rozhodně řadí to od známého studia MiniClip; spustit ho můžete kupříkladu ze stránky [hry.aspweb.cz](http://hry.aspweb.cz) ve skupině *Skládačky*.

Původní idea popisované hry samozřejmě zůstala zachována, díky autorům však máte možnost přizpůsobit si ji podle svého gusta. Všechno důležité se skrývá pod položkou *Options* – volba *Change Difficulty* vám dovoluje nastavit mimo jiné počáteční počet řad nebo tvar zobrazených kostek, možnost *Set Special Bricks* vám dovoluje začlenit do hry i některé netradiční kostky, jako je jednotka nebo dvojice. Tlačítko *Start* v hlavním menu spustí hru samu – ovládáte ji, jak už se stalo zvykem, šípkami.

-maz

# Možnosti mobilů na pevné lince

Mezi výhody mobilních telefonů patří odesílání SMS zpráv a to, že víte, kdo vám volá, ještě před přijetím hovoru. Tyto možnosti můžete mít také u klasického telefonu.



**J**en je třeba mít vhodné zařízení a aktivovat vhodnou službu.

Co se služby týká, musíte mít aktivovanou službu Českého Telecomu, která dovolí identifikaci volajícího – jde o službu CLIP. Tuto službu využívá zařízení Microcom Caller ID Comfort.

Zařízení jsou pak součástí nabídky firmy Fincom International.

## Microcom Caller ID Comfort

Jde o miniaturní zařízení, které slouží k ukázání čísla, z něhož vám někdo volá. Na displeji se toto číslo objeví společně s datem a hodinou. Příchozí hovory se ukládají do paměti a můžete jich zde najít až 66. Vy pak můžete na čísla uložená v paměti nechat přístroj zavolat zpět – tato funkce se jmenuje Call Back. V paměti můžete mít uloženo až sedmdesát čísel se jmény, která si pak můžete dát snadno vytočit; přístroj si pamatuje posledních deset volaných čísel a v případě opakovaných volání dodá informaci o tom, kolikrát jste byli voláni. Jde o velmi užitečné zařízení, jež z vaší klasické linky podá informace, které byste jinak nemohli dostat.

Jeho cena je 499 korun a tato cena odpovídá schopnostem, jež uvedené zařízení nabízí.

## Microcom phoneBuddy Walk SMS

Tento bezdrátový telefon umožňuje prostřednictvím centra SMS odesílat a přijímat na pevných linkách zprávy SMS, a s trochou ši-

kovnosti dokonce i e-mail. Vedle toho nabízí všechny funkce, které od bezdrátového telefonu očekáváte. Zobrazí vám čísla volajícího, která se hned převádějí na jména, pokud tato jména existují v seznamu čísel do telefonu již zavedených. V paměti můžete mít uloženo až deset příchozích hovorů, u opakovaných volání pak máte informaci, kolikrát vás někdo sháněl. Přístroj ukládá i deset naposled volaných čísel. V paměti telefonu můžete mít čtyřicet jmen, každé z nich může mít nejvýš osm znaků. Za velmi dobré služby považujeme především monitorování místnosti a jednoklávesové volání – pokud dítě zvedne telefon a ten je nastaven na funkci dětského volání, stiskem libovolné klávesy se vytočí předem předvolené číslo.

Doba provozu na akumulátory je dostatečná i pro velké mluvky, celkem můžete hovořit až 13 hodin. K napájení jsou potřeba miniaturní tužkové akumulátory typu AAA – v pohotovosti (mimo základnovou stanici) může být telefonní sluchátko až 250 hodin. Základnová jednotka se napájí ze sítě pomocí adaptéru.

K jedné stanici lze připojit až pět sluchátek, která spolu mohou komunikovat navzájem. Doporučená cena 3499 korun odpovídá funkčnosti výrobku. Uživatelé stanic připojených ke starším telefonním ústřednám však musíme upozornit, že na přístroji nelze nastavit pulzní volbu.

Milan Loucký

## Služba CLIP

Tato služba dovoluje identifikovat volajícího. Poskytuje ji Český Telecom, zřízení služby a provoz po dobu prvních dvou měsíců jsou zdarma. Poté platíte každý měsíc 13,40 Kč (včetně DPH). Jak vysoká bude cena po změně sazby DPH, to ukáže čas.

## Jednoklávesové volání

Tato vlastnost dovolí nastavit v telefonu číslo, které bude vytočeno vždy, když někdo stiskne libovolnou klávesu. Tato vlastnost se označuje také jako dětské volání, protože dovoluje zavolat na zadané číslo i malým dětem.

## Monitorování místnosti

Máte-li k dispozici dvě sluchátka, pak na jednom aktivujete funkci monitoringu místnosti a necháte je např. v místnosti se spícím dítětem. Druhé sluchátko si vezmete s sebou do jiné místnosti a můžete z něj interně zavolat do sluchátka prvního. Tím bez zazvonění aktivujete mikrofon prvního sluchátka, položením se odposlech ukončí.

Hovory zvenku jdou jen do sluchátka, které máte u sebe.



# Zálohování filmů na DVD

Přestože jsou filmy na DVD čím dál oblíbenější, jejich cena je stále poměrně vysoká. Je proto celkem logické, chcete-li si vytvořit záložní kopii, prostřednictvím které byste si film mohli přehrát i v případě poškození vašeho originálního dévédéčka. A právě možnostmi zálohování filmů na DVD se zabývá tento článek.

## Kopírování DVD filmu přímo na DVD

Možností, jak si vytvořit záložní kopii filmu na DVD, je hned několik. Vlastníte-li DVD vypalovačku (DVD-RAM, DVD-RW, DVD+RW), můžete film přímo zkopírovat z originálního dévédéčka na zapisovatelné nebo přepisovatelné DVD médium. Tento způsob kopírování dévédéček je dnes už poměrně snadnou záležitostí. Existují totiž programy, pomocí kterých tento proces zvládne i relativně méně zkušený uživatel. Nejrozsáhlejším programem komunikujícím v češtině je **Nero Burning ROM**.

Nejlepší možnou volbou pro kopírování celých dévédéček je bezesporu program **DVD X Copy**. Tento program dokáže filmy, které jsou větší než 4,7 GB, rozdělit na dvě části a následně je vypálit na dvě média. Výhodou tohoto programu je zejména jeho snadné ovládání, nevýhodou pak jeho cena, která se pohybuje podle verze od 99 do 120 amerických dolarů.

Pokud nechcete kopírovat celé dévédéčko včetně bonusů nebo jiných nepotřebných součástí, jako jsou například další zvukové stopy, videoklipy nebo menu, můžete tyto součásti vypustit a zkopírovat si pouze film. Ani tímto opatřením však nemusíte dosáhnout



**Upozornění!** Kopírování filmů je trestná činnost! Podle trestního zákona je totiž porušení autorského zákona trestným činem a může být potrestáno peněžitým trestem nebo odnětím svobody, a to až na dva roky! Autorský zákon pak umožňuje vytvářet **pouze** záložní kopii originálu, která jeho vlastníkovu slouží jako pojistka před jeho poškozením!

disk, vypuštění nepotřebných částí, konverzi do nižší kvality a následné vypálení na jedno médium, patří například programy **DVD Shrink**, **DVD X Copy Xpress** nebo **CloneDVD** (obr. 1).

## Kopírování DVD filmu na disk

Další možností, jak vytvořit záložní kopii filmu na DVD, je zkopírování a dekodování obsahu dévédéčka na disk počítače. Takto zkopírovaný obsah lze buď přímo přehrávat z disku počítače (např. pomocí programu **PowerDVD** nebo **WinDVD**), nebo jej můžete dále převádět do jiného formátu. Obsah filmových dévédéček však nelze jednoduše zkopírovat pomocí běžných programů pro správu souborů, neboť je v drtivé většině chráněn speciálním kódováním **CSS** (*Content Scrambling System*).

Žádná ochrana však není zcela dokonalá, a tak lze dnes již toto kódování dekodovat. Pro tyto účely se nejlépe hodí program **DVD Decrypter** (obr. 2), který umí zkopírovat a dekodovat data z dévédéčka na pevný disk. Program umí nejen zkopírovat dévédéčko celé, ale můžete si zkopírovat jen samotný film bez menu a bonusů, případně vynechat nepotřebné zvukové stopy nebo titulky.



Obr. 1. Hlavní okno programu CloneDVD.

Jediný problém může nastat v případě, kdy je originální DVD větší než 4,7 GB. Vzhledem k tomu, že kapacita zapisovatelných médií je omezena právě výše uvedenou velikostí, je nutné kopírovaný film rozdělit na dvě DVD. V takovém případě je obvykle na jednom DVD zkopírována větší část filmu a na druhém pak jeho zbytek a bonusy.

nout potřebného snížení velikosti kopírovaných dat. V tomto případě můžete použít programy, které pomocí komprese sníží výslednou velikost filmu na potřebný objem. Komprimací filmu ale zároveň dojde ke snížení kvality výsledného videa.

Mezi programy, které lze s úspěchem použít pro kopírování filmů z DVD na pevný



Obr. 4. Program VideoCalc pro výpočet datového toku videa.

Výhodou programu je jeho poměrně snadné ovládání a zejména jeho „cena“, neboť je k dispozici zdarma. To vše z něj dělá ideální nástroj pro kopírování zakódovaných dévédček na disk.

### Konverze DVD filmu do jiných formátů

Pokud nevládníte DVD vypalovačku a nechcete si zkopírovanými filmy velmi rychle zahltit svůj disk v počítači, nezbyvá vám nic jiného než převést DVD film do jiného formátu a poté si jej např. vypálit na CD. Převedením do jiného formátu dosáhnete tedy snížení velikosti, které je však opět na úkor kvality výsledného filmu.

DVD filmy lze převádět do několika různých formátů (*Microsoft Video 1*, *XviD*, *MPEG-4*, *Microsoft MPEG-4*, *Indeo* a další), ale nejčastěji používaným formátem je zcela určitě **DivX**. Mezi programy, které vám umožní snadný převod DVD filmu do tohoto formátu, patří například **Vidomi** nebo **DVDx 2.2**.

**Vidomi** je opravdu velmi zdařilý program (obr. 3). Menší vadou na kráse tohoto programu je to, že neumí pracovat přímo s dévédčkem a je potřeba nejprve zkopírovat



Obr. 3. Hlavní okno programu Vidomi se poněkud liší od ostatních programů, ale pro práci s programem je zcela vyhovující.

film z DVD na disk. Tento nedostatek však snadno vyřešíte pomocí již výše zmíněného programu **DVD Decrypter**.

Naproti tomu program **DVDx 2.2** umí nejen převést zkopírovaný film na disk, ale dokáže převést film přímo z dévédčka. Ve srovnání s programem **Vidomi** však dosahuje o trochu nižší kvality vytvořených videosouborů AVI. Práce s programem je opět snadná a nezabere dlouhou dobu na přípravu.

**Podrobný návod, jak převést DVD film do formátu DivX pomocí programu DVDx 2.2, naleznete v tomto čísle v rubrice Jak na to na stránkách 23 a 24!**

### Software potřebný pro převod do jiných formátů

Pro převod filmu z DVD disku na počítač do formátu **DivX** potřebujete kromě programu **DVDx 2.2** nebo **Vidomi** ještě některé další nástroje. Pro správnou funkci programů je potřeba mít instalováno rozhraní **Microsoft DirectX** verze **8.1** nebo **9.0**. Dále potřebujete ještě kodéry pro přehrávání videa, které jsou obsaženy v balíku **Codec All in 1**, a zvlášť instalovaný kodér **DivX**. Pro určení správného datového toku potřebujete též bitrate kalkulačku (např. program **VideoCalc** - obr. 4); podrobněji viz návod na stránkách 23 a 24.

Všechny tyto programy naleznete na PPK CD přiloženém u tohoto čísla, a to v rubrice **Programy/Video**, kodér **DivX Video Bundle** v rubrice **Programy/Servis**.

#### Minimální konfigurace počítače:

Pentium III 500 MHz  
128 MB RAM (doporučujeme 256 MB)  
DVD-ROM pro kopírování  
DVD-RAM, DVD-RW, DVD+RW pro vypalování  
Pevný disk a minimálně 10 GB volného prostoru  
Grafická karta s podporou DirectX 8.1 nebo 9.0

Nejprve nainstalujte balík kodérů pro přehrávání **Codec All in 1** (verze 5.0.6.1). Po spuštění instalace jste dotázáni, zda si přejete zapnout automatické zjišťování novějších verzí. Doporučujeme vám tuto volbu nepoužívat a v dialogovém okně kliknout na tlačítko **NE**. Pomocí průvodce instalací dokončete instalaci kodérů několikařím kliknutím na tlačítko **Další**. **Upozornění!** Během instalace ponechte všechny zaškrtnuté předvolby beze změn tak, jak je instalační program doporučuje!

Instalace kodéru **DivX** a programu **DVDx 2.2** je již snadná; stačí postupovat podle doporučení průvodce instalací a programy máte během chvilky připraveny k použití. Po dokončení instalace všech kodérů je však nezbytný restart počítače, teprve poté se projeví potřebné změny nastavení Windows!

Jan Jírovec



Obr. 2. Program DVD Decrypter, zobrazující informace o DVD filmu.

#### Přehled softwaru a orientační ceny

CloneDVD ([www.elby.ch](http://www.elby.ch), 60 USD)  
DVD X Copy ([www.dvdxcopy.com](http://www.dvdxcopy.com), 99 - 120 USD)  
DVD Shrink ([www.dvdshrink.org](http://www.dvdshrink.org), zdarma)  
DVDx 2.2 ([www.labd.com/dvdx](http://www.labd.com/dvdx), zdarma)  
Vidomi ([www.vidomi.com](http://www.vidomi.com), zdarma)

#### Užitečné internetové stránky o zálohování DVD v češtině

[dvd.brainweb.cz](http://dvd.brainweb.cz)  
[maxxboard.wz.cz](http://maxxboard.wz.cz)  
[www.dvd.cz](http://www.dvd.cz)

#### v angličtině

[www.doom9.org](http://www.doom9.org)  
[www.opendvd.org](http://www.opendvd.org)  
[www.dvddemystified.com](http://www.dvddemystified.com)  
[dvd.box.sk](http://dvd.box.sk)

# Mobilní telefony pro náročné



## Je to N-Gage, není to N-Gage... Nokia 3300

Jak již bylo řečeno, mobilní telefony dnes už zdaleka neslouží pouze k telefonování a k psaní zpráv SMS, ale hlavně k zábavě. A právě takový je i mobilní telefon Nokia 3300. Na první pohled vám svým tvarem připomene nedávnou novinku společnosti Nokia – křížence herní konzoly a mobilu Nokii N-Gage. Na tomto přístroji nám ovšem vadilo nesnadné telefonování – přístroj bylo nutné přikládat k uchu užší hranou. U modelu Nokia 3300 to však není nutné, protože reproduktor i mikrofón jsou umístěny standardně. Přesto má na mobilní telefon velmi nezvyklý tvar. Přístroj zaujme velkým barevným displejem, který podporuje příjem zpráv MMS. Neobsahuje bohužel digitální fotoaparát, takže vytvářet zprávy MMS lze pouze z obrázků, které jsou v telefonu uloženy. Jinak asi mnohé překvapí, že tento telefon nedisponuje operačním systémem Symbian (což je prostředí pro ovládání mobilního telefonu, velmi se podobající operačnímu systému v počítači), ale klasickým operačním systémem, který mají všechny starší modely Nokie. Model Nokia 3300 podporuje také javovské aplikace, takže si na něm můžete zahrát pěkné a propracované hry. Ty si lze stáhnout prostřednictvím technologie GPRS. Využívat můžete také několika manažerských funkcí, jako je třeba plánování úkolů a kalendář.

Tím nejdůležitějším doplňkem pro zábavu jsou však zvuky tohoto telefonu a zabudovaný MP3 přehrávač. Součástí telefonu je také 64MB paměťová karta, kam se vejde zhruba 30 až 40 minut hudby. Chcete-li si pořídit větší kartu, musíte si připlatit. Hudbu do mobilu dostanete přes tzv. USB rozhraní ve

### Nokia 3300

- + dobrý zvuk
- + možnost nahrávat z rádia
- + zajímavé Java hry
- malá kapacita paměťové karty

svém počítači, propojovací kabel je pochopitelně součástí dodávky. K telefonu jsou dodávána ještě sluchátka, avšak hudbu můžete poslouchat i přes reproduktor, ovšem v horší kvalitě, a je otázka, kdy vůbec tento reproduktor využijete. Poslech hudby přes sluchátka byl poměrně kvalitní. U tohoto modelu si také můžete naladit rádio a zároveň můžete z tohoto rádia nahrávat na paměťovou kartu. K tomu slouží specializované tlačítko, které stačí prostě zmáčknout a nahrávání je okamžitě zahájeno. Stejně tak jednoduše lze zesílit nebo zeslabit hlasitost při přehrávání – slouží k tomu tlačítko na straně mobilu. Podle našeho názoru lze tedy říci, že se jedná o dobrý hybrid mobilního telefonu a MP3 přehrávače. Pro hudební fanšky tedy rozhodně přínos! Cena činí cca osm tisíc korun.

## Nový Sony Ericsson Z600

Sony Ericsson T610 je nyní bezesporu nejprodávanějším modelem tohoto výrobce. Model Z600 je pak de facto T610 v jiné „košilce“. Hardware obou telefonů je stejný, liší se jen konstrukcí a typem displejů. Z600 má displeje dva. Vnější je monochromatický s modrým podsvícením. Zobrazuje základní data o síle signálu, o stavu baterie a například o profilu. Vnitřní displej má stejné rozlišení jako displej T610 (128 x 160 pixelů), nicméně je větší. Hlavní inovace však spočívá v použité tech-

Tentokrát vám chceme představit tři mobilní telefony pro náročné uživatele. Všechny patří mezi poslední novinky a využijí je ti, kdo od svých mobilních telefonů očekávají pěkný design a množství různých funkcí. Jejich ceny se pohybují ve vyšších relacích, avšak množství různých nástrojů a funkcí to jistě vyváží.

nologii. Model T610 byl osazen pasivním displejem, který byl na přímém slunci prakticky nečitelný. Pro Z600 vývojáři vybrali technologii TFD, která je výrazným posunem vpřed – displej je čitelný za všech světelných podmínek. Změna nastala také v ovládání. Joystick byl nahrazen kurzorovým křížem, který má uprostřed tlačítko s funkcí potvrzování/vstupu. Klávesnice je mnohem větší, modře podsvícená a velmi citlivá. Notoričtí „esemeskaři“ si tedy přijdou na své. Pro telefon je samozřejmostí podpora polyfonních melodií, které mohou být až 32hlasé. Barevný ráz menu telefonu lze měnit dle libosti, k dispozici máte





### Sony Ericsson Z600



- + má všechny důležité funkce
- + velký displej
- + Bluetooth, IrDA
- + polyfonie
- velikost
- hmotnost
- nízká kvalita obrázků

řadu témat a ostatní si lze stáhnout z MobilInternetu Sony Ericssonu.

Pro další personalizaci je k dostání řada výměnných krytů. Telefon disponuje interní 2MB pamětí, která je sdílená. Po stránce funkcí je telefon výborně vybaven. Pro datové funkce můžete využít vysokorychlostní HSCSD či GPRS. Těchto datových spojení lze využít i pro WAP. Integrovaný foťáček poskytuje velké možnosti při tvorbě MMS. K dispozici je i sada efektů a filtrů, možnosti jsou omezeny pouze fantazií. Bohužel foťáček je stejný jako u T610, takže kvalita fotek je vhodná pouze pro použití v MMS zprávách. K počítači připojíte telefon přes kabel, IrDA (infračervený port) a Bluetooth. Využijete-li spojení přes Bluetooth, Z600 se objeví v počítači jako externí přídatný disk. Telefon je pořádný macek, je asi největším „věčkem“



na trhu. Nám osobně to nevadilo, ale ne každý se s tím dokáže smířit. Cena přístroje je cca 12 000 korun.

### „Věčko“ od Samsungu

Samsung SGH-E700 patří mezi telefony věčkového provedení, které je stále více populární. Tento typ designu umožňuje vytvořit velmi elegantní telefony osazené dvěma displeji. Vnitřní displej je schopen zobrazit až 65 536 barev a je čitelný i na přímém slunci. Vnější displej zobrazí maximálně 256 barev, avšak potřebuje minimální odběr energie. Není totiž podsvícený, protože jednotlivé body (diody – pixely) září samy dostatečně. Navíc jsou barvy na těchto displejích velmi kontrastní a vysoká je i rychlost zobrazení, která je ideální i pro focení. Vnější displej zobrazuje základní informace – stav signálu a baterie, datum, čas či přijaté a promeškané hovory/SMS zprávy. Nechybí ani stav vyzvánění – aktivované vibrace. Na displeji je možné zobrazit dva typy spořičů – hodiny nebo barevné puntíky. Na vnitřní displej si můžete umístit zajímavou tapetu (obrázek/logo), která může být i animovaná. Jako vyzvánění můžete použít melodie ve formátu MIDI či MMF. Formát MMF umožní telefonu například i imitovat zvířata. V základu máte sadu melodií, včetně zvuků, které vydává kočka a lev. Pro snadnější přístup například právě k vyzváněcím tónům disponuje ovládací kříž, kterým se telefon ovládá, čtyřmi zkratkami, vždy jednou pro každý směr. V pohotovostním displeji tedy stačí stisknout tlačítko doleva a hned „skočíte“ do menu vyzvánění.

Prostřednictvím tohoto přístroje se můžete připojit k síti GPRS a prohlížet si svižně internet či WAP. Samozřejmě nechybí Java, díky níž je možné telefon doplnit o nové hry či aplikace. Samsung disponuje jedním z nejlepších foťáčků v této kategorii, a MMS zprávy tedy můžete obohatit o velmi kvalitní fotografie.

Vezmeme-li v potaz, že vše se vměstnalo do rozměrů 90 x 45 x 23 mm a hmotnosti 86 g, jedná se o zajímavý telefon, vhodný pro reprezentaci. Škoda jen některých chyb operačního systému mobilu a vysoké ceny. Ta činí 14 500 Kč.

-mia, Adam Nosek

### Samsung SGH-E700



- + polyfonie
- + malá velikost a hmotnost
- + dva kvalitní displeje
- softwarové „mouchy“
- kloub displeje někoho může tlačit do tváře
- chybí Bluetooth

inzerce



# Hity PPK CD 24/2003

Vítáme vás u posledního CD v tomto roce. Hlavním tématem dnešního cédéčka jsou nejlepší hry. Připravili jsme pro vás kolekci 50 nejlepších freewarových her. V rubrice Programy/Hry najdete tyto podrubriky: Sportovní hry, Karetní hry, Deskové hry, Logické hry a Akční hry. Na CD najdete také nový podrobný český návod pro program Windows Media Player 9 (viz rubrika PPK plus/Návody a články) a řadu dalších návodů a programů.

## Tetrix 1.91

freeware

Velmi podařený klon známé hry Tetris s výbornou grafikou a možností multiplayeru. Program obsahuje 3 herní mody: jeden hráč, dva hráči a internetový mod s kompletní statistikou (až šest hráčů najednou). Mezi další zajímavosti patří různé kostky se speciálními efekty, výborný zvuk nebo možnost změny uživatelského rozhraní.



rubrika na CD: programy/hry

## Moorhuhn X

freeware

Další podařená verze hry Moorhuhn. Vaším hlavním úkolem je (během daného času) postřílet co nejvíce slepic (střílet je možné i do jiných předmětů). Za správné trefy získáváte body. Do některých věcí však střílet nesmíte – například do včelího hnízda (za to se body naopak strhávají). Střílí se levým tlačítkem myši, nabíjí se pravým tlačítkem.



rubrika na CD: programy/hry

## Wimbledon Tennis Ace

freeware



Pěkně zpracovaný tenis (kvalitní grafika a dobrá hratelnost). Na

začátku si vyberete jednu ze tří soupeřek (porazit první je celkem snadné, ale ta třetí vám dá hodně zabrat). Poté si vyberete povrch (trávu nebo antuku) a můžete začít hrát. Hra se ovládá myší. Časem pochopíte, ze které strany máte míček odehrát, aby letěl tam, kam potřebujete.

rubrika na CD: programy/hry

## Space Hockey

freeware



Hra podobná lednímu hokeji. Místo hokejky však máte k dis-

pozici golfovou hůl a místo bruslí vesmírné plavidlo. Hra je velmi pěkná po grafické i po zvukové stránce. Cílem je nastřílet svému protivníkovi co nejvíce gólů. Pohyb vesmírného plavidla ovládáte kurzorovými šipkami. Střelbu (švih golfovou holí) zajistíte mezeríkem.

rubrika na CD: programy/hry

## 5-Draw Mania 2.1

freeware

Poker je klasická hazardní hra. Tak jako u jiných karetních her ani u této hry nerozhoduje pouze umění, ale také trochu štěstí. Na začátku zadáte své jméno a vyberete si hotovost (100, 1000 nebo 5000 dolarů). Poté stačí vsadit určitou částku a kliknout na tlačítko Deal (dostanete pět karet). K dispozici jsou přehledné statistiky a také podrobná nápověda.



rubrika na CD: programy/hry

## Magicross

freeware

Zajímavá česká hra. Vaším úkolem je přeskakovat válečky jinými válečky (podobně jako v dámě). Můžete přeskočit pouze jeden váleček a musíte vždy skončit v prázdném políčku. Přeskočený váleček poté zmizí. Hlavním úkolem je docílit, aby vám v hracím poli postupným přeskakováním a mizením válečků zbyl pouze jediný.



rubrika na CD: programy/hry

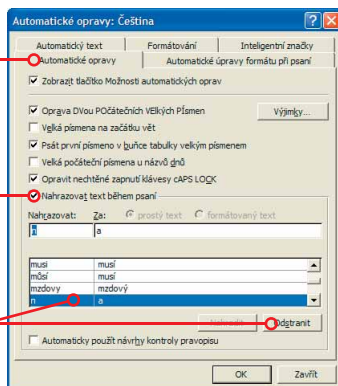
## Napíši-li ve Wordu N, změní se na A. Tyto změny je třeba opravovat a to je nepříjemné zdržení.

Za záměnu písmen může funkce *Automatické opravy*. Ta slouží pro opravování překlepů, které se vyskytují často. Funkce pracuje s dvojicemi výrazů: v levém sloupci je chybný výraz a v pravém správný. Najde-li funkce v textu některý z výrazů zapsaných v levém sloupci,

Ujistěte se, že pracujete na kartě *Automatické opravy*.

Chcete-li vypnout nahrazování, zrušte označení u této položky.

Chcete-li odstranit pouze záměnu písmene N za A, klikněte na tuto položku a poté na tlačítko **Odstranit**.



Obr. 1

## V počítači mám instalovaný Outlook Express a MS Outlook, který používám. Po instalaci multimediální klávesnice se mi při stisku tlačítka E-mail připojuje Outlook Express. Potřebuji, aby se připojil MS Outlook.

Multimediální klávesnice mají své ovládací programy. Máte-li klávesnici od firmy Microsoft, pravděpodobně máte na ploše ikonu **Microsoft Keyboard**. Dvojitě na ni klikněte a v okně, které se zobrazí, klikněte na záložku **Key Settings**.

inzerce

opraví jej na správnou hodnotu.

Pro vyřešení vašeho problému se nabízí dvě možnosti: buď odstraníte řádek, který v levém sloupci obsahuje **N** a v pravém **A**, nebo vypnete automatické nahrazování jako celek.

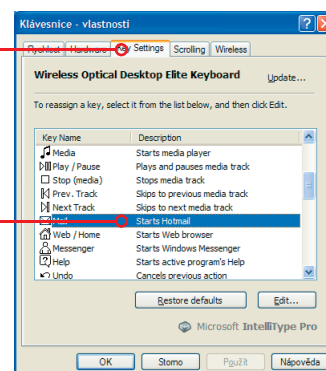
Z nabídky **Nástroje** vyberte položku **Možnosti automatických oprav** (u starších verzí to může být položka **Automatické opravy**). V dialogovém okně se ujistěte, že pracujete na kartě *Automatické opravy* (obr. 1).

Chcete-li vypnout veškeré nahrazování, zrušte zaškrtnutí u položky **Nahrazovat text během psaní**.

Chcete-li pouze odstranit náhradu N za A, vyhledejte v seznamu v dolní části okna řádek, který tato dvě písmena obsahuje, a klikněte na tlačítko **Odstranit**.

1. Klikněte na záložku **Key Settings**.

2. Dvojitě klikněte na položku **Mail**.



Obr. 2



**počítač**  
pro každého

čtrnáctideník  
Toto číslo vyšlo 23. 12. 2003.  
ISSN 1212-0723 MK ČR 7931

Vydává Vogel Burda Communications s. r. o.

Jednatel: Ing. Pavel Filipovič

Ředitel Vogel Computer Media: Ing. Milan Loucký

Šéfredaktor: Ivan Heisler

Redakce [redakce.ppk@vogel.cz]: Norbert Gulevič, Jan Jírovec, Michaela Kadlecová, Martin Semrád, Richard Straberger, Miroslav Ziegler

Inzerce [inzerce.ppk@vogel.cz]: Zuzana Hošková, tel.: 225 018 762, fax: 225 018 500

Grafická úprava: DTP Vogel

Foto: Martin Tryšuk

Externí spolupracovníci: Marie Franců, Michaela Kloudová, Jiří Lapáček, Anna Nováková, Milan Pola, Tomáš Příbyl, Miroslav Stoklasa, Pavel Trousil, Martin Ziegler

Osvět a tisk: Reproprint, s. r. o.

Předplatné: Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1

tel.: 225 018 946, 225 018 944, 225 018 942 (prac. doba 8 – 16 hod.)

fax: 225 018 900, abonence.ppk@vogel.cz

Předplatné a inzerce na Slovensku: Magnet-Press Slovakia, s. r. o., Teslova 12, P. O. Box 169, 830 00 Bratislava 3, tel./fax – administrativní: +421 2 44 45 46 28, předplatné: +421 2 44 45 06 97, 44 45 45 59, e-mail: magnet@press.sk,

http://www.press.sk

Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje: ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1

V prodejně sítě rozšiřuje:

V České republice: síť dceřiných společností PNS, a. s.

Na Slovensku: Mediaprint Et Kapa, s. r. o.

© Vogel Burda Communications s. r. o., Praha

Vydavatelství

Vogel Burda Communications s. r. o.

Sokolovská 73

186 21 Praha 86

IČO 45280681

vydává časopisy CHIP, LEVEL, Svět DVD, MEDIAshop, Počítač pro každého, PlayStation 2 Oficiální Magazín-CZ.

Sídlíme na adrese

Na Florenci 19, 110 00 Praha 1,

recepce A, 5. patro.

*Za původnost a obsahovou správnost příspěvku ručí autor. Právní režim autorských děl nabídnutých redakci se řídí zejména autorským zákonem č. 121/2000 Sb. a dalšími českými právními normami.*

*Rukopisy redakce nevrací. V případě přijetí díla k uveřejnění redakce autora o této skutečnosti uvědomí. Tím nabývá vydavatel práva k šíření přijatého díla časopiseckou formou včetně možnosti zveřejnění na WWW stránkách časopisu, vydání na CD-ROM nebo jiným způsobem v elektronické podobě.*

*Autorská odměna bude poskytnuta jednorázově do pěti týdnů po prvním uveřejnění příspěvku ve výši určené interním sazebníkem a zahrne i odměnu za případné vydání díla v elektronické podobě.*

*Všechna práva k uveřejněným dílům jsou vyhrazena. Přetisk, přepracování, překlad do jiného jazyka a jiné užití díla nebo jeho části, jakož i zařazení díla do jiného díla (souborného, spojení s dílem jiným, zařazení do jakékoliv formy elektronické publikace ap.) bez souhlasu vydavatele jsou zakázány. Autorské právo k časopisu a navazujícím elektronickým publikacím vykonává vydavatel.*

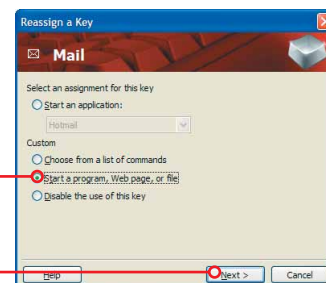
V seznamu vyhledejte řádek, který má ve sloupci *Key Name* hodnotu **Mail**, a dvojité na něj klikněte (obr. 2). V dalším dialogovém okně nejprve klikněte na položku **Start a program, Web page, or file** a poté klikněte na tlačítko **Next** (obr. 3).

V následujícím dialogovém okně klikněte na tlačítko **Browse** a vyhledejte program (Outlook.exe). Poté klikněte na tlačítko **Finish**.

inzerce

3. Klikněte na položku **Start a program, Web page, or file**.

4. Klikněte na tlačítko **Next**.



Obr. 3

# Příští číslo vyjde 14. ledna 2004

## Winamp

Společnost Nullsoft nedávno představila novou verzi programu Winamp pro přehrávání mediálních souborů. Tuto verzi vám přineseme na redakčním CD a zároveň si program, který má mnoho nových funkcí, představíme v sekci Jak na to.

## Šetřiče obrazovky

V současné době si lze z internetu stáhnout spousty šetřičů snad se všemi možnými motivy a tématy. Kdo však chce být originální, může si vytvořit svůj vlastní šetřič. Proto v sekci Jak na to najdete popis speciálního programu, který vám takový šetřič umožní vytvořit.

### Seznam inzerentů

Jméno firmy	Strana	DELTA CZ, Praha	4
100MEGA Distribution, Brno	52	DXT ComputerS, Praha	11
ABI, Praha	7	eSko, Brno	35
CENEGA, Praha	2	GRISOFT, Brno	47
CIGLER SOFTWARE, Brno	3	NIKON, Praha	45
CINEMAX, Praha	51	T.S.BOHEMIA, Olomouc	9
DEFRAG, Praha	37	TERASOFT, Hořovice	41

## PPK CD 1/2004

Na cédéčku vám přineseme bohatý výběr šetřičů obrazovky, několik her a nových verzí oblíbených programů. Prostor věnujeme také programům pro sdílení souborů prostřednictvím internetu.

## Počítač a mobil v jednom

Rádi bychom vám představili zajímavé multifunkční zařízení T-Mobile MDA, které uvedla na trh společnost T-Mobile. Jde o zařízení, které v sobě spojuje mobilní telefon, kapesní počítač se všemi důležitými aplikacemi a digitální fotoaparát či kameru.



**PŘEDPLAŤTE SI**  
**počítač**  
*pro každého*

Vystřihněte nebo okopírujte a zašlete na adresu:

V ČR: Vogel Burda Communications s. r. o., Počítač pro každého, P. O. BOX 77, 186 21 Praha 8  
V SR: MAGNET-PRESS Slovakia, s. r. o., Teslova 12, P. O. BOX 169, 830 00 Bratislava 3

Firma

Jméno a příjmení

Ulice, číslo

PSČ  Obec

IČO  DIČ

Číslo účtu

U sporozira uveďte specifický symbol.

Telefon/fax

E-mail

☐ Nepoužívejte prosím moji adresu pro další obchodní nabídky.

### ZPŮSOB PLATBY (jen v ČR)

- ☐ Poštovní poukázkou „A-V“ nebo proplacením zálohové faktury, kterou vám zašleme na shora uvedenou adresu.
- ☐ Převodem z bankovního nebo spořicího účtu na náš účet 481841803/0300 u ČSOB Praha 1.

Po obdržení zálohové faktury zkontrolujte správnost všech uvedených údajů, aby vám mohl být zaslán správně vyplněný daňový doklad. Zjištěné rozdíly nám ihned sdělte na tel.: 225 018 944, 225 018 946, fax: 225 018 900, e-mail: abonence.ppk@vogel.cz. Zálohové faktury nám nevracejte!

### Objednávám předplatné

#### POČÍTAČ PRO KAŽDÉHO

(zaškrtněte prosím jednu z možností):

- ☐ Celoroční s CD-ROM (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc – pouzdro na 24 CD) za 1140 Kč/1750 Sk
- ☐ Celoroční s CD-ROM (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc – pořadač) za 1140 Kč/1750 Sk
- ☐ Celoroční s CD-ROM pro školy (na kuponu musí být adresa a razítko školy) za 888 Kč (pouze v ČR)
- ☐ Celoroční s CD-ROM (a dva dárky navíc – pořadač a pouzdro na 24 CD) za 1230 Kč/1870 Sk
- ☐ Celoroční s CD-ROM (a tři dárky – pořadač, pouzdro na CD a karty Jak na to) za 1340 Kč/1990 Sk
- ☐ Celoroční s CD-ROM (25 sešitů, 25 CD-ROM + digitální fotoaparát gSmart Mini2) za 2360 Kč (pouze v ČR)
- ☐ Celoroční bez CD-ROM (25 sešitů) za 715 Kč/1375 Sk
- ☐ Pololetní s CD-ROM (12 sešitů, 12 CD-ROM) za 546 Kč/840 Sk
- ☐ Pololetní bez CD-ROM (12 sešitů) za 342 Kč/660 Sk

Objednávám od čísla

Počet kusů každého čísla

(Objednávat lze od čísla 2/04 nebo pozdějších.)

24/03

Kupon je platný pouze do 12. 1. 2004

### SPŮSOB PLATBY (iba v SR)

Časopis můžete uhradit přímo zloženkou typu C. Paličkovým písmem vyplňte zloženku, suma musí zodpovedať cene, ktorá je uvedená na tejto stránke. Iné sumy nemôžeme akceptovať. Úhrady zabezpečíte len prostredníctvom pošty, nie bankovým prevodom. Do správy pre prijímateľa uveďte názov časopisu. Objednávky a zloženky typu C zásadne zasielajte na adresu: MAGNET PRESS SLOVAKIA, s. r. o., Teslova 12, P. O. BOX 169, 830 00 Bratislava 3. Naše tel. čísla: +421 (2) 44 45 46 28, 44 45 45 59, 44 45 06 97 e-mail: magnet@press.sk

Datum

Podpis